



Pokemon Sun

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Pokemon Sun

autor: **Przemysław Szczerkowski**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-352-5

Producent Game Freak, Wydawca Nintendo, Wydawca PL ConcQuest Entertainment a.s.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Informacje ogólne	4
Interfejs	6
Mechanika Pokemon Refresh i Poke Pelago	9
Legendarne i unikatowe pokemony	15
Unikatowe pokemony	15
Eevee i jej ewolucje	18
Zygarde Cube	26
Strażnicy świątyni	33
Misje Ultra Beast	34
Opis przejścia	41
Witaj na Melemele	41
Szkoła trenerów pokemon i Hau'oli City	44
Route 2, Hau'oli Cemetery i Ilima Trial	48
Route 3, Kahuna Hala i Tauros na Melemele	53
Heahea City, Route 4 i Paniola Ranch	58
Route 5, Brooklet Hill, Route 6 i Battle Royal Dome	62
Route 7, Fire Trial, Route 8 i Lush Jungle	69
Route 5, Diglett's Tunel, Route 9 i Memorial Hill	77
Hano Grand Resort i Aether Paradise	84
Malie City, Malie Garden i Route 10	87
Hakulani Observatory i Electrium Trial	92
Route 11, Route 12 z Blush Mountain i Route 13 z Tapu Village	95
Route 15, Route 14 z Ghost Trial i Route 16 i Ula'ula Meadow	100
Route 17, Po Town i Kahuna Nanu	106
Malie City - Outer Cape i Haina Desert	111
Aether Paradise	114
Seafolk Village z Poni Wilds, Ancient Poni Path i Exeggutor Island	117
Vast Poni Canyon, Canyon Trial i Altar of the Moon	121
Mount Lanakila i Wielka Czwórka	127
Zadania i aktywności poboczne	131
Powrót na wyspę Melemele	131
Powrót na Akala Island	134
Powrót na Ula'ula Island	136
Powrót na Poni Island	138

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Pokemon Moon and Sun* zawiera szczegółowy ilustrowany opis przejścia gry. Dowiesz się z niego jak ukończyć każdą z napotkanych zagadek czy jak pokonać najtrudniejszych przeciwników. Umieszczono w nim również porady dotyczące rozgrywki, opis interfejsu czy informacje na temat rzadkich oraz legendarnych pokemonów. Z poradnika dowiesz się także jak działają zdolności TM i gdzie można je znaleźć. Dzięki niniejszemu tekstowi poznasz wszystkie sekrety Pokemon Sun and Moon oraz bez problemu przejdziesz grę od początku do końca.

Poradnik do gry *Pokemon Moon and Sun* zawiera:

- kompletny opis przejścia wraz z grafikami;
- porady ogólne;
- opis interfejsu i Pokedexa;
- mapę świata wraz z lokacjami i występowaniem pokemonów;
- spis legendarnych i unikatowych pokemonów;
- lokacje, w których możesz odnaleźć części do Zygard Cube;
- opis wszystkich zdolności TM, wraz z opisem gdzie je odnaleźć;
- opis nowych przedmiotów.

Przemysław Szczerkowski (www.gry-online.pl)

Podstawy

Informacje ogólne

W tym dziale opisane zostaną podstawowe pojęcia związane z grą, które początkującemu graczowi mogą być nieznane. Są one podstawą poruszania się po świecie.

1. Pokemon - Są to stworzenia, które spotkasz na wszystkich wyspach. Trenerzy pokemon zajmują się łapaniem ich aby urozmaicać swoją kolekcję, walczyć z innymi trenerami i przejść wszystkie wyzwania, które czekają na nich w trakcie eksploracji świata. Każde z tych stworzeń posiada inne zdolności. Jednocześnie może mieć ich cztery na raz i dodatkową umiejętność pochodzącą z Z-Ringa. Pokemony posiadają różne ewolucje. Osiągają je po zdobyciu odpowiedniego poziomu. W trakcie gry spotkasz się z jedną ewolucją danego pokemona lub aż trzema! W swojej grupie możesz posiadać maksymalnie sześć pokemonów jednocześnie. Pamiętaj o balansowaniu typów pokemonów w swoim zespole. Posiadanie sześciu wodnych pokemonów nie będzie zbyt dobrym pomysłem.

2. Poke Ball - Trenerzy pokemon używają ich do łapania nowych okazów. Poke Balle posiadają różne formy, które odpowiednio wykorzystane ułatwią Ci łapanie pokemonów. W świecie gry możesz je zakupić w każdym Poke Center.

3. Łapanie Pokemonów - Jest to podstawowa czynność w trakcie eksploracji wysp. Aby złapać pokemona trzeba go najpierw zmęczyć. Wykorzystuj do tego pokemony, które niezbyt dobrze sprawiają się w walce ze stworzeniem, które aktualnie chcesz złapać. Pokemona najlepiej złapać gdy posiada małą ilość życia. Wtedy należy rzucić w niego Poke Ballem. Za trzecim pozytywnym kliknięciem pojawi się złoty znak, który informuje iż pokemon został złapany.

4. Ewolucja - Jest to sposób, w który pokemony osiągają swoją dojrzałość. Zmieniają wtedy swój wygląd oraz umiejętności, a czasami również swój typ (żywiół). Aby pokemon ewoluował musi dużo walczyć i być otoczony opieką. W świecie pokemon, są sposoby na sztuczną ewolucję za pomocą magicznych kamieni. Używa się tego np. do ulepszenia pokemona o nazwie Eevee, który może posiadać wiele różnych przemian.

5. Pokedex - W tej części Pokedex jest Twoim żywym przyjacielem. Ukazują Ci kolejne cele zadania, rozmawia z Tobą i odkrywa cały świat, który przeszedłeś. W nim odnajdziesz całą listę dostępnych pokemonów. Niestety aby je zobaczyć najpierw musisz je odkryć w świecie gry. Posiada również aparat, dzięki któremu uwiecznisz momenty w grze bądź zrobisz zdjęcia dzikim pokemonom.

6. Doświadczenie - Pokemony otrzymują doświadczenie dzięki pokonywaniu dzikich stworzeń. W trakcie walki z innymi graczami otrzymują je w większej ilości. Uzależnione jest to również od poziomu pokemona, z którym się mierzysz.

7. Pokemon Refresh - Polega on na odświeżaniu swoich pokemonów. Stworzenia, które posiadasz w swoim zespole nieraz ulegną zabrudzeniu, zachlapaniu czy otrzymają negatywne statusy, których trzeba się pozbyć. Możesz wyczyścić swojego pokemona, uleczyć go czy nakarmić aby poczuł się bardziej pewnie. Dzięki takim czynnościami pokemon zbliża się do Ciebie i lepiej walczy. Wpływa to również na szybkość ewolucji pokemona.

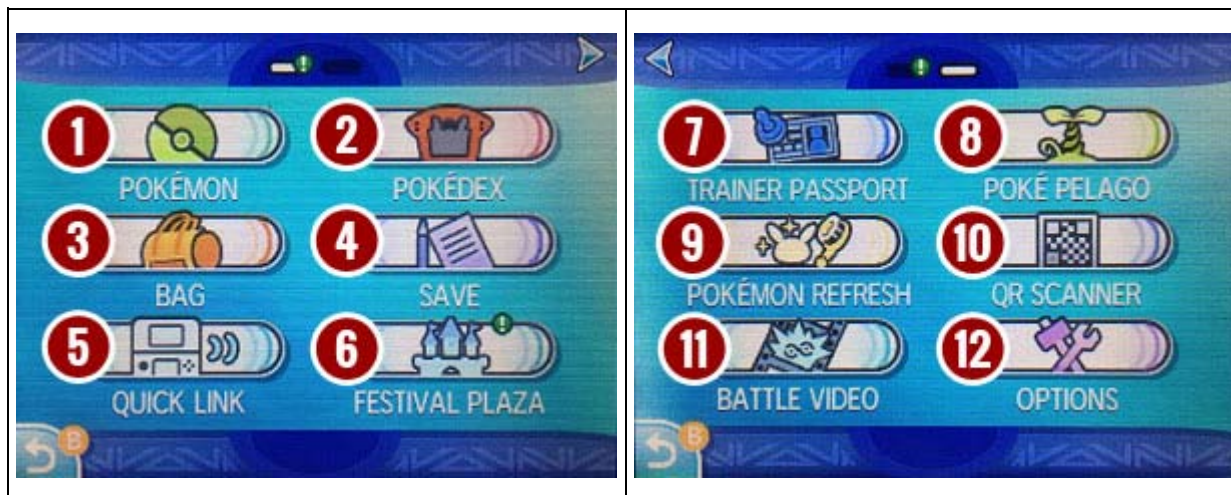
8. TM - Są to dodatkowe zdolności, które możesz odnaleźć w trakcie eksploracji świata. Otrzymać je można również od NPC lub zakupić od nich. Użycie TM pozwoli Cię na nauczenie pokemona określonej zdolności (dowolną ilość razy).

9. Ride Pokemon - Są to pokemony, które służą nam do przemieszczania się. W trakcie gry otrzymasz je od NPC w określonym momencie fabularnym. Pozwolą Ci na np. niszczenie głazów, pływanie czy poszukiwanie przedmiotów za pomocą węchu.

10. Z-Ring i Z-Crystal - Za pomocą Z-Ringa możesz połączyć swój atak z pokemonem, który wyposażony jest w Z-Crystal. Nie każdy pokemon może przyodziać każdy kryształ. Odpowiadają one elementom, a otrzymać je można od NPC w trakcie gry. Gdy już założysz kryształ na pokemona wystarczy użyć nowej unikalnej umiejętności w trakcie walki.

11. Zygarde Cube - Jest to tajemnicza kostka, którą otrzymasz na wyspie Akala. Po zebraniu fragmentów, które ukryte są na wyspach otrzymasz specjalną nagrodę. Fragmenty w trakcie gry wyglądają jak złoty błyszczący pyłek. Łatwo je przeoczyć więc bądź spostrzegawczy!

Interfejs



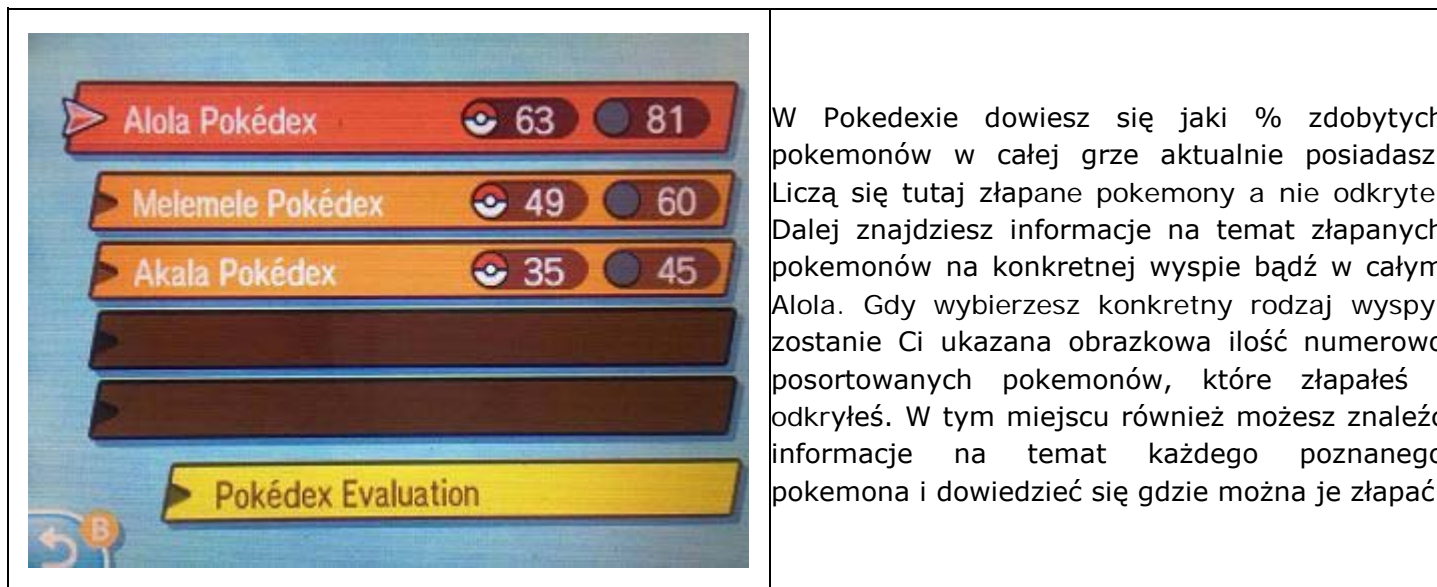
Interfejs to miejsce, z którym w trakcie gry wiele razy będziemy się stykać. Dlatego warto wiedzieć co możemy znaleźć w danym miejscu.

1. Pokemon



W zakładce pokemon odnajdziesz aktualną listę stworzków, które masz przy sobie. Warto wiedzieć że pierwszy pokemon zawsze rozpoczyna walkę. Aby zamienić kolejność wciśnij **Y** na danym pokemonie i wybierz, z którym chcesz go zamienić. Pod przyciskiem **X** dowiesz się, jakie przedmiot dany pokemon aktualnie posiada przy sobie. Możesz go przemieścić do innego pokemona bądź zostawić na miejscu.

2. Pokédex



W Pokedexie dowiesz się jaki % zdobytych pokemonów w całej grze aktualnie posiadasz. Liczą się tutaj złapane pokemony a nie odkryte. Dalej znajdziesz informacje na temat złapanych pokemonów na konkretnej wyspie bądź w całym Alola. Gdy wybierzesz konkretny rodzaj wyspy, zostanie Ci ukazana obrazkowa ilość numerowo posortowanych pokemonów, które złapałeś i odkryłeś. W tym miejscu również możesz znaleźć informacje na temat każdego poznanego pokemona i dowiedzieć się gdzie można je złapać.

3. Bag

W plecaku możesz uleczyć pokemony, nauczyć ich nowych zdolności czy sprawdzić ilości posiadanych przedmiotów. Po lewej stronie ukazane są pokemony, które aktualnie przebywają w Twoim zespole. Plecak podzielić możemy na siedem zakładek.

1. **Medicine** - jest to zakładka, w której znajdziesz wszystkie przedmioty polegające na zdejmowaniu negatywnych statusów z pokemonów, wskrzeszaniu ich czy leczeniu.
2. **Items** - tutaj odnajdziesz wszystkie swoje Poke Balle. Prócz tego znajdziesz tu przedmioty polegające na chwilowym wzmacnianiu pokemonów lub stałym. W tym miejscu również będą przedmioty do sprzedaży u NPC, użytkowe np. lina czy miód, który przyciągnie w naszą stronę pokemony.
3. **TMs** - W tym miejscu odnajdziesz wszystkie zdobyte Technical Machine. Używa się ich do nauczenia pokemonów nowych zdolności.
4. **Berries** - Jest to składzik do wszystkich zdobytych jagód w trakcie gry.
5. **Key Items** - Znajdują się tutaj wszystkie fabularne przedmioty jak i użytkowe np. wędka do łowienia czy rozdzielacz doświadczenia.
6. **Free Space** - W tej zakładce możemy przenieść nasze ulubione przedmioty. Aby to uczynić klikamy na dany przedmiot i używamy "Move to Free Space".
7. **Z-Crystals** - W ostatniej zakładce odnajdziesz wszystkie Z-Crystale zdobyte w trakcie gry. To w tym miejscu musisz je aktywować na danym pokemonie.

4. Zakładka SAVE służy do zapisywania obecnego stanu gry. Pamiętaj żeby robić to na bieżąco ponieważ gra nie posiada automatycznego zapisu.

5. Quick Link służy do łączenia dwóch urządzeń ze sobą. Używa się tego do pojedynków lub wymiany pokemonów między graczami.

6. W tym miejscu znajdziesz wiele mini gier, które możesz wykorzystać do zabawy ze znajomymi z całego świata. Dokładniejszy opis **Festival Plazy** odnajdziesz w dziale do tego przeznaczonym.

7. W paszporcie trenera znajdziesz informacje na temat zdobytych osiągnięć w trakcie gry. Znajdują się tam również informacje na temat Twojej postaci.

8. Poke Pelago służy do rozwijania swoich pokemonów poza posiadaniem ich we własnym zespole. Możesz zdecydować na jakiej wyspie, które pokemony chcesz aby były hodowane. Zadbaj o ilości fasolek i karm je aby zyskiwać większe profity.

9. Pokemon Refresh służy do dbania o swoje stworzenia. Odkryjesz tam wszystkie informacje na temat nastawienia pokemona do Ciebie. Szczegółowe informacje zawarte są w dziale to tego przeznaczonym.

10. QR Scanner służy do odczytywania kodów QR. Dzięki nim możesz otrzymać przedmioty lub pokemony.

11. W zakładce **Battle Video** znajdziesz wszystkie zapisane walki przez Ciebie. Możesz mieć ich tylko 100, więc korzystaj rozważnie!

12. W ostatniej zakładce możesz zmienić opcje gry. Możesz wprowadzić następujące zmiany:

- Zmiana prędkości tekstu
- Wyłączenie lub włączenie efektów walki
- Zmiana stylu walki
- Zmiana przycisków
- Decyzja na temat działalności pokemonów po ich złapaniu

Mechanika Pokemon Refresh i Poke Pelago

W tym dziale opisane zostaną dodatkowe czynności dostępne w trakcie gry. Dowiesz się, na czym one polegają i jak je dobrze wykorzystać.

Pokemon Refresh



Pokemon Refresh polega na zdobywaniu zaufania posiadanych pokemonów. Aby uzyskać pozytywny efekt musisz wykonywać następujące czynności:

- Używać pokemona w trakcie walki.
- Po zakończonej walce myć go, suszyć, niwelować negatywne efekty - nie zawsze po wygranej walce spotkasz się z możliwością zadbania o pokemona, lecz kiedy wyskoczy taka możliwość, korzystaj z niej.
- W zakładce **Pokemon Refresh** karm swojego pokemona cukierkami w kształcie serca. W późniejszym etapie, gdy odblokujesz **Poke Pelago**, otrzymasz dostęp do bardziej efektywnych smakołyków.
- Również w zakładce **Pokemon Refresh** głaszcz swojego pokemona. Gdy zauważysz że pojawiają się dookoła niego gwiazdy, oznacza to wzrost jego zaufania do Ciebie.
- Istnieje również przedmiot, który przyspiesza zyskiwanie *Affection* w stosunku do trenera. Jest to dzwoneczek.

Dzięki zaprzyjaźnianiu się z pokemonem możesz otrzymać dostęp do jego nowych ewolucji. Niektóre z pokemonów w ogóle nie przemienią się, zanim nie osiągniesz wobec nich maksymalnego poziomu *Affection*. Również dzięki **Pokemon Refresh** Twoje pokemony otrzymują dodatkowe bonusy w trakcie walki. Potrafią ominąć ataki przeciwników, nie zginąć kiedy ktoś zada im śmiertelne obrażenia a nawet zwiększają swoją szansę na zadanie obrażeń krytycznych.

Poke Pelago

Poke Pelago to nowość, dzięki której możesz karmić pokemony znajdujące się w Twoim **Boxie**. Głównym zadaniem **Poke Pelago** jest zdobywanie **Poke Beans** i przedmiotów. Pokemony pojawiające się na wyspach, wyjmowane są z Twojego depozytu. W tym miejscu również możesz wymieniać lepsze rodzaje **Poke Beans** na te słabsze. Wyspy możesz ulepszać poprzez osiągnięcie odpowiedniej ilości złapanych pokemonów w depozycie.

- Pokemon Refresh
- Poke Pelago
- Isle Abeens
- Isle Aplenny
- Isle Aphun
- Isle Evelup
- Isle Avue

Isle Abeens



Jest to podstawowa wyspa. W niej zdobywasz duże ilości **Poke Beans** poprzez klikanie na środkową roślinę. Istnieją trzy podstawowe poziomy tej wyspy.

- **Pierwszy** - Otrzymujesz go na początku;
- **Drugi** - Otrzymujesz go po uzyskaniu 15 pokemonów w *Boxie* i posiadaniu 30 *Poke Beans*. Aby ulepszyć wyspę, należy kliknąć przycisk *Develop Isles*;
- **Trzeci** - Otrzymasz po osiągnięciu 30m pokemonów w *Boxie* i 90 *Poke Beans*.
- **Pierwszy** - Wymaga 30 pokemonów w *Boxie* i 30 *Poke Beans*. Odblokuje nam możliwość wyprawy;
- **Drugi** - Wymaga 45 pokemonów w *Boxie* i 90 *Poke Beans*. Odblokuje nam kolejne dwie ścieżki, na które możemy wysłać pokemony;
- **Trzeci** - Otrzymasz po osiągnięciu 60 pokemonów w *Boxie* i wydaniu 150 *Poke Beans*. Za odblokowanie ostatniego poziomu otrzymasz czwartą ścieżkę.

Dodatkową możliwością podstawowej wyspy jest przyciąganie dzikich pokemonów. Pojawiają się one wtedy z serduszkami nad głową. Możesz odnaleźć wszelakiego rodzaju pokemony od najbardziej popularnych po *Laprasa* czy *Trevenanta*.

Isle Aplenny



Wyspa ta służy do rozsiewania jagód. Jagody dojrzewają od jednego do trzech dni. Dzięki **Poke Beans** możesz zwiększyć prędkość zbierania jagód. Standardowo wyspa posiada trzy poziomy ewolucji, każdy z nich odblokowuje następną część wyspy. Dzięki temu możesz jednorazowo zasiewać więcej jagód.

- **Pierwszy** - Wymaga 15 pokemonów w *Boxie* i 15 *Poke Beans*;
- **Drugi** - Wymaga 30 pokemonów w *Boxie* i 60 *Poke Beans*;
- **Trzeci** - Wymaga 45 pokemonów w *Boxie* i 135 *Poke Beans*.

Isle Aphun



Jest to wyspa, w której wysyłasz swoje pokemony, aby eksplorowały jaskinie. Misje trwają 24 godziny i w każdej chwili możesz rozkazać swojemu pokemonowi, aby wrócił z wyprawy. Lecz wtedy nie przyniesie to żadnych korzyści. Możesz przyspieszyć eksplorację za pomocą **Poke Beans**. Jaskinia składa się z trzech etapów.

1. **Pierwszy** - Otrzymujesz go na początku;
2. **Drugi** - Otrzymujesz go po uzyskaniu 15 pokemonów w *Boxie* i posiadaniu 30 *Poke Beans*. Aby ulepszyć wyspę, należy kliknąć przycisk *Develop Isles*;
3. **Trzeci** - Otrzymasz po osiągnięciu 30m pokemonów w *Boxie* i 90 *Poke Beans*.
4. **Pierwszy** - Wymaga 30 pokemonów w *Boxie* i 30 *Poke Beans*. Odblokuje nam możliwość wyprawy;
5. **Drugi** - Wymaga 45 pokemonów w *Boxie* i 90 *Poke Beans*. Odblokuje nam kolejne dwie ścieżki, na które możemy wysłać pokemony;
6. **Trzeci** - Otrzymasz po osiągnięciu 60 pokemonów w *Boxie* i wydaniu 150 *Poke Beans*. Za odblokowanie ostatniego poziomu otrzymasz czwartą ścieżkę.

Na każdej ścieżce możesz odnaleźć inny rodzaj przedmiotów. Poniżej rozpisana została cała lista.

Path for Odd-Shard Hunting! - *Hard Stone, Blue Shard, Yellow Shard, Green Shard, Red Shard, Revive i Star Piece.*

Path for Brilliant-Stone Hunting! - *Dawn Stone, Dusk Stone, Everstone, Fire Stone, Float Stone, Ice Stone, Leaf Stone, Moon Stone, Light Clay, Hard Stone, Oval Stone, Shiny Stone, Sun Stone, Thunder Stone i Water Stone.*

Path for Rare-Treasure Hunting! - *Big Nugget, Big Pearl, Comet Shard, Gold Bottle Cap, Hard Stone, Nugget, Pearl, Pearl String i Rare Bone.*

Path for Interesting-Item Hunting! - Do zdobycia wszystkie przedmioty wymienione wyżej.

Isle Evelup



W tym miejscu możesz zwiększyć statystki bazowe swoich pokemonów za pomocą specjalnych napoi. Jedno zwiększenie trwa 30 minut, jeżeli użyjesz **Poke Beans** możesz skrócić ten czas o połowę. Wyspa posiada standardowo trzy ulepszenia.

- **Pierwsze** - Wymaga 45 pokemonów w *Boxie* i 45 *Poke Beans*. Odblokowuje nam możliwość szkolenia 6 pokemonów.
- **Drugie** - Wymaga 60 pokemonów w *Boxie* i 120 *Poke Beans*. Zwiększa limit pokemonów o 6.
- **Trzecie** - Wymaga od Ciebie 75 pokemonów w *Boxie* i 225 *Poke Beans*. Po odblokowaniu posiadasz możliwość szkolenia aż 18 pokemonów.

Rodzaje napitków podawanych pokemonom:

- **Level Boost Drink** - Zwiększa poziom danego pokemona. Po upływie określonego czasu dodaje doświadczenie.
- **HP Boost Drink** - Zwiększa żywotność pokemona o 1,2 lub 4.
- **Attack Boost Drink** - Zwiększa atak wybranego pokemona o 1,2, lub 4.
- **Defense Boost Drink** - Zwiększa obronę pokemona o 1,2 lub 4.
- **Sp. Atk Boost Drink** - Zwiększa szybkość ataku pokemona o 1,2 lub 4.
- **Sp. Def Boost Drink** - Zwiększa obronę specjalną pokemona również o 1,2 lub 4.
- **Speed Boost Drink** - Zwiększa szybkość pokemona o 1,2 lub 4.

Isle Avue



W tym miejscu możesz zwiększać zadowolenie swoich pokemonów jak i wykluwać jajka. Użycie dodatkowych **Poke Beans** zwiększa ilość przydzielanych punktów zadowolenia lub przyspiesza czas wyklucia. Należy jednak pamiętać, że po upływie 24h poziom zadowolenia zaczynię spadać. Wyspa posiada również trzy poziomy ewolucji.

- **Pierwszy** - Wymaga 60 pokemonów w *Boxie* i 60 *Poke Beans*;
- **Drugi** - Wymaga 75 pokemonów w *Boxie* i 150 *Poke Beans*;
- **Trzeci** - Wymaga 90 pokemonów w *Boxie* i 240 *Poke Beans*.

Każdy zwiększony poziom wyspy dodaje nam możliwość wstawienia do źródeł o 6 pokemonów więcej.

Legendarne i unikatowe pokemony

Unikatowe pokemony

W tym dziale znajdziesz opis zdobycia rzadkich i unikatowych pokemonów.

- Wimpod
- Type: Null
- Munchlax

Wimpod



Wimpod

Wimpod jest to pokemon, które możesz zdobyć tylko i wyłącznie poprzez złapanie go w grze. Są dwie lokacje, w których można go znaleźć.

Pierwsza lokacja znajduje się przed *Lush Jungle*. Musisz pobiec w dół od *Route 8*. Po chwili po lewej stronie zauważysz kamienną plażę. To tam jeżeli obiegiesz stworzenie i zaskoczysz od drugiej strony możesz złapać *Wimpoda*.

Druga lokacja znajduje się na *Poni Island*. Dokładniej w *Poni Breaker Coast* przed wejściem do *Ruins of Hope*. Zasada jest tak sama, aby zdobyć *Wimpoda* musisz złapać go zanim ucieknie.

Type: Null



Type: Null

Tego pokemona otrzymasz po ukończeniu głównej linii fabularnej. Należy udać się do *Aether Paradise* i wjechać windą na samą górę. Tam odzyskaj *Gladiusa*, który w podziękowaniu za pomoc da Ci o to tego pokemona.

Munchlax



Munchlaxa można otrzymać do 11 stycznia 2017 roku dzięki kupieniu gry **Pokemon Moon** lub **Pokemon Sun**.

Otrzymasz go w postaci prezentu. Aby go dostać, wystarczy włączyć grę i wejść w zakładkę "Mystery Gift". Następnie kliknąć "Receive Gift" i "Get Via internet" dzięki temu po dostaniu się do pierwszego **Poke Center**, otrzymasz nowego pokemona. Pamiętaj, aby mieć dostęp do internetu! Swojego Munchlaxa odbierzesz od człowieka, który znajduje się obok sanitariuszki.

Początkowo będzie posiadał 5 poziom. Na grafikach przedstawione są jego statystyki.

Po osiągnięciu wyższego poziomu przemienia się w **Snorlaxa**. Do prezentu otrzymasz również **Snorlium Z**.

Munchlaxa można złapać również na wyspie *Melemele*, lecz jest bardzo rzadki do zdobycia.



Eevee i jej ewolucje

W tym dziale znajdziesz dokładny opis kroków, które należy wykonać, aby przeprowadzić ewolucję *Eevee*. Opisane zostaną również lokacje, w których najczęściej można spotkać klasyczną wersję i ją złapać.

- Eevee
- Vaporeon
- Jolteon
- Flareon
- Espeon
- Umbreon
- Sylveon
- Leafeon
- Glaceon

Eevee



Eevee

Jest to podstawowa wersja wszystkich późniejszych przemian. Złapać ją możemy dopiero na **Akala Island**. Najczęściej spotykana jest na *Route 4* lub na *Route 6*.

Vaporeon



W tym miejscu leżeć będzie utopiony Water Stone



Vaporeon

Aby uzyskać wodną wersję *Eevee* musisz użyć **Water Stone**. Przedmiot ten znajduje się za **Poke Center** na *Route 8*. Musisz zejść w dół w kierunku *Lush Jungle* i skręcić na kamienną plażę. Tam wejdź na Laprasa i przeszukaj dostępne obrzeża.

Aby ulepszyć *Eevee* trzeba w ekwipunku użyć kamień na niej.

Jolteon



Za tą przyczepą odnajdziesz Thunder Stone



Jolteon

Aby przemienić Eevee w Jolteona należy użyć na nim **Thunder Stone**. Znajduję się on za przyczepą, którą odnajdziesz na Route 8. Udaj się drogą asfaltową tak długo aż nie znajdziesz bocznego wejścia.

Aby ulepszyć Eevee trzeba w ekwipunku użyć kamień na niej.

Flareon



Tym czasem w jaskini Diglettów



Flareon

Odblokujesz go za pomocą **Fire Stone**. Kamień ten znajduje się w tunelu **Diglettów**. Aby tam przejść musisz wykonać próbę w dżungli. Powyżej na zdjęciu przedstawiona jest lokacja, w której znajdują się kamień.

Espeon



Tak wygląda najbardziej szczęśliwy pokemon pod słońcem!



Espeon

Aby przemienić Eeviee w Espona należy zaprzyjaźnić się z nim. Używaj Eeviee do walk, karm ją witaminami aby uzupełniać jej **Fullness** i głaszcz ją. Dzięki temu zyskasz jej przychylność i będą wzrastać serduszka, które oznaczają jak nasz pokemon za nami przepada. Gdy osiągniesz maksymalny status, wystarczy wygrać parę walk i osiągnąć wyższy poziom a Eeviee automatycznie zmieni się w Espeona lub Umbreona.

Umbreon



Espeon

Aby przemienić Eevee w Umbreona należy zaprzyjaźnić się z nim. Używaj Eevee do walk, karm ją witaminami aby uzupełniać jej **Fullness** i głaszcz ją. Dzięki temu zyskasz jej przychylność i będą wzrastać serduszka, które oznaczają jak nasz pokemon za nami przepada. Gdy osiągniesz maksymalny status, wystarczy wygrać parę walk i osiągnąć wyższy poziom a Eevee automatycznie zmieni się w Umbreona lub Espeona.

Dodatkowo, jeżeli walczysz z Eevee masz minimalną szansę że zostanie przyzwany do pomocy.

Sylveon



Sylveon

Aby Eevee przemieniła się w Sylveona musisz wbić 29 poziom. Nauczyć ją umiejętności **Charm** i wbić kolejny poziom. Prócz tego Eevee powinna mieć przynajmniej dwa serduszka w **Pokemon Refresh**.

Leafeon



Kamień prawdę Ci powie



Leafeon

Aby otrzymasz roślinną wersję Eevee wystarczy udać się do dżungli, która znajduje się na **Akala Island**. Tam należy podejść do wyżej przedstawionego kamienia i użyć przycisku akcji na nim. Dzięki czemu Eevee, która posiadamy przy sobie, po wbiciu poziomem ulepsy się w **Leafeona**.

Glaceon



Przy tym kamieniu zamienisz Eevee na Glaceona



Glaceon

Ostatnią formę odblokujesz za pomocą kamienia, który znajduje się na Mount Lanakila. Niestety dopiero pod sam koniec gry będzie dane Ci go spotkać. Gdy dotkniesz kamienia, musisz mieć Eevee w ekwipunku. Następnie wystarczy tylko wbić poziom wyżej.

Zygarde Cube

W tym rozdziale opisane będą wszystkie fragmenty do aktywacji **Zygarde Cube**. Jest ich łącznie **100**. **Dział został podzielony na wyspy, na których możesz odnaleźć określone fragmenty. Pamiętaj, że niektóre fragmenty znajdziesz w określonej porze dnia.**

- Melemele Island
- Akala Island
- Ula'Ula Island
- Poni Island
- Aether Paradise

Zygarde Cube jest to kostka, w której kolekcjonujesz wszystkie fragmenty po to aby uzyskać Zygarde. Jest to specjalny pokemon, który ulepsza się z ilością zebranych fragmentów. Pierwszą jego formę otrzymasz za zebranie 10 fragmentów, drugą 25 a trzecią za kolekcję wszystkich 100. Pokemona po raz pierwszy będziesz mógł stworzyć na *Route 16*. Obok Poke Center znajdują się mały budnek, w którym stworzysz swoją istotę.

Formy istoty Zygarde:

Zygarde 10 core



Zygarde 50 core

Otrzyma on poziom wcześniejszego pokemona. Aby ulepszyć podstawową wersję potrzebujesz mieć łącznie zebranych 50 fragmentów. Wtedy udaj się na Route 16 do laboratorium i połącz swoje zebrane fragmenty z pokemonem.

Jest on pokemonem Smoczym z dodatkowym elementem ziemi.

Zygarde 100 Core

Jest to ostateczna forma a jednocześnie bardzo silny pokemon. Aby go odblokować musisz zdobyć wszystkie możliwe fragmenty do Zygarde Cube.

Melemele Island

Fragmenty Zygard Cube pojawią się dopiero po odblokowaniu kostki w linii fabularnej.

- **1/14** Udaj się przed dom, w którym zaczynałeś grę. Skręć w prawo i idź cały czas przed siebie w górę. Tam znajdziesz fragment. (Dzień)
- **2/14** Drugi fragment znajduję się po lewej stronie od domu. Udaj się w górę w kierunku wioski, tam znajdują się kamienie, które trzeba rozbić tarusoem. Zrób to i zeskocz w dół po schodach. Obok drzewa znajdziesz fragment. (Dzień)
- **3/14** odnajdziesz przy domu profesora *Kukui*.
- **4/14** znajduję się na *Kala'e Bay* po wyjściu z jaskini, która prowadzi na brzeg.
- **5/14** Następny znajdziesz w szkole trenerów pokemon. Znajduję się na poduszce, przy samym wejściu. (Noc)
- **6/14** Aby odnaleźć następny fragment przenieś się na *Hau'Oli Cementary* i udaj się do góry. Na parkingu maksymalnie po lewej stronie znajdziesz kolejny fragment. (Noc)
- **7/14** Za pomocą Charizarda udaj się na *Route 3*. Zejdź trochę w dół a znajdziesz fragment. (Dzień)
- **8/14** Kolejny fragment znajdziesz również lecąc na *Route 3*. Udaj się poniżej drewnianego mostu aż nie zauważysz samotnego drzewa poniżej drogi, którą idziesz. Przy nim znajduję się fragment.
- **9/14** Następny fragment znajdziesz na *Hau'Oli Cementary*. Za pierwszymi krzakami.
- **10/14** Następny fragment znajdziesz obok **Poke Center** w *Hau'Oli City*. (Noc)
- **11/14** Aby odnaleźć kolejny fragment udaj się od **Poke Center** w *Hau'Oli* w dół. Po prawej stronie znajduje się duży czarny budynek. Wejdź do niego i skręć maksymalnie w lewo. Tam odnajdziesz fragment.
- **12/14** Kolejny fragment znajduję się w *Iki Town*. Wejdź po schodach do góry i udaj się za mężczyznę, który stoi obok wielkiego drzewa. (Noc)
- **13/14** Następny fragment znajduję się obok Ruin na tej wyspie. Jeżeli posiadasz zawalony most przyjdź tutaj później.
- **14/14** Ostatni fragment znajduję się w miejscu, w którym wykonywałeś swoją pierwszą próbę w grze. Udaj się Charizardem na *Route 2* i wejdź do jaskini. Na samym jej końcu przy domu Ratatty odnajdziesz fragment.
- **15** Znajdziesz w pokoju, w którym zaczynałeś grę.
- **16** Odnajdziesz w domu Kahuny Hala. Dom znajduję się w *Iki Town* obok platformy do walki pokemon.
- **1/5** odnajdziesz po walce z trzema przeciwnikami po kolei. Znajduję się on na piętrze B2F, na samym drogi za drzwiami po prawej stronie.
- **2/5** znajduję się po przejściu przez B2F, wyjdiesz na zewnątrz i zauważysz dużą ilość ludzi z gangu Skulla. Zanim atakować ich od razu, idź maksymalnie w lewą stronę. Za schodami znajdziesz fragment.
- **3/5** Odnajdziesz po pokonaniu Guzmy. Musisz skręcić maksymalnie w lewo. Będzie to na piętrze B2F.
- **4/5** leży przy samym wejściu do domu Lusamine. Znajduję się pod małą szafką z lampą.
- **5/5** znajduję się przed głównym wejściem do Aether Paradise. Gdy doleczysz tam za pomocą charizarda, skręć w lewo a pomiędzy basenami odnajdziesz fragment. (Noc)

■ Akala Island

Poniżej zostały opisane wszystkie lokacje, w których możesz odnaleźć fragmenty **Zygarid Cube**.

- **1/18** Odnajdziesz na Route 4. Aby dotrzeć do niego wejdź na tą drogę od strony miasta. Fragment znajduje się w pobliżu kobiety w kapeluszu z warkoczami. Za pierwszym wzniesieniem.
- **2/18** Aby odnaleźć drugi fragment udaj się Charizardem na Route 5. Stamtąd zbiegnij poniżej Lush Jungle do następnej lokacji. Biegając cały czas przed siebie zeskocz z pierwszego schodku i skreć w lewo. Po chwili odnajdziesz fragment.
- **3/18** Następny fragment znajduje się obok Route 7. Udaj się do tego miejsca i skreć przed odblokowaną barykadą na plażę. Wejdź na Laprasa i opłyn kamienie, aby dostać się na drugi brzeg. Tam przy wodzie odnajdziesz fragment.
- **4/18** Następny fragment znajdziesz przy wejściu na Route 8. Dokładniej znajduje się obok małego laboratorium.
- **5/18** Następny znajdziesz również na Route 8, lecz obok Poke Center. Udaj się w dół od określonego Poke Center i skreć w prawo na kamienną plażę. Tam znajdziesz fragment. (Dzień)
- **6/18** Kolejny fragment odnajdziesz na Akala Outskirts. Udaj się do mężczyzny w białym kimono, który stoi między trzema zakrzaczonymi terenami. Gdy już go zauważysz, idź cały czas w lewo aż do schodku w dół. Tam znajduje się fragment.
- **7/18** Następny fragment znajdziesz przy dolnym wejściu do Diglett's Tunel. Gdy już znajdziesz się w jaskini idź cały czas przed siebie aż zauważysz cel.
- **8/18** Odnajdziesz go na Hano Beach. Gdy będziesz przed Hotelem obok plaży zejdziesz schodami na dół. Przy pierwszym parasolu znajduje się fragment. (Dzień)
- **9/18** Ten fragment również odnajdziesz na Hano Beach. Tym razem udaj się do faceta, od którego brałeś zadanie, aby wypuścić Pyukumuku do wody. Za nim znajduje się wieża ratownicza a pod nią fragment. (Dzień)
- **10/18** Udaj się przed Poke Center w HeaHea City. Biegnij cały czas asfaltową drogą w prawo aż nie zauważysz faceta w niebieskim krawacie i białej koszuli. Tam wejdź obok murku, w tym miejscu znajdziesz fragment. (Noc)
- **11/18** Ten fragment znajdziesz w Heahea City Mansion. Jest to budynek za studnią z Horsea. Gdy wejdiesz do niego udaj się do prawego pomieszczenia, tam obok sofy znajdziesz fragment.
- **12/18** Następną część znajdziesz w Konikoni City. Udaj się na sam koniec miasta aż nie zauważysz trzech Pikachu. Obok nich leży fragment. (Noc)
- **13/18** Kolejny fragment znajdziesz w Lush Jungle. Gdy wejdiesz do dżungli dobiegnij do miejsca, w którym potrzebujesz Machoke aby przejść do jaskini. Jeżeli nie przepchnąłeś kamienia, zrób to teraz. W środku tuż przy samym wejściu jest fragment.
- **14/18** Ten fragment znajdziesz na Paniola Ranch. Idź cały czas przed siebie aż nie zauważysz pierwszych krzaków. Trzymaj się wtedy drewnianego płotu a znajdziesz fragment. (Dzień)
- **15/18** Następny fragment znajdziesz w tym samym miejscu co poprzedni. Tylko zamiast trzymać się płotu przejdź przez piaskową górkę. (Noc)
- **16/18** Odnajdziesz w miejscu, w którym znajduje się Royal Battle Dome. Dokładniej udaj się na środek miejsca, w którym można zerwać kwiaty. Znajduje się ono obok Poke Center. W tym miejscu znajdź drewnianą ławkę i lampę, za którymi znajdziesz fragment. (Noc)
- **17/18** Ten fragment znajdziesz również w lokacji z Royal Battle Dome. Udaj się na parking obok supermarketu. Między dwoma samochodami znajdziesz część.
- **18/18** Tę część odnajdziesz w Vela Volcania Park. Biegnij cały czas przed siebie aż nie dojdiesz do pierwszej jaskini. Przejdź przez nią. Za nią znajdziesz dwie drogi. Udaj się tą dolną, gdzie znajdują się schody w dół. Po chwili znajdziesz fragment.
- **19** - Ostatni fragment znajdziesz w sklepie Olivi, który znajduje się w Konikoni City naprzeciwko Poke Center. Udaj się schodami na piętro i przeszukaj pokój. Tam odnajdziesz fragment.

Ula'Ula Island

Poniżej zostały opisane dokładnie wszystkie lokacje, w których możesz odnaleźć części **Zygarid Cube**.

- **1/30** Znajduję się na Route 10. Wchodząc na tę drogę z miasta idź cały czas przed siebie. Gdy zauważysz faceta w niebieskim stroju to dotarłeś do celu. (Dzień)
- **2/30** Kolejny fragment znajdziesz na Route 11. Dokładniej znajduje się za mężczyzną w białym kimono a przed wejściem na Route 12. (Noc)
- **3/30** Następny fragment znajdziesz na samym początku Route 12 wchodząc na tą drogę z Route 11. Musisz koniem przedostać się za pierwszą kamienną drogę. Tam znajdziesz fragment. (Dzień)
- **4/30** Kolejny fragment również znajdziesz na Route 12. Udaj się kawałek dalej niż poprzednio. W końcu zauważysz dwóch ludzi, z którymi wcześniej prawdopodobnie walczyłeś. Obok nich znajduje się fragment. (Noc)
- **5/30** Ten fragment odnajdziesz na Route 13 obok przyczepy przy małym stawie.
- **6/30** Odnajdziesz również na Route 13, obok budynku, przy którym stoi facet na koniu. (Noc)
- **7/30** Znajduję się przy prawie samym wejściu na Route 14. Trzymaj się blisko rozwalonej drogi. (noc)
- **8/30** Ten fragment odnajdziesz również na Route 14. Wchodząc do tej lokacji trzymaj się cały czas brzegu wodnego. Na samym końcu znajdują się fragment.
- **9/30** Odnajdziesz na Route 15. Dokładniej na plaży obok Aether House.
- **10/30** Znajdziesz w lewym pokoju w Aether House. (Dzień)
- **11/30** Jedenasty fragment odnajdziesz przy Poke Center na Route 16. (Dzień)
- **12/30** Kolejny fragment znajduję się na Route 17 przy murze miasta gangu Skulla.
- **13/30** Ten fragment odnajdziesz również na Route 17. Znajduje się on na piaskowym wzgórzu. Aby go znaleźć wejdź na sam szczyt i zejdź trzymając się prawej strony.
- **14/30** Odnajdziesz go na Blush Mountain. Znajduje się za facetem w białym ubraniu przy wejściu do elektrowni.
- **15/30** Ten fragment znajdziesz w Hakulani Observatory. Zanim wejdiesz do pomieszczenia, w którym odbywała się próba udaj się maksymalnie korytarzem w lewo. Za Magnemite odnajdziesz fragment. (Noc)
- **16/30** Znajdziesz go w Malie City. Udaj się pod Poke Center, następnie idź cały czas droga w kierunku Route 10. Po chwili zauważysz dwa żółte samochody. Między nimi znajduje się fragment. (Dzień)
- **17/30** Odnajdziesz go również w Malie City. Udaj się maksymalnie na samą górę miasta i wejdź do budynku, który się tam znajduje. W środku nie wchodź do żadnych pokoi tylko udaj się na koniec korytarza. Tam znajdują się fragment. (Noc)
- **18/30** Następny fragment odnajdziesz w Malie City Outer Cape. Aby się tam dostać wyjdź z miasta górną drogą. Idąc przed siebie zauważysz budynek, a tam parking dla samochodów. To właśnie w tym miejscu znajduje się fragment. (Dzień)
- **19/30** Ten fragment odnajdziesz w Malie Garden na samym jego końcu. Wchodząc do ogrodów idź cały czas prosto przed siebie. Gdy odnajdziesz dwa małe pomosty, przez które musisz przejść oznacza to że idziesz w dobrym kierunku. Na samym końcu tej drogi znajdziesz fragment.
- **20/30** Kolejny fragment odnajdziesz za pierwszą winda na Mount Lanakila.
- **21/30** Odnajdziesz go za Poke Center na Mount Lanakila. Idź w kierunku miejsca, w którym walczyłeś z wielką czwórką. Po drodze przy kamieniu znajdziesz fragment.
- **22/30** Ten fragment odnajdziesz w Po Town Trucks. Udaj się w kierunku głównej siedziby i zamiast wchodzić do środka, skręć w lewo. Odnajdziesz tam żółty samochód a obok niego fragment.
- **23/30** Kolejny fragment znajduję się w tym samym miejscu co poprzedni tylko po przeciwnej jego stronie. Tym razem będzie to czerwony samochód.
- **24/30** Znajdziesz go na Haina Desert. Wchodząc na pustynie udaj się jedną lokację wyżej, później idź cały czas w prawo. Odnajdziesz małą paproć a przy niej fragment.
- **25/30** Ten fragment również odnajdziesz na Haina Desert. Od poprzedniego miejsca udaj się dwa razy prosto, aby znaleźć Ruiny. Tam też znajduje się fragment.
- **26/30** Ten fragment odnajdziesz na Secluded Shore. Jest to mała plaża, która znajduje się przed wejściem na lokacje z małym stawem. Dokładniej fragment odnajdziesz na piasku po prawej stronie od wejścia. (Noc)

- **27/30** Kolejny fragment znajduje się w tym samym miejscu co poprzedni, tylko po lewej stronie plaży. (Dzień)
- **28/30** Odnajdziesz go w Tapu Village przed Poke Center. Udaj się w dół aż nie zauważysz ustawionego płotu. Przy nim znajdują się fragment.
- **29/30** Ten fragment odnajdziesz na Ula'ula Meadow przy samym wejściu do lokacji. Musisz przejść jedynie kawałek po drewnianych deskach.
- **30/30** Kolejny fragment znajdziesz na samym końcu Ula'ula Meadow. Zamiast wychodzić z niego górną ścieżką udaj się w prawo. Za zielonymi krzakami znajdziesz fragment.
- **31** - Odnajdziesz na Route 17 w jedynym domu, w którym znajdują się duża ilość Meowth.

Poni Island

Poniżej znajdują się lista wszystkich fragmentów na wyspie.

- **1/27** Odnajdziesz obok wejścia do Vast Poni Canyon. Zanim udasz się do niego, skręć w lewo aż zobaczysz kamienny symbol. Przy nim znajdują się fragment. (Noc)
- **2/27** Znajduje się na skrzyżowaniu w Ancient Poni Path. (Dzień)
- **3/27** Kolejny fragment znajdziesz również na Ancient Poni Path, obok domu babci Hapu. Po jego prawej stronie znajduje się studnia a przy nim fragment.
- **4/27** Odnajdziesz na Poni Braker Coast obok wielkiego gejzeru. (Dzień)
- **5/27** Znajduje się również na Poni Braker Coast, tym razem przed wejściem do Ruins of Hope. (Noc)
- **6/27** Ten fragment znajdziesz wchodząc do Poni Grove. Idź cały czas przed siebie aż nie zauważysz błyszczącego fragmentu.
- **7/27** Odnajdziesz również na Poni Grove. Fragment znajduje się przed przejściem do Poni Plains.
- **8/27** Znajduje się na samym początku Poni Plains. (Dzień)
- **9/27** Odnajdziesz również na Poni Plains. Trzymaj się prawej strony lokacji, obok ruszających się krzaków leży fragment. (Noc)
- **10/27** Ten fragment znajduje się również na Poni Plains. Tym razem trzymaj się lewej strony i za pomocą Taurosa zniszcz kamienie stojące na drodze. Zeskocz schodkami w dół. W tym miejscu znajdziesz fragment. (Noc)
- **11/27** Odnajdziesz na Poni Meadow. Aby go zdobyć musisz obieć dookoła drogę, która prowadzi tylko w jedną stronę. A więc udaj się do góry obok wielkiego drzewa i skręć w prawo. Po chwili zauważysz fragment.
- **12/27** Fragment znajdziesz w Resolution Cave. Gdy wejdiesz do jaskini udaj się dolną drogą od skalnego filaru. Trzymaj się głównej drogi nie zbaczając w poboczne. W końcu dotrzesz do fragmentu, który znajduje się obok wejścia do dalszej części jaskini.
- **13/27** Ten fragment również znajduje się w Resolution Cave. Aby go odnaleźć przejdź do następnej części jaskini, która jest ciemniejsza. Przy samym wejściu odnajdziesz fragment.
- **14/27** Odnajdziesz w tym samym miejscu co poprzedni fragment. Tym razem biegnij dalej prosto przed siebie. Wejdź na lekką skarpę i zabierz fragment.
- **15/27** Znajdziesz na Poni Coast. Trzymaj się cały czas prawego brzegu, Taurosem zniszcz kamień a za nim odnajdziesz fragment.
- **16/27** Kolejny fragment również znajdują się na Poni Coast. Umieszczony jest kawałek dalej od poprzedniego, znowu potrzebujesz Taurosa aby odblokować sobie drogę.
- **17/27** Odnajdziesz obok wejścia do Ruins of Hope.
- **18/27** Znajduje się na Poni Gauntlet za małym drewnianym pomostem, który nie prowadzi dalej.
- **19/27** Odnajdziesz również na Poni Gauntlet. Tym razem biegnij cały czas pomostami, które znajdują się po lewej stronie. Na ostatnim, dłuższym drewnianym moście znajdziesz fragment.
- **20/27** Znajduje się w Seafolk Village. Stań przed Poke Center i biegnij w prawo, przy deskach na zabudowie nowego budynku znajduje się fragment.
- **21/27** Odnajdziesz również w Seafolk Village, dokładniej w restauracji. Tam pod drewnianym stołem znajdziesz fragment.
- **22/27** Znajdziesz na Poni Wilds. Gdy wyjdiesz z miasta skręć od razu w prawo, tam po chwili zauważysz piaskową skarpę, na którą możesz wejść z drugiej strony. Tam też również odnajdziesz fragment. (Dzień)

- **23/27** Odnajdziesz również na Poni Wilds. Tym razem udaj się na plażę, która znajduje się po prawej stronie.
- **24/27** Ten fragment znowu odnajdziesz na Poni Wild. Aby go odnaleźć udaj się na samą górę i trzymaj prawej strony. Po chwili zauważysz drzewo z jagodami, przed nim odnajdziesz fragment. (Noc)
- **25/27** Odnajdziesz go w Vest Poni Canyon. Udaj się w górę i zniszcz pierwsze z brzegu kamienie po prawej stronie. Przejdź przez małe przejście i udaj się na górę kanionu. Po wyjściu z tej jaskini przejdź przez kamienny most i wejdź do następnej. Przy samym wejściu za kamieniem znajdziesz fragment.
- **26/27** Aby odnaleźć ten fragment udaj się w lewo od wcześniej podanego miejsca. Wyjdź z jaskini i przejdź przez wieki drewniany most. Odnajdziesz następną jaskinię, tam zauważysz fragment leżący obok dwóch dziur, z których wychodzą Digletty.
- **27/27** Ostatni fragment odnajdziesz za trzema przesuwanymi kamieniami przez Machoke. Wyjdź dołem z jaskini i udaj się maksymalnie w lewo. Za krzakami znajduje się fragment.
- **28** Odnajdziesz w domu babci Hapu na Ancient Poni Path. Gdy wejdiesz do domu udaj się do pokoju za fioletowymi drzwiami. W nim znajdziesz fragment.

Aether Paradise

- **1/14** Udaj się przed dom, w którym zaczynałeś grę. Skręć w prawo i idź cały czas przed siebie w górę. Tam znajdziesz fragment. (Dzień)
- **2/14** Drugi fragment znajduję się po lewej stronie od domu. Udaj się w górę w kierunku wioski, tam znajdują się kamienie, które trzeba rozbić tarusoem. Zrób to i zeskocz w dół po schodach. Obok drzewa znajdziesz fragment. (Dzień)
- **3/14** odnajdziesz przy domu profesora *Kukui*.
- **4/14** znajduję się na *Kala'e Bay* po wyjściu z jaskini, która prowadzi na brzeg.
- **5/14** Następny znajdziesz w szkole trenerów pokemon. Znajduję się na poduszce, przy samym wejściu. (Noc)
- **6/14** Aby odnaleźć następny fragment przenieś się na *Hau'Oli Cementary* i udaj się do góry. Na parkingu maksymalnie po lewej stronie znajdziesz kolejny fragment. (Noc)
- **7/14** Za pomocą Charizarda udaj się na *Route 3*. Zejdź trochę w dół a znajdziesz fragment. (Dzień)
- **8/14** Kolejny fragment znajdziesz również lecąc na *Route 3*. Udaj się poniżej drewnianego mostu aż nie zauważysz samotnego drzewa poniżej drogi, którą idziesz. Przy nim znajduję się fragment.
- **9/14** Następny fragment znajdziesz na *Hau'Oli Cementary*. Za pierwszymi krzakami.
- **10/14** Następny fragment znajdziesz obok **Poke Center** w *Hau'Oli City*. (Noc)
- **11/14** Aby odnaleźć kolejny fragment udaj się od **Poke Center** w *Hau'Oli* w dół. Po prawej stronie znajduje się duży czarny budynek. Wejdź do niego i skręć maksymalnie w lewo. Tam odnajdziesz fragment.
- **12/14** Kolejny fragment znajduję się w *Iki Town*. Wejdź po schodach do góry i udaj się za mężczyznę, który stoi obok wielkiego drzewa. (Noc)
- **13/14** Następny fragment znajduję się obok Ruin na tej wyspie. Jeżeli posiadasz zawalony most przyjdź tutaj później.
- **14/14** Ostatni fragment znajduję się w miejscu, w którym wykonywałeś swoją pierwszą próbę w grze. Udaj się Charizardem na *Route 2* i wejdź do jaskini. Na samym jej końcu przy domu Ratatty odnajdziesz fragment.
- **15** Znajdziesz w pokoju, w którym zaczynałeś grę.
- **16** Odnajdziesz w domu Kahuny Hala. Dom znajduję się w *Iki Town* obok platformy do walki pokemon.
- **1/5** odnajdziesz po walce z trzema przeciwnikami po kolei. Znajduję się on na piętrze BF2, na samym drogi za drzwiami po prawej stronie.
- **2/5** znajduję się po przejściu przez B2F, wyjdiesz na zewnątrz i zauważysz dużą ilość ludzi z gangu Skulla. Zanim atakować ich od razu, idź maksymalnie w lewą stronę. Za schodami znajdziesz fragment.
- **3/5** Odnajdziesz po pokonaniu Guzmy. Musisz skręcić maksymalnie w lewo. Będzie to na piętrze B2F.
- **4/5** leży przy samym wejściu do domu Lusamine. Znajduję się pod małą szafką z lampą.
- **5/5** znajduję się przed głównym wejściem do Aether Paradise. Gdy dolecisz tam za pomocą charizarda, skręć w lewo a pomiędzy basenami odnajdziesz fragment. (Noc)

Strażnicy świątynni



Złap je wszystkie!

Do złapania są także starożytne pokemony, na które zapolujesz już po zakończeniu gry. Sama linia fabularna pomoże Ci złapać pierwszego, a będzie nim **Tapu Koko**. Aby złapać resztę, musisz udać się do ruin. Poniżej wypisane będą informacje, w których ruinach znajduje się starożytny pokemon.

1. **Tapu Koko** - Zdobyć tego pokemona odbędzie się po osiągnięciu tytułu Alola Champion. W trakcie imprezy udasz się wraz z Lilli do *Ruins of Conflict*.
2. **Tapu Lele** - Odnajdziesz go w *Ruins of Life* na *Akala Island*. Aby go zdobyć wejdź do nich i za pomocą Machampa poprzesuważ kamienie. W środku pozostaje podejście do piedestału.
3. **Tapu Fini** - tego starożytnego pokemona zdobędziesz w *Ruins of Hope*. Ruiny odnajdziesz na Poni Island przy wybrzeżu za domem babci Hapu. Zasada złapania tego pokemona jest taka sama jak przy wcześniejszych.
4. **Tapu Bulu** - Ostatni starożytny pokemon znajduje się w *Ruins of Abundance* za *Haina Desert*.

Misje Ultra Beast

W tym dziale opisane zostaną wszystkie Ultra Bestie możliwe do złapania w grze. Opis obejmuje misje związane z odnalezieniem tych potężnych przeciwników.

- Rozpoczęcie Misji
- UB-01 - Nihilego
- UB-02 - Pheromosa/Buzzwole
- UB-03 - Xurkitree
- UB-04 - Kartana/Celesteela
- UB-05 - Guzlord
- Black Reflector

Rozpoczęcie Misji

Udaj się na *Route 8*. Wylądujesz obok *Poke Center*, następnie skręć w lewo i wejdź do budynku znajdującego się obok. To właśnie w to miejsce miałeś przyjść w zaproszeniu, które otrzymałeś. Zgódź się na współpracę z ludźmi, którzy się tam znajdują. Dzięki temu odblokujesz możliwość łapania **Ultra Beast**. Po rozmowie musisz stoczyć pojedynek.

- *Anabel* będzie posiadała aż pięć pokemonów. *Alakazam* na poziomie 61, który wrażliwy jest na pokemony duchy. Następnym będzie *Mismagius* na poziomie 61. Trzecim pokemonem, który zostanie wezwany będzie *Snorlax* na poziomie również 61. Przedostatnim pokemonem, którego wezwie *Anabel* będzie *Salamence* na poziomie 61. Ostatnim zaś pokemonem będzie *Weavile* na poziomie 61.

Po walce udaj się do *Aether Paradise* w celu spotkania. Tam udaj się windą do B2F i skręć w prawo, zaczepi Cię *Wicke*. Otrzymasz od niej 2 **Big Malasada**. Przejdź przez drzwi i wejdź do pierwszego z kolei pokoju. Tam otrzymasz **DNA Splicers**, **Prison Bottle** i **Soul Dew**. Od niego również dowiesz się do czego służą te przedmioty. Wyjdź z tego pomieszczenia i udaj się do następnego z kolei. Otrzymasz tam 10 **Beast Balls**. Teraz możesz wyjść z *Aether Paradise* i udać się ponownie do motelu, w którym jest *Anabel*. Otrzymasz tam pierwszą Misję na **UB-01**!

UB-01 - Nihilego



A tego Pana już znamy...

Po odblokowaniu zadań z Ultra Bestiami, pierwszą którą przyjdzie Ci złapać, będzie *Symbiont*. Znaleźć go możesz na terenach *Wela Volcano Park* lub *Diglett's Cave*. W miejscu, w którym bestia krąży, zostanie zmieniona muzyka. Po chwili wejdiesz w walkę z **Nihilego**.

1. **Nihilego** posiadać będzie 55 poziom. Wrażliwy jest na ziemię, stal, wodę i pokemony psychiczne. Po zbitiu jak największej ilości życia, uśpij go lub zamroź aby uzyskać większą szansę złapania.
2. Posiadać będzie 60 poziom. Wrażliwa jest na pokemony latające, ogniste, psychiczne i pokemony wróżki.
3. **Mina** będzie posiadać pięć pokemonów. Pierwszego, którego wystawi to *Klefki* na poziomie 61. Warto posiadać przy sobie ognistego pokemona, aby szybko pokonać właśnie tego. Następnym przeciwnikiem będzie *Granbull* również na poziomie 61. Wrażliwy jest na stal i truciznę. Trzecim pokemonem, który zostanie wezwany będzie *Shiinotic* na poziomie 61. Jest to pokemon roślinny, dlatego użyj pokemona ognistego typu. Czwartym pokemonem będzie *Wigglytuff*. Również wrażliwy na truciznę i stal. Ostatnim pokemonem do pokonania będzie *Ribombee* na poziomie 61. Wrażliwa jest na kamień, truciznę, stal, ogień i pokemony latające.
4. **Xurkitree** posiadać będzie 65 poziom. Wrażliwy będzie na ziemne pokemony.
5. **Nanu** będzie posiadał 63 poziom *Sableye*, 63 poziom *Krookodile*, 63 poziom *Persian*, 63 poziom *Absol* i 63 poziom *Honchkrow*.
6. **Guzzlord** będzie posiadał 70 poziom. Jest on mieszanką pokemona ciemności i smoka.
7. **Necrozma** będzie posiadać poziom. Jest ona pokemonem psychicznym, pokonać ją można za pomocą pokemonów robaków, duchów czy ciemności.

Po złapaniu pierwszej Ultra Bestii wróć do motelu.

UB-02 - Pheromosa/Buzzwole



Po ukończeniu pierwszego polowania, po chwili otrzymasz wskazówki dotyczące następnego. Jeżeli posiadasz wersję Pokemon Sun, musisz udać się na *Melemele Meadow*. Jednak jeżeli posiadasz Pokemon Moon udaj się do *Verdant Cavern*. Pokemon Moon daje Ci możliwość złapania aż czterech sztuk tej samej bestii. Pokemon Sun niestety tylko dwie.

W pierwszej kolejności udaj się na *Route 3* do budynku powyżej *Hau'Oli Cementary*. Tam wejdź do takiego samego pokoju co na *Route 8*. Po krótkiej rozmowie otrzymasz 10 **Beast Balls**. Udaj się teraz do odpowiedniej lokacji dla danej wersji Pokemon.

Po złapaniu pierwszej bestii, złap jeszcze potrzebną ilość do ukończenia polowania. Wróć ponownie do motelu, w którym czeka Anabel.

UB-03 - Xurkitree



Po rozmowie udaj się na *Route 8*, aby rozpocząć łapanie następnej Ultra Bestii. Po krótkiej rozmowie jednak stoczysz pojedynek z Miną.

Otrzymasz ponownie 10 **Beast Balls**. UB odnajdziesz w *Lush Jungle* bądź na *Memorial Hills*.

Po złapaniu pierwszej sztuki, czas na drugą. Gdy już to zrobisz, powróć do hotelu.

UB-04 - Kartana/Celesteela



Po złapaniu **Xurkitree** udaj się na *Ula'ula* do hotelu na *Route 13*. Otrzymasz tam informacje na temat UB-04. Ponownie Twoim zadaniem będzie złapanie ich. **Kartana**, która dostępna jest w Pokemon Sun będzie znajdować się w *Malie Garden*. **Celesteela** odnajdziesz na *Haina Desert*. Standardowo otrzymasz 10 **Beast Balls**.

UB-05 - Guzzlord



Po złapaniu wcześniejszego UB, udaj się ponownie na *Route 13*. Spotkasz się z *Nanu* w *Seafolk Village* w restauracji. Po krótkiej rozmowie stoczysz z nim walkę.

Po walce okaże się że tego UB odnajdziesz w *Resolution Cave*. Jaskinia ta znajduje się na nowo odblokowanych terenach. Dokładniej musisz udać się na *Poni Plains* i przejść wyżej do *Poni Meadow*. W najgłębszych częściach jaskini odnajdziesz nowego UB.

Po złapaniu udaj się ponownie do restauracji w *Seafolk Village*. Tam poproszony zostaniesz, aby udać się do *Aether Paradise* do *Pani Wicke*. Po krótkiej rozmowie otrzymasz **1 MILION**. Dostaniesz również informacje, aby odwiedzić ponownie *Melemele* hotel.

Black Reflector



Aby odblokować możliwość zdobycia **Necrozmy**, musisz udać się po złapaniu **Guzzlorda** na *Route 2* do hotelu. **Necrozma** pojawi się dopiero po rozmowie z *Lookerem*. Odnajdziesz go w *Ten Carat Hill*, ale żeby go móc złapać, Twój główny pokemon nie może posiadać większego niż 75 poziomu. **Necrozma** nie może zostać złapana **Beast Ballem**, dlatego warto zostawić sobie Master Balla. Jest ona legendarnym pokemonem.

Opis przejścia

Witaj na Melemele



Czas wstawać bo przygoda przed nami!

Po krótkim wstępie, zrobieniu postaci i obejrzeniu filmiku budzisz się w swoim nowym domu. Otrzymujesz informację, iż przeprowadziłeś się do regionu *Alola*. Na początku wstań z łóżka i **udaj się do mamy**. Po krótkiej rozmowie usłyszysz dzwonek do drzwi. Poznasz profesora Kukui, który będzie wprowadzał Cię w świat pokemonów. Po rozmowie wróć do pokoju i **otwórz pudełko z narysowanym Poke Ballem**, w którym znajduje się czapka i plecak. Ubrany w nowe gadzety wyjdź z domu. Podążaj za profesorem jedyną możliwą drogą. Aż w końcu dowiesz się że musisz odszukać *Kahune*. Udaj się schodami na górę do momentu aż odpali się krótki przerywnik. Następnie podążaj za białą dziewczyną do lasu. Po chwili musisz wbiec na most aby uratować pokemona. Po krótkim filmiku, przeniesiesz się do miejsca gdzie oczekiwać na Ciebie będzie *Kahuna*.



I którego teraz wybrać...

Czas na wybór pierwszego pokemona. Standardowo mamy trzy opcje do wyboru, a są to:

- *Rowlet* - Pokemon typu grass (w późniejszym etapie gry będzie pokemonem **grass-flying**)
- *Litten* - Pokemon typu fire (później ulepszony zostanie na pokemona **fire-dark**)
- *Popplio* - Pokemon typu water (w późniejszym etapie będzie pokemonem **water-fairy**)

Po wybraniu Pokemona otrzymamy również **Pokedex** i **Paszport Trenera**. Następnie udaj się z powrotem do domu. Po drodze jednak stoczysz pierwszą walkę z *Hau*. Nie przejmuj się będzie ona bardzo prosta, ponieważ nasz przeciwnik wybierze pokemona, który jest wrażliwy na obrażenia naszego nowego przyjaciela. Po walce wrócimy do naszego domu. Następnego dnia po krótkich rozmowach wyjdź z domu i udaj się za profesorem. Czas złapać pierwsze pokemony!

Pokemony, które możesz złapać na *Route 1* to:

- *Pikipek*
- *Yungoos*
- *Ledyba*
- *Pichu*
- *Caterpie*
- *Metapod*
- *Spinarak*

Gdy już stwierdzisz, że wystarczy łapania, zabierz poke balla i udaj się droga przed siebie. Podążaj cały czas nią zbierając leżące przedmioty.

Na drodze spotkasz przeciwników, którzy stoczą z Tobą pojedynki.

- Będzie on posiadał *Alolan Rattate* na poziomie 3.
- Następnym przeciwnikiem będzie dziewczyna, która będzie posiadała *Caterpie* na poziomie 3.
- Ostatnim przeciwnikiem zanim dotrzesz na festiwal będzie Olivier. Posiada on *Yungoosa* na poziomie 4.

Po krótkiej rozmowie z *Hala* udaj się do *Hau*, który znajduje się naprzeciwko Ciebie. Stoczysz z nim pojedynki, tym razem będzie posiadał dwa pokemony i są to:

- *Pichu* na poziomie 6
- *Rowlet/Litten/Popplio* (uzależnione od Twojego wyboru) na poziomie 7

Po wygranej walce otrzymasz *Z-Ring*. Który jest nowością w *Pokemon Moon and Sun* i daje Ci dostęp do nowych kombinacji w trakcie walki. Dokładne informacje na temat ringu znajdują się w dziale związanym z nim bądź w późniejszym etapie opisu przejścia. Po chwili akcja zostanie przeniesiona do domu. Po nocy otrzymamy od mamy pieniądze.



Laboratorium profesora wygląda na dość bardzo zniszczone...

Naszym kolejnym zadaniem będzie udanie się do laboratorium profesora. Znajduje się ono w Hau'oli Outskirts. Po drodze będzie można złapać nowe rodzaje pokemonów a są to:

- ***Wingull***
- ***Grubbin***
- ***Slowpoke***

Na plaży spotkamy kolejnych ludzi do pokonania:

- *Kevin* będzie posiadał *Grubbina* na 6 poziomie.
- Drugim przeciwnikiem będzie *Lass Madison*, która do walki przyzwie *Wingulla* na poziomie 6

W laboratorium nasz **Pokedex** zostanie ulepszony i będzie on "żywy". Otrzymamy dostęp do mapy świata. Po rozmowach naszym następnym celem będzie szkoła trenerów pokemon!

Szkoła trenerów pokemon i Hau'oli City



Pokecenter w tej części wygląda naprawdę zjawiskowo

Zwróć uwagę, że następny etap zadania znajdują się na mini mapie w dolnej części ekranu Nintendo. Jest to flaga na czerwonym tyle. W pierwszej kolejności udaj się do **Poke Center**. W środku otrzymasz możliwość wykonania zakupów w postaci nowych **Poke Balli** czy **Potionów**, które wyleczą nasze pokemony w najtrudniejszych momentach. Oprócz tego możemy kupić coś do jedzenia, dzięki czemu otrzymamy fasolki do pielęgnowania pokemonów. Dodatkowo w tym miejscu znajdują się depozyt, w którym możemy przechowywać i wymieniać nasze pokemony. Jest on zawsze przy sanitariuszce.

Jeżeli odebrałeś **Mystery Gifta**, w tym miejscu otrzymasz *Munchlaxa* wraz ze *Snorlium Z*. Dostaniesz go od mężczyzny w pomarańczowo niebieskiej koszulce.

Gdy wyjdiesz z **Poke Center**, udaj się do szkoły. Znajduje się ona po lewej stronie od lecznicy pokemonów. Twoim zadaniem jest pokonanie wszystkich możliwych uczniów na terenie szkoły. Zanim jednak to zrobisz, zwróć uwagę na przedmiot, który otrzymasz. **Exp. Share** służy do dzielenia doświadczenia między wszystkie pokemony znajdujące się w Twoim zespole. Początkowo jest aktywny, jeżeli chcesz z niego zrezygnować musisz wejść do plecaka i go wyłączyć. Rozpoczynając zadanie pamiętaj że w każdej chwili możesz wrócić do *Lillie* aby wyleczyła Ci pokemony.

W pierwszej kolejności udaj się lekko w prawo i maksymalnie przed siebie. Tak abyś znalazł się po prawej stronie szkoły. Po drodze odnajdziesz **Potiona**. Twoim celem będzie dziewczyna z rakieta, po krótkiej rozmowie rozpocznie się pojedynek.

- *Hiromi* posiada jednego pokemona a jest nim *Pikipek* na poziomie 8

Po wygraniu walki udaj się do głównego wejścia szkoły. Tam naprzeciwko odnajdziesz kolejnego przeciwnika. Zgódź się na walkę.

- *Mia* posiada również jednego pokemona a jest nim *Bonsly* na 7 poziomie. Pokemon przeciwnika potrafi kopiować taktyki więc uważaj na to jakich umiejętności używasz.

Po wygranej walce udaj się na lewo do kobiety, która zajmuję się dziećmi. Otrzymasz od niej przedmiot **Qucik Claw**. Dzięki temu przedmiotowi masz możliwość zaczynania określonym pokemonem zawsze jako pierwszy. Piętro wyżej w pokoju z czterema dziećmi, które się uczą otrzymasz **Potiona**. Gdy już przeszukasz całą szkołę, wyjdź z niej lewym bocznym wyjściem. Czas pokonać kolejnego przeciwnika, który znajdują się za małym ogrodzeniem po lewej stronie.

- *Joey* posiada również jednego pokemona a jest nim *Metapod* na poziomie 7

W krzakach obok *Joeya* odnajdziesz tylko jeden rodzaj pokemona a jest nim:

- **Magnemite**

W trakcie przeszukiwania zagrody znajdziesz **Antidote** i **Paralyze Heal**. Następnym przeciwnikiem będzie chłopak znajdujący się na piaskowych boisku. Zanim rozpoczniesz walkę zbierz następnego **Potiona**, który leży obok dużej palmy na boisku. Jeżeli masz ranne pokemony, wylecz je a potem rozpocznij walkę.

- Przeciwnikiem tym razem będzie *Joseph*, który posiada *Alolan Grimera* na 8 poziomie.

Za wygranie walki otrzymasz **TM01 - Work Up!** Jest to przedmiot, dzięki któremu możesz nauczyć pokemony nowej zdolności. Work Up zwiększa pokemonowi atak i prędkość ataku. Czas na ostatni pojedynek w szkole. Wybierz się na pierwsze piętro budynku do kobiety stojącej przy schodach.

- Nauczycielka *Emily* będzie posiadać dwa pokemony. Pierwszym, które wystawi do pojedynku będzie *Magnemite* na poziomie 8. Zaś następnym *Alolan Meowth* na poziomie 9.

Za wygranie otrzymasz 5 **Great Ball**, są to ulepszone wersje zwykłych **Poke Balli**. Tym o to akcentem ukończyłeś szkołę trenerów pokemon. Następnym celem będzie wielkie miasto *Hau'oli*.



Czas na zakupy!

Na plaży znajdującej się po Twojej lewej stronie znajdziesz **Poke Balla**. Od kobiety w białej sukience otrzymamy **Potiona**. Znajduję się ona obok budynków po lewej stronie. Następnie przejdź do kolejnej części miasta. Odnajdziesz się w centrum zakupów, w tym miejscu będziesz mógł zmienić ubrania, fryzurę i zmienić kolor swoich ust czy oczu. Gra poprowadzi Cię do pierwszego sklepu. W nim podejź najpierw do faceta w białym kitlu. Jeżeli złapałeś już łącznie 10 różnych pokemonów otrzymasz od niego 10 **Ultra Balli**. Następnie podejź do lewej sklepikarki, u której wylosujesz kupon na loterię. Gdy już wszystko zrobić wyjdź ze sklepu. Otrzymasz teraz możliwość robienia zdjęć pokemonom w specjalnych miejscach, które są do tego przeznaczone. Zanim udasz się w stronę kolejnego sklepu zajrzyj do małej zagrody po lewej stronie. Tam możesz złapać nowe i już poznane pokemony.

Pokemony, które możemy złapać na terenach miasta *Hau'oli* to:

1. **Alolan Meowth**
2. *Yungoos*
3. **Abra** - uwaga! Jeżeli nie złapiemy go w pierwszej turze pokeballem, ucieknie! Najlepiej użyć najlepszego pokeballa, którego posiadamy. Osobiście złapałem go za drugim razem, rzucając ultraballa.
4. **Alolan Grimer**
5. *Wingull*
6. *Magnemite*
7. **Alolan Rattata**
8. *Pichu*

Twoim następnym celem będzie sklep z ubraniami. W tym miejscu od *Lilli* otrzymamy małe prezenty. Po rozmowie podejź do kobiety w żółtej sukni, otrzymasz od niej **Silk Scarf**. Dzięki temu przedmiotowi umiejętności zadające obrażenia normalne są mocniejsze. W sklepie możesz kupić nowe ubrania. Gdy już zdecydujesz się iść dalej, udaj się w kierunku **Poke Center**. Po prawej stronie znajdziesz jeszcze sklep, w którym możesz zmienić fryzurę i jej kolor. Zaś po lewej stronie znajdują się miejsca do łapania

pokemonów. Przed **Poke Center** znajduję się facet, od którego otrzymasz **Heal Ball**. Dzięki niemu złapany ranny pokemon będzie miał pełną ilość życia.

W środku, obok kawiarni odnajdziesz kobietę, która poprosi Cię o złapanie *Drifloona* dla niej. Złapać go można dopiero na cmentarzu, do którego dostęp otrzymasz w późniejszym etapie gry.

Po prawej stronie **Poke Center** znajduję się starszy mężczyzna, który może usunąć Ci umiejętność w wybranym pokemonie. Gdy już będziesz gotowy wyrusz dalej do znacznika na mapie. Droga w górę będzie zablokowana przez wcześniej poznanego *Taurosa*. W domu, który znajduję się po lewej stronie zdobędziesz **Lumiose Galette**. Jest to pożywienie, które niweluje negatywne efekty nałożone na naszego pokemona. Zaś obok basenu odnajdziesz **Ether**. Po drodze do następnego celu zadania, odnajdziesz jeszcze jeden budynek, w którym możesz otrzymać przedmiot **Revive**. Służy on do wskrzeszania martwych pokemonów. Dostaniesz go od faceta w niebieskiej koszulce. Przy tym samym budynku po jego prawej stronie w krzakach odnajdziesz **Tiny Mushroom**. Po krótkiej rozmowie z Hau wejdź do restauracji. Możesz tam kupić jedzenie, które zjesz wraz z pokemonem lub kupić je na "wynos". Wychodząc z restauracji wejdź do zagrody, która znajduje się naprzeciwko komisariatu. Odnajdziesz tam **TM49 Echoed Voice!** Teraz czas udać się na pomost. Zanim jednak pójdziesz górną częścią mostu udaj się niżej aby zebrać **Super Potion**.

Na górze w pierwszej kolejności porozmawiać z dwoma osobami, które stoją po lewej stronie i rozmawiają ze sobą. Otrzymasz od nich **X Defense** i **X Attack**. Następnie podchodzimy do kapitana *Ilimy*, który jest naszym celem misji. Zaatakują nas członkowie gangu **Skull**.

- *Grunt B*, z którym się zmierzmy będzie posiadał *Zubata* na poziomie 8

Następnie stoczysz pojedynek z *Ilimą*.

- Pierwszym pokemonem którego wystawi będzie *Yungoos* na poziomie 9. Po pokonaniu go wyrzuci Smeargle na poziomie 10

Twoim następnym celem jest wybranie się na *Route 2*. Droga znajduję się miejscu, przez które wcześniej nie można było przejść, ponieważ było zablokowane przez *Taurosa*.

Route 2, Hau'oli Cemetery i Ilima Trial

W tym dziale prócz solucji określonym niżej lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i jak przejść próbę.

- Route 2
- Ilima Trial
- Hau'oli Cemetery

Route 2



Czas na nowe wyzwania!

Wychodząc z miasta zaczepi Cię *Lillie*. Po krótkiej rozmowie podejdź do *Taurosa*, z którym możesz porozmawiać. Następnie czas aby wyjść z miasta! Na *Route 2* odnajdziemy nowych przeciwników i nowe pokemony możliwe do złapania. W pierwszej kolejności udaj się do krzaków znajdujących się po Twojej lewej stronie. Tam zaatakują Cię pierwszy agresywny pokemon, który generowany jest losowo. Trzeba go pokonać. Na terenie *Route 2* można złapać nowe pokemony takie jak:

1. **Makuhita**
2. *Abra*
3. *Alolan Meowth*
4. **Smeargle**
5. **Drowzee**
6. *Yungoos*

Pierwszym przeciwnikiem, który stanie na naszej drodze będzie:

- *Kryształ*, posiada ona jednego pokemona a jest nim *Gastly* na poziomie 9

Wybierz się do góry, jeżeli skręcisz w lewo dostaniesz się na zamkniętą lokację Hau'oli Cemetery. Opis lokacji znajduję się pod koniec tego rozdziału. My zaś wybieramy się dalej przed siebie. Jak pójdziesz maksymalnie prawą stroną odnajdziesz **Heal Balla**. Następnie udaj się maksymalnie w lewo za samochodem będzie **Super Potion**. W domu obok przedmiotu, który podnieśliśmy dostaniemy 2 **Nest Balle** od mężczyzny. Czas udać się w kierunku następnego celu zadania. Zanim jednak tam dojdiesz po drodze zaatakują Cię kolejna osoba!

- *Kaleb* będzie posiadał *Spearow* na poziomie 8

Po walce spotkasz dzikiego pokemona *Delibirda*. Okazuje się że jest on jednym z wielu tego rodzaju pokemonów, które zajmują się farmą jagód. Gdy wejdiesz na farmę wraz z pokemonem zauważysz że ekipa *Skulla* ponownie stanie Ci na drodze. Szykuj się na kolejną walkę.

- *Grunt* będzie posiadał jednego pokemona, a jest nim *Drowzee* na poziomie 10

Za wygranie walki otrzymasz **Oran Berry**. Obok drzewa znajdziesz 3 sztuki **Persim Berry**. W domu na farmie porozmawiaj ze wszystkimi stworkami, otrzymasz od nich **Revive**. Udaj się za dom a znajdziesz tam **Silver Powder**. Następnie porozmawiaj ponownie ze starszym facetem a otrzymasz **Sitrus Berry**. Niestety na ten moment nie posiadasz możliwości rozsiewania jagód, dlatego wybierz się dalej drogą *Route 2*. W pierwszej kolejności napotkasz *Ashley*, która stoczy z Tobą pojedynek.

- Posiada ona *Cottonee* na poziomie 10

W krzakach znajdujących się naprzeciwko odnajdziesz następnego agresywnego pokemona. Za jego pokonanie dostaniesz **Oran Berry**. W tym miejscu możesz złapać takie pokemony jak:

1. *Makuhita*
2. **Cutiefly**
3. *Yungoos*
4. *Smeargle*
5. **Spearow**
6. **Growlithe**

Znajdują się tutaj dwie drogi. Najpierw udaj się górną drogą aby stoczyć pojedynek z małą dziewczynką i Jayem. Po pokonaniu pszczelarza udaj się drogą na małe wzniesienie. Tam odnajdziesz **Revive**. Następnie udaj się na dolną drogę aby stoczyć pojedynek z *Isabella*.

- *Jay* w swoim zespole posiada *Butterfly* na poziomie 10
- *Malia* posiada jednego pokemona a jest nim *Cutiefly* na poziomie 9
- *Isabella* posiada jednego pokemona a jest nim *Misdreavusa* na poziomie 9

Po wygranej walce zbierz **Super Potiona**. Idąc do góry odnajdziesz ponownie *Haua*, który poprowadzi Cię do nowego **Poke Center**. W trakcie rozmowy otrzymasz od niego 3 **Revive**. W środku porozmawiaj z kobietą w kapeluszu z okularami, która znajduje się po lewej stronie od sanitariuszki. Jeżeli złapałeś *Cutiefly* dostaniesz od niej 3tys. Następną interesującą osobą tutaj jest kobieta znajdująca się po prawej stronie. Jeżeli posiadasz *Spearowa*, możesz wymienić go u niej na *Machopa*. Czas wyjść z **Poke Center**. Zanim udasz się aby wykonać wyzwanie wyspy (następny cel misji) rozejrzyj się za jagodami, które

znajdują się po lewej stronie od **Poke Center**. Zanim je zbierzesz zaatakuje Cię nowy pokemon *Crabrawler*. Po wygraniu otrzymasz **Sitrus Berry**, **Lappa Berry** i 2 **Oran Berry**.

Ilima Trial



Czas na eksplorację tajemniczej jaskini

Czas zająć się próbą od *Ilimy*. Podejdź do niego i zgódź się na rozpoczęcie próby. Podstawową informacją, którą trzeba wiedzieć jest to że w trakcie wykonywania próby nie można łapać żadnego pokemona. Żeby wykonać próbę pozytywnie musisz pokonać trzy pokemony znajdujące się w swoich legowiskach lub poza nimi. Potem zostanie Ci tylko zebranie **Z-Crystal** z piedestału. Pierwszy pokemon znajduje się w jamie naprzeciwko miejsca, w którym rozpoczynasz.

- Będzie to *Alolan Rattata* na 11 poziomie

Następnie udaj się do następnej jamy. Po drodze znajdziesz **Super Potion**. Przy kamieniu przed jaskinią będzie leżał niewidoczny **Revive**. Tam zaatakują Cię druga *Rattata*. Następny przedmiot jaki znajdziesz będzie na podniesieniu, jest to **TM31 Brick Break**. Przejdź po drewnianej kładce i przeczołgaj się pod małą szczeliną. Tam będzie znajdować się **Super Potion**. Zejdź na dół i podejdź do jaskini. Niestety nie będzie tam ostatniego stwora. Więc udaj się poziom wyżej. Okaże się że kolejny raz poszukiwany potwór ucieknie od nas. Podążaj za jego śladami. Przy ostatniej jamie odnajdziesz **X Defense**. Niestety tam również dymek nam ucieknie dlatego przebiegnij po drewnianej kładce. Za nią czeka Cię walka z zespołem *Skull*, a dokładniej jednym z nich.

- Będzie posiadał *Drowzee* z poziomem 11

Po wygranej udaj się do jamy poniżej. Tam czeka Cię walka.

- Do pokonania będzie *Alolan Raticate* na poziomie 11

Po zabiciu wszystkich 3 pokemonów, możesz wyjść z jaskini górnym przejściem. Porozmawiaj z mężczyzną w niebieskiej czapce i udaj się do następnej części jaskini. Tam z piedestału podnieś **Z-Crystal**. Oczywiście czeka Cię walka ze strażnikiem piedestału a będzie to:

- *Totem Raticate* na poziomie 12. Jest on ulepszoną wersją *Raticate* ze zwiększoną ilością odporności. Bardzo dobrze działa na niego element **fightning**. Posiada go np. *Machop*, którego mogłeś otrzymać dzięki wymianie. W trakcie walki boss potrafi przyzwać sojuszników do pomocy. Likwiduj ich w pierwszej kolejności aby nie być pod ciągłym atakiem.

Po wygraniu otrzymamy **Z-Crystal - Normalium Z**. Po krótkiej rozmowie otrzymasz również 10 **Great Balli** i możliwość łapania pokemonów w jaskini, w której odbywała się próba. Możemy odnaleźć tam:

1. *Alolan Rattata*
2. ***Alolan Diglett***
3. *Zubat*

Hau'oli Cemetery



Na cmentarzu odnajdziesz nowe ciekawe pokemony!

Wchodząc na cmentarz w pierwszej kolejności złap pokemona, który potrzebny jest do wykonania zadania. Chodzi tu o *Drifloona*. Znajdziesz go w pobliskich krzakach tak jak inne pokemony:

1. **Misdreavus**
2. **Gastly**
3. **Zubat**
4. **Drifloon**

W trakcie przeszukiwania lokacji znajdziemy również przeciwników takich jak:

1. *Ikue*, która będzie posiadała jednego pokemona a jest nim *Pikachu* na poziomie 9
2. *Stanley*, który wystawi *Makuhite* na poziomie 9
3. *Jeremy*, który do walki wystawi *Alolan Digletta* na poziomie 9

Przedmioty, które możemy odnaleźć w trakcie przeszukiwania cmentarzu tu: **Paralyze Heal**, **Big Mushroom**, **Super Potion** i **TM100 Confide**. Na końcu cmentarzu, najbardziej po prawej stronie znajdują się miejsce do robienia zdjęć. Gdy złapiesz już *Drifloona* wróć do **Poke Center** w *Hau'oli* aby pokazać go kobiecie. Za zdobycie go otrzymasz 10tys i jak się korzystanie okaże, nie zostanie nam on odebrany.

Route 3, Kahuna Hala i Tauros na Melemele

W tym dziale prócz solucji określonym niżej lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i jak pokonać pierwszego Kahunę. Prócz tego, znajdują się tu opis lokacji, które możesz odwiedzić dzięki Taurosowi.

- Route 3
- Kahuna Hala
- Tauros na Melemele

Route 3



Czas na trochę górskiego powietrza

Po wyjściu z jaskini porozmawiaj z *Ilimą*. Zostaniesz teraz nauczony używania **Z-Crystal**. Po krótkiej lekcji należy udać się w kierunku *Route 3*. W trakcie przebywania na *Route 3* zauważysz cienie latające na ziemi. Gdy na nie wejdziesz zostaniesz zaatakowany przez pokemona. Stworki, które możesz znaleźć na tej ścieżce to:

1. **Vullaby**
2. **Spearow**

Udaj się najpierw wysuniętą najbardziej na górę częścią kanionu. Po drodze odnajdziesz **Shark Beak**. Po czym zejdź na dolną drogę aby zawalczyć z nowymi przeciwnikami. Będą to:

1. *Ian*, który wyrzuci *Psyducka* na poziomie 13
2. *Tatiana*, która będzie posiadała jednego pokemona a jest nim *Petilli* na poziomie 13

Zanim udasz się w kierunku celu misji, rozejrzyj się w krzakach znajdujących się na skarpie. Możesz odnaleźć tam **Heal Balla** i nowe rodzaje pokemonów.

1. **Mankey**
2. Spearow
3. Cutiefly
4. **Delibird**
5. *Alolan Rattata*

Wyrusz dalej, zanim jednak wejdiesz do jaskini udaj się na drugą stronę *Route 3*. Tam odnajdziesz profesora, który blokuje przejścia. Skręć w prawo i udaj się do nowych krzaków. Od mężczyzny w kapeluszu otrzymasz **Soothe Ball**. Niestety na ten moment nie będziesz w stanie podnieść przedmiotu za głazami, ponieważ nie posiadasz takiej umiejętności. Czas wejść do jaskini, która przeprowadzi Cię do **Melemele Meadow**. Odnajdziesz tam Lillie, która poprosi Cię o uratowanie jej podopiecznego. Na tych terenach można oczywiście złapać nowe i wcześniej już poznane pokemony, takie jak:

1. Caterpie
2. **Petilil**
3. **Oricorio**
4. *Metapod*
5. *Cutiefly*

W trakcie szukania odnajdziesz sporo przedmiotów: **Great Ball**, **Net Ball**, 2 **Yellow Nectar**, **Poison Barb**. Jak już odnajdziesz *Nebbiego*, gra poprowadzi Cię sama do Lilli. Dowiesz się że Oricorio potrafi się zmieniać jeżeli podasz mu odpowiedni nektar z kwiatów. Gdy wyjdiesz wraz z *Lilli* z jaskini stoczysz ponownie walkę z *Hau*.

- Posiadać będzie 2 pokemony. Pierwszym, którego wystawi będzie *Pikachu* na poziomie 13. Drugim zaś wybrany przez niego pokemon, tym razem na poziomie 14.

Po wygranej okaże się że musimy wyruszyć na pojedynek z Wielkim *Kahuna*. Jeżeli nie zebrałeś wszystkiego w poprzedniej lokacji, wróć tam. Następnie czas abyś poszedł do wioski drogą, która wcześniej była zablokowana przez profesora. Za pomostem czeka nas walka z przeciwnikiem.

- *Joshua* posiada *Growlithe* na poziomie 13

Podążając dalej odnajdziesz **Super Potion**. Następnie porozmawiaj z człowiekiem w żółtej koszulce. Poprosi Cię o pomoc, zgódź się. Będziesz musiał odnaleźć pokemona o nazwie *Rockruff*, którego rzekomo można znaleźć na *Ten Carat Hill*. Dostęp do tego miejsca otrzymasz po wygraniu z *Kahuną*. Za człowiekiem znajduję się drzewko z jagodami, podnieś je, a następnie podnieś **Nest Ball**. W krzakach, które się tutaj znajdują można znaleźć tylko wcześniej poznane pokemony. Czas udać się do wioski. Tam czeka nas krótka rozmowa z profesorem *Kukui* i *Lillie*. Otrzymasz podpowiedź że *Kahuna* używa **fightning** pokemonów. Dlatego warto mieć przy sobie jakiegoś latającego lub psychicznego pokemona. Gdy już będziesz gotowy podejdź do *Hali*.

Kakuna Hala



Czas na walkę!

1. Będzie posiadał on aż 3 pokemony. Pierwszym pokemona jakiego wystawi *Hala* będzie *Mankey* na poziomie 14. Po pokonaniu go wystawi drugiego pokemona, a będzie nim *Makuhita* na poziomie 14. Ostatnim już pokemonem będzie *Crabrawler* na poziomie 15. W trakcie walki *Hala* będzie używał specjalnych mocy **Z-Ringa**. Są potężne i potrafią sprowadzić naszego pokemona do grobu za jednym atakiem. W trakcie walki wykorzystać latające bądź psychiczne pokemony, które będą dobrym sposobem na wygranie tego pojedynku.

Po wygraniu walki otrzymasz nowy **Z-Crystal** a będzie nim **Fightinium Z**. W tym momencie wykonałeś wszystkie próby na wyspie *Melemele*. Dodatkowo dostaniesz możliwość jeżdżenia na wcześniej poznanym **Taurosie**. Od teraz możesz niszczyć wszystkie kamienne zapory, które blokowały Ci drogę do innych lokacji. Otrzymasz również **TM54 False Swipe**, który jest bardzo ważną umiejętnością! Pozwoli Ci na atakowanie pokemonów nie zabijając ich. Jak dobrze się można domyśleć potrzebne jest to do łapania pokemonów. Zanim udasz się do kolejnego celu zadania, rozejrzyj się po wszystkich lokacjach aby za pomocą **Taurosa** odnaleźć nowe pokemony i przedmioty! Poniżej rozpisane zostaną wszystkie lokacje znajdujące się na wyspie *Melemele*.

Tauros na Melemele



Pierwszym miejscem do którego należy się udać **Taurosem** jest ścieżka w pobliżu wioski, w której walczyłeś z *Kahuna Hala*. Za pomocą **Taurosa** zniszcz kamienie. Pokemony, które możesz spotkać w tym miejscu to: *Pikipek*, *Spinarak*, *Rattata*, ***Munchlax***, ***Bonsly***, *Metapod*, *Caterpie*

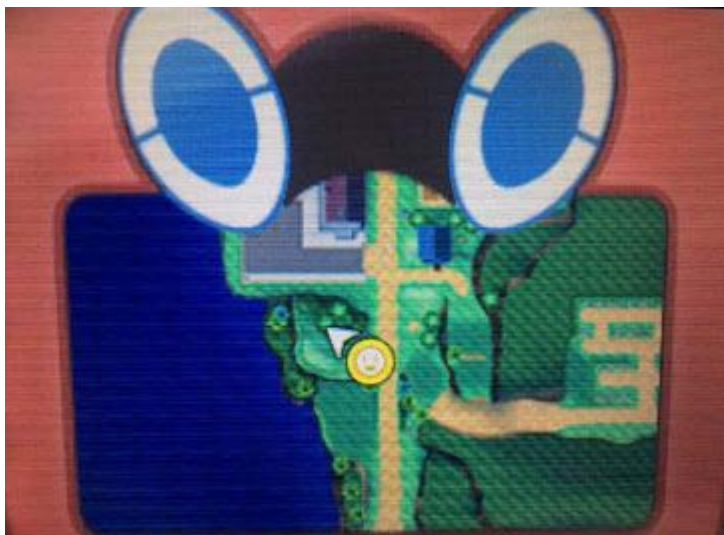
Przedmioty, które znajdziesz to: **Nest Ball**, **Nugget**



Następna lokacja dla **Taurosa** znajdują się na skarpie obok jaskini, w której ratowałeś *Nebbiego*. Odnajdziesz tam zdolność dla pokemonów **TM83 Infestation**.



Kolejna lokacja znajdują się w miejscu, w którym przechodziłeś próbę *Ilima* łapiąc trzy pokemony. Obok **Z-Crystala**, odnajdziesz tam kamienie do zniszczenia. Na samej górze zdobędziesz **TM46 Thief**.



Teraz odnajdziemy nowy przedmiot obok cmentarza miasta *Hau'oli*. Do podniesienia będzie **Star Piece**.



Ostatnim miejscem, do którego należy się udać jest wulkan obok laboratorium profesora. Tam odnajdziesz również nowe i stare pokemony: ***Roggenrola, Machop, Carbink, Rockruff***

Przedmioty, które możesz zdobyć to: ***X Attack, Super Potion, Ultra Ball, Hard Stone, Great Ball, Nugget, Burn Heal, TM62 Acrobatics,***

Okażę się również że w tym miejscu przejścia dalej blokuje ogromny głaz. Do którego dostęp otrzymasz w późniejszym etapie gry. Pamiętaj że złapanego *Rockruffa* można oddać mężczyźnie, który dał nam zadanie. Otrzymasz za to 3tys.

Heahea City, Route 4 i Paniola Ranch

Heahea City

W tym dziale prócz solucji nowych lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i do czego służy nowy otrzymany zwierzak.

- Heahea City
- Route 4



Stateczkiem na nową wyspę!

Aby przedostać się na kolejną wyspę, musimy udać się do portu w mieście *Hau'Oli*. Tam po krótkiej rozmowie z przyjaciółmi wypłyniesz na *Akala Island*. Po krótkich filmikach dowiesz się że na tej wyspie czekają nas 3 próby. Zanim jednak zabierzesz się za to, czas rozejrzeć się po mieście. W pierwszym budynku po lewej stronie otrzymasz możliwość powrotu na inne wyspy. Udać się dalej przed siebie. W następnym budynku po lewej stronie będziesz mógł zamienić nazwy pokemonów. Zrobi to dla Ciebie facet w niebiesko żółtej koszuli. Następnie znajdziesz się u celu zadania, po krótkiej rozmowie z *Lilli* podejź najpierw do kobiety w białej sukience. Otrzymasz od niej **Rare Candy**. W sklepie z ubraniami otrzymasz poboczne zadanie aby odszukać *Pyukumuku* na *Hano Beach*. Kiedy to zrobisz masz zgłosić się do zleceniodawcy. Jeżeli potrzebujesz udaj się do **Poke Center**. Jak już będziesz idź w kierunku następnej czerwonej flagi na mapie. Tam zaczepią Cię *Dexio* i *Sina*. Jeżeli się zgodzisz możesz stoczyć pojedynek z *Siną*.

- Posiadać będzie dwa pokemony. *Delibirda* na poziomie 15 i *Glacéona* na poziomie 16.

Po walce otrzymasz **Zygarde Cube**. Potrzebujesz zebrać 100 części aby go uaktywnić. Zanim wyruszysz na *Route 4* udaj się do budynku znajdującego się przed Tobą. Odnajdziesz tam pierwszą część **Zygarde Cube**.

Route 4

Czas udać się na *Route 4*. Będziesz mógł odnaleźć tam takie pokemony jak:

- **Lilipup**
- **Eevee**
- *Grubbin*
- *Pikipek*
- **Igglybuff**
- **Mudbray**

W tym samym miejscu stoczysz walkę z

- *Jody*, który będzie posiadał *Drifloona* na poziomie 14

Idąc dolną drogą można było znaleźć **Great Ball**. Następnie gdy już będziesz obok drogowskazu wejdź w wąską ścieżkę, znajdziesz tam **Tiny Mushroom**. Wróć się i wejdź na górę znajdziesz tam drugą część do **Zygarde Cube**. W tym miejscu za krzakami stoczysz pojedynek z

- *Bryanem*, wystawi do walki dwa pokemony a będą nimi *Munchlax* na poziomie 13 i *Bagon* na poziomie 14

Za pokonanym przeciwnikiem znajdziesz **Revive**. Wejdź na górę i stocz następny pojedynek ze *Scotty*

- Posiadać będzie jednego pokemona a będzie nim *Rattata* na poziomie 14

Idź w kierunku kolejnego drogowskazu, za krzakami znajdziesz **Adrenaline Orb**. Schodząc poniżej stoczysz kolejną walkę tym razem z kucharzem *Ernie*

- Do walki wystawi *Cutiefly* na poziomie 14

Za nim znajdziesz jeszcze opadłe jagody, które należy pozbierać i zebrać **Energy Root**. Znajdziesz się teraz w *Paniola Town*. Po rozmowie z *Hau* czas stoczyć z nim kolejny pojedynek.

- Posiadać będzie *Pikachu* na poziomie 16 i wybranego przez niego pokemona na poziomie 17, tym razem będzie on już po ewolucji.

Za wygranie otrzymasz *Dire Hit*. Następnie wejdź do *Poke Center* tam od faceta w kawiarni otrzymasz *Rare Candy*. Gdy będziesz gotowy wyjdź z miasteczka drugim wyjściem.



Klimaty normalnie jak na dzikim zachodzie!

Idź przed siebie aż nie spotkasz kobiety w długiej sukni. Rozpoczniesz z nią pojedynek.

1. Elizabeth będzie posiadała *Carbinka* na poziomie 15

Podejź do starszego faceta w kapeluszu. Po krótkiej rozmowie otrzymasz nowego pokemona do ujeżdżania, tym razem będzie to **Stoutland Search**. Pozwoli on Ci przeszukiwać ziemię aby odnaleźć nowe przedmioty. Żeby zacząć szukać przedmiotów musisz wejść na niego i przytrzymać przycisk B. W pewnym momencie pojawi Ci się nad głową wykrzyknik to oznacza że gdzieś w pobliżu jest zakopany przedmiot. W tym miejscu, w którym go otrzymałeś odnajdziesz: **Fresh Water**, **Repel** i **Moomoo Milk**. Gdy już odnajdziesz wszystko wyjdź z zagrody. Udaj się w dół a natkniesz się na krzaki. W tym miejscu możesz odnaleźć takie pokemony jak:

- *Lillipup*
- *Mudbray*
- ***Miltank***
- ***Tauros***

Za nimi znajduję się podwyższenie, przejdź przez nie i zbierz następny element **Zygarde Cube**. W pobliżu również możesz odnaleźć **Ether**. Wąchając na nowo otrzymanym stworze można znaleźć w tym miejscu: **Super Repel** i **Soda Pop**.

Obok piaskowego podwyższenia znajdziesz również przeciwnika a będzie nim

- *Glenn*, który do walki wezwie *Mudbray* na poziomie 15

Po krótkiej wędrówce napotkasz domek, do którego możesz wejść. Otrzymasz tam jajko, z którego może wykuć się pokemon. Jedyne co musisz zrobić to włożyć je do swojej grupy pokemonów. Od dziewczyny po lewej stronie otrzymasz **TM10 Hidden Power**. Wyjdź z budynku i udaj się w dół przez połamany płot.

Tam na wężach odnajdziesz **Oval Stone**. Za czerwonym samochodem po prawej stronie znajdziesz **Amulet Coin**. Stoczysz tam również pojedynek z facetem w niebiesko żółtej koszuli.

- *Gerald* wystawi przeciwko Tobie *Sableye* na poziomie 15

Zanim pójdziesz do góry cofnij się na dół tam w krzakach za pomocą wężach znajdziesz **Big Mushroom** a poniżej zawalczysz z *Amandą*.

- Posiadać będzie dwa pokemony. Pierwszym, którego wystawi będzie *Lilipup* na poziomie 14. Po pokonaniu go wyrzuci *Growlitha* na poziomie 15.

Route 5, Brooklet Hill, Route 6 i Battle Royal Dome

W tym dziale prócz solucji nowych lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i jak wygrać z przeciwnikami, których napotkasz.

- Route 5
- Brooklet Hill
- Route 6
- Battle Royal Dome

Route 5



Ciekawe co złapiemy na Route 5

Pierwsze co Cię spotka na *Route 5* to walka z bliźniakami.

- *Isa* i *Nico* wyrzucają *Igglybuffa* i *Happiny*. Oba pokemony będą miały 15 poziom. W trakcie walki również Twoja postać wystawi dwa pokemony, będą to pierwsze pokemony w kolejności.

Następnie udaj się drogą przed siebie. Znajdziesz tam **Super Potion**. Na *Route 5* można odnaleźć takie pokemony jak:

1. Lillipup
2. Caterpie
3. **Fomantis**
4. *Metapod*
5. *Pipipek*
6. **Butterfree**
7. *Grubbin*

W tym miejscu gdy skręcisz w prawo, wążacz odnajdzie **Star Piece**. Czekają nas tu również następna walka z *Yuką*.

- *Yuka* wystawi przeciwko Tobie 2 pokemony. Będzie to *Morelull* na poziomie 15 i *Ledyba* na poziomie 16

Idąc dalej prosto napotkasz gang *Skulla*, który zablokował Ci drogę. Teraz należy cofnąć się w stronę celu zadania. Tam spotkasz *Hau* i nowego przeciwnika z zespołu *Skulla*. Wyzwie Cię na pojedynek.

- Do walki wystawi dwa pokemony a będą nimi *Zubat* na poziomie 17 i *Type: Null* na poziomie 18.

Po wygraniu walki otrzymasz 3 **Revive**. Udaj się dolną drogą na rozgałęzieniu idź górną drogą. Tam znajdziesz **TM57 Charge Beam**. Wróć do rozgałęzienia i udaj się w prawo. Tam znajdziesz drzewo z jagodami i przeciwnika.

- *Cory* posiadać będzie dwa pokemony. A będą nimi *Paras* na poziomie 15 i *Spinarak* na poziomie 16

Przed nami **Poke Center**. W środku znajdziesz faceta, który będzie chciał wymienić *Lillipupa* na *Bounsweet*. Profesor poprosi nas o złapanie *Feebasa* w **Brooklet Hill**, zgódź się. Od wędkarza po prawej stronie **Poke Center** otrzymasz **Dire Hit**. Zanim udasz się w lewo, do celu zadania, skręć w prawo aby stoczyć pojedynek.

- *Lauren* i *Justin* będą posiadali *Ruffleta* na poziomie 17 i *Vullaby* również na poziomie 17

Brooklet Hill



W tym miejscu otrzymasz trzeciego stwora do kolekcji

Czas przejść do następnej lokacji. Znajdziesz się w **Brooklet Hill**. Tam zaczepi Cię **Lana**, która poprosi Cię o pomoc. Zgódź się i podążaj za nią. Po drugiej stronie pomostu znajdziesz **Net Ball** i rybaka. Z nim stocz walkę.

- **Ernest** wystawi do walki dwa pokemony. **Barboach** na poziomie 16 i **Goldeen** na poziomie 17

Po walce idź dalej przed siebie. W krzakach będziesz mógł odnaleźć za pomocą wączacza **Elixir**.

W tej lokacji można odszukać nowe pokemony, takie jak:

1. **Morelull**
2. **Surskit**
3. **Lillipup**
4. **Psyduck**

Kawałek dalej spotkasz ponownie **Lana**, udostępni Ci ona możliwość pływania na **Laprasie**. Zanim jednak wejdiesz do jeziora, stocz dwa pojedynki i podnieś przedmiot **X Sp. Atk.**

- Jednym z rywali będzie **Herbert**. Wystawi przeciwko Tobie **Poliwaga** na poziomie 17
- Drugim zaś **Mikiko**, która do pojedynku wezwie **Fletchlinga** na poziomie 17

Laprasem podpłyn do gejzeru wodnego. W nim znajdują się pokemony do pokemony, niestety nie można go złapać. Lista wodnych pokemonów, które możesz złapać na wodzie znajdują się niżej:

1. **Psyduck**
2. **Dewpider**
3. **Poliwag**

Udaj się na drugi brzeg, tam podnieś leżący na ziemi **Revive**. Wejdź na wąchacza ponieważ na najbliższym zakręcie znajdziesz **Max Repel**. Czas ponownie wskoczyć do wody, w gejzerze czeka nas kolejny raz pojedynek. Po wygraniu zaczną padać. Stocz walkę z rybakiem, który będzie posiadał

- Dwa pokemony, a są nimi *Magikarp* na poziomie 16 i drugi *Magikarp* na poziomie 17

Ponownie wyjdź z jeziora drugim brzegiem. Gdy zejdziesz na dół zaczną się pierwsze próby na tej wyspie. Próba ta polega na pokonaniu totem pokemona. Po drodze będziesz mógł stoczyć inne walki. Na tej plaży odnajdziesz również **Hyper Potion**.

- Głównym przeciwnikiem w próbie będzie *Totem Wishiwashi* na 20 poziomie. Posiada ulepszone statystyki. W trakcie walki potrafi przyzwać pomniejszych wersji siebie i inne pokemony. Np. *Alomole* i *Wishiwashi*. Bardzo dobrym żywiołem na walkę z tym bossem będzie elektryczność. Jeżeli posiadasz *Pikachu*, *Pichu* lub innego elektrycznego pokemona, użyj go. Najslabszymi pokemonami będą tu pokemony ogniste.

Po wygranej walce otrzymasz **Waterium Z** i **Fishing Rod**. Ten drugi pozwoli nam łowić pokemony, dodatkowo otrzymamy **10 Dive Ball**. Zanim udasz się z powrotem do **Poke Center**, wróć na jezioro i połap pokemony. Za pomocą wędki otrzymasz możliwość łowienia przedmiotów i pokemonów. W jeziorze, w którym odbywała się próba możesz zdobyć: **Big Pearl**, **Pearl** i **Heart Scale**. Pokemony, które grasują w jeziorze to:

1. **Magikarp**
2. **Wishiwashi**
3. **Tentacool**
4. **Finneon**
5. **Wingull**

Gdy już zdecydujesz wróć do **Poke Center**. Teraz masz możliwość ponownej eksploracji wcześniejszej lokacji ze stawami. Używając Laprasa na wielkim drewnianym moście rozejrzyj się. Znajdziesz tam **Rare Candy** i rybaka, który będzie chciał stoczyć z Tobą pojedynek.

- Będzie on posiadał *Tentacoola* na poziomie 17

Możesz również złapać *Goldeen*, która znajduje się w miejscu, w którym woda jest napowietrzona. Czas iść dalej. Musisz się udać z powrotem na farmę, tam gdzie droga była zablokowana przez pokemony. Rozmawiamy z małym chłopcem a potem z nimi, dzięki czemu będziesz mógł przejść dalej. Od chłopca dostaniesz **Mystic Water**.

Route 6



Ciekawe co złapiemy tym razem

Na samym początku spotkamy dzieciaka, który stoczy z nami pojedynek.

- *Anthony* będzie miał dwa pokemony. *Magby* na poziomie 15 i *Yungoosa* na poziomie 16

Po lewej stronie ścieżki obok chłopca, znajdziesz **Super Potion**. Idąc dalej napotkasz kolejnego przeciwnika, tym razem będzie to *William*.

- *William* wystawi do walki tylko jednego pokemona, a będzie nim *Sudowoodo* na poziomie 17

Na Route 6 można znaleźć takie pokemony jak:

1. *Mudbray*
2. *Yungoos*
3. *Igglybuff*
4. *Lillipup*
5. *Pikipik*
6. **Oricorio**
7. *Eevee*

Za pokonaniem *Williamem* można odnaleźć małe przejście. Tam znajdziesz **TM88 Sleep Talk**. Wąchaczem odnaleźć możesz **Super Repel**. Wróć do wcześniejszej lokacji. Idąc dalej w dół poznasz *Hapu*, która ma problem z gangiem *Skulla*. Pomagając jej stoczysz walkę z jednym z nich.

- *Grunt* posiadać będzie *Drowzee* na poziomie 17

Po wygranej walce możesz udać się na prawo do **Poke Center**. Jednak zanim to zrobisz rozejrzyj się na dalszej części *Route 6*. Za pomocą Taurosa zniszcz zasypy kamienne po lewej stronie i podnieś **Rare Candy**. W tym samym miejscu wążacz znajdzie dla Ciebie **Carbos**. Pojedynki, które możesz stoczyć tutaj to:

1. *Brittney*, która do walki wystawi jednego pokemona, a będzie nim *Cubone* na poziomie 17
2. *Tancerka Maika*, która wystawi *Oricorio* na poziomie 17

Po lewej stronie *Route 6*, wążaczem możesz odnaleźć **X Speed**. Jeżeli już jesteś gotowy udaj się do następnego celu misji. Jeżeli potrzebujesz udaj się do **Poke Center**. Następnie idź na plac z różowymi kwiatami. Tam będziesz mógł znaleźć 2 **Pink Nectar**. Idąc najbardziej w prawo zobaczysz drewniane deski. Podejdź do nich a znajdziesz **Rare Candy**. Następnie wejdź do sklepu jeżeli chcesz nakarmić siebie wraz z pokemonem. Po wyjściu ze sklepu udaj się na betonową drogę po lewej stronie. Idąc do góry zauważysz małe przejście, tam znajdziesz **Ultra Ball**. Teraz udaj się do celu zadania, jeżeli chcesz udaj się w tym momencie również do sklepu po lewej stronie. Znajdziesz tam *Drifloona*, którego uratowałeś. Otrzymasz od niego **Lemonade**. Jeżeli wszedłeś do niego skorzystaj z możliwości kupowania wszystkiego 50% taniej i zrób zakupy. Czas udać się do celu zadania.

Battle Royal Dome



Czas zawalczyć!

Wchodząc do środka rozpocznie się krótka rozmowa. Czekaj Cię specjalna walka między czterema przeciwnikami. Każdy będzie posiadał tylko jednego pokemona więc zastanów się, którego wybierzesz. W trakcie walki stoczysz pojedynek z *Rockruffem* na poziomie 19, *Type: Null* na poziomie 19 i pokemonem wybranym przez *Hau*, również na poziomie 19. Po chwili walka się zakończy, otrzymasz informacje na temat następnej próby. Czas udać się na *Route 7*.

Battle Royal Dome to walki, za które otrzymasz **BP**. Dzięki tej walucie możesz kupić wiele nagród, które bardzo trudno zdobyć. Walka zawsze odbywa się 4vs4. Zaczynaj bawić się w to dopiero gdy osiągniesz na pokemonach przynajmniej 50 poziom.

Route 7, Fire Trial, Route 8 i Lush Jungle

W tym dziale prócz solucji nowych lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i jak wygrać z przeciwnikami, których napotkasz. Znajdziesz tu także opis przejścia dwóch prób na wyspie Akala.

- Route 7
- Fire Trial
- Route 8
- Lush Jungle

Route 7



Już możemy zauważyć blokadę przed nami

Obok sklepów, w których mogłeś zrobić zakupy z 50% zniżką znajdziesz wyjście do następnego celu. Znajdziesz się na *Route 7*. Zanim jednak udasz się do tego miejsca, warto zabrać ze sobą elektrycznego pokemona. Przyda on nam się wielokrotnie w walkach z NPC. Przed udaniem się do celu zadania, zejdź na plażę, która znajduje się po lewej stronie. Wejdź na Laprasa i wypłyń na wodę. Zawalczysz tam z pływającym facetem.

- *Dakote* będzie posiadał dwa pokemony a będą nimi *Surskit* na poziomie 19 i *Dewpider* na poziomie 19. Oba pokemony są wodne więc warto mieć przy sobie elektrycznego pokemona.

Mały brzeg po lewej stronie na ten moment jest niedostępny, dlatego wypłyn w górę. Z podwodnych kamieni możesz wyłowić pokemony bądź przedmioty. Zrobisz to za pomocą wcześniej otrzymanej wędki. Pokemony, które spotkasz we wodzie obok *Route 7* to:

1. *Magikarp*
2. *Tentacool*
3. *Wishiwashi*
4. *Wingull*
5. *Finneon*
6. ***Pyukumuku***

Gdy przepłyniesz to nowej plaży, zejdź na nią i wsiądź na wążacza. Odnaleźć tam możesz **Pearl** i fragment **Zygarid Cube**. Na piasku zaatakować Cię może:

- *Diglett*

Podążaj dalej aż nie wejdiesz na kamienną skarpę. Tam znajdziesz **Max Repel**. Zejdź z niej i na Laprasie udaj się na wodę. Tam będziesz mógł odnaleźć zatopione **Antidote** i przeciwników:

1. *Tiare* będzie posiadała tylko jednego pokemona a będzie nim *Alomomola* na poziomie 19, jest to wodny pokemon. Zalecane będzie posiadanie elektrycznego pokemona.
2. *Casey* do walki wystawi *Mareanie* na poziomie 19. Jest to również wodny pokemon.

Udaj się na drugą stronę małej wyspy, która wcześniej była niedostępna. Tam w pierwszej kolejności spotkasz przeciwnika.

- *Vanessa* wystawi do walki dwa pokemony. *Shelldera* na poziomie 18 i *Corsole* na poziomie 19. Tak jak we wcześniejszych walkach w tej lokacji, oba pokemony są wodne.

W małych stawkach możesz napotkać wszystkie wcześniej wymienione pokemony. Prócz tego możesz wyłowić z nich **Heart Scale**, **Pearl**, **Big Pearl**. Odnajdziesz tam również **TM73 Thunder Wave**. Teraz udaj się do celu zadania. Znajdziesz się w *Volcano Park*. Od razu przy samym wejściu będą krzaki, w którym złapiesz nowe pokemony:

1. ***Salandit***
2. ***Cubone***
3. ***Magby***
4. ***Fletchling***

Dalej odnajdziesz **Hyper Potion**. Za przedmiotem stoczysz pierwszy pojedynek na tym terytorium.

- *Mariah* wystawi tylko jednego pokemona a będzie nim klasyczny *Meowth* na poziomie 19

Czas przejść przez tunel. Znajdziemy się na szczycie. Zanim pójdziemy w górę, zejdź w dół. Tam odnajdziesz kolejną część **Zygarde Cube**. Na następnym schodku odnajdziesz **Charcoal**. Przejdź przez kolejny tunel, znajdziesz tam przeciwnika do pokonania.

- *Jim* posiadać będzie *Kadabra*, który ma poziom 21

Dalej odnajdziesz **TM39 Rock Romb** i następnego przeciwnika

- *Hiker* posiada *Roggenrolle* na poziomie 18, na którego bardzo dobrze działają ataki psychiczne. Następny pokemon, którego wystawi przeciwnik jest *Machop* na poziomie 19. Na niego użyj pokemonów latających bądź pozostań przy psychicznych.

Zejdź po schodach na sam dół, tam znajdziesz **Burn Heal**. Teraz czeka Cię ognista próba. Do niej bardzo przydatne będą pokemony wodne, ziemne lub kamienne.

Fire Trial



Będzie naprawdę gorąco!

Idź na wzgórze aż nie odnajdziesz NPC, u którego rozpoczniesz próbę. Zgódź się na rozpoczęcie próby. Twoim pierwszym zadaniem będzie rozpoznanie, który pokemon zmienił pozycje. Musisz zapamiętać pierwszy obraz trzech zatrzymanych pokemonów i następnie wybrać tego, który wygląda inaczej niż w poprzedniej sytuacji.

1. Pierwszy, który zmieni pozycje będzie środkowy. Następnie stoczysz z nim pojedynek a będzie miał 18 poziom. Na Marowaka bardzo dobrze działa wodny żywioł.
2. Czas na druga zamianę. Okażę się że tym razem *Hiker* zaślani Ci zamianę Marowaków. Oznacz go jako poprawną odpowiedź. Stoczysz z nim pojedynek, wezwie on *Magma* na poziomie 19. Tak jak wyżej najlepiej jest posiadać wodnego pokemona.
3. Czas na finalny taniec. Teraz do Marowaków dołączy *Hiker*. Po tańcu okażę się że dołączył do nich **Totem Salazzle**. Jest on głównym przeciwnikiem tej próby. Pamiętaj o tym że w trakcie walki może wezwać sojuszników do pomocy a będą . Najlepiej na niego działa element wodny, lecz jeżeli nie posiadasz żadnego z tych pokemonów, wybierz ziemnego lub kamiennego. W trakcie walki przeciwnik potrafi zatruć Twojego pokemona. Jeżeli posiadasz wodnego pokemona pamiętaj aby uaktywnić w nim **Z-Crystal**. To ułatwi Twoją walkę.

Za wykonanie próby otrzymasz **Firium Z** i 10 **Quick Balls**. Otrzymasz również Charizarda w postaci zwierzaka, na którym możesz jeździć. Pozwoli on Ci na powrót do wcześniej poznanych lokacji. Aby przejść dalej musimy udać się ponownie na *Route 7*. Wraz z Charizardem otrzymasz dostęp do **Poke Pelago**. W tym miejscu możesz zająć się karmieniem i rozwijaniem pokemonów po za Twoim zasięgiem.

Po wyprawie, jeśli potrzebujesz udaj się do **Poke Center**. Następnie idź do zamkniętego tunelu, dzięki temu że przeszedłeś próbę otrzymasz wstęp dalej.

Route 8

Zanim udasz się asfaltową drogą, zjedź na widoczną przed Tobą plażę. W Będziesz mógł tam wyłowić wcześniej poznane pokemony lub przedmioty. Wsiądź na wążacza, odnajdziesz w tym miejscu **Max Repel**. Wróć na asfaltową drogę. Obok małego domku znajdziesz fragment do **Zygarid Cube**. W środku jeżeli się zgodzisz pomóc, otrzymasz zadanie aby poznać Stuffula, którego spotkasz na Route 8. Wyjdź z domku i idź dalej przed siebie. W końcu zaczepi Cię Colress. Otrzymasz od niego **TM43 Flame Charge**. Po rozmowie spotkasz krzaki do łapania pokemonów, a spotkać w nich możesz:

1. Salandit
2. **Fletchinder**
3. Yungoos
4. Trumbeak
5. **Stufful**

Kręci się tam również przeciwnik do pokonania.

- A jest nim Kiana, która wystawi Eevee na poziomie 20.

Za krzakami odnajdziesz małe zejście w dół. Tam odnajdziesz **Big Pearl**. Wróć na drogę i udaj się dalej. Po drodze zawalczysz z:

- Mikeyem, który będzie posiadał dwa pokemony. Będą nimi Bounsweet na poziomie 20 i Fletchindera na poziomie 20

Dalej odnajdziesz przedmiot **Hyper** Potion. A obok krzaków **Miracle Seed**. Tuż przy wejściu na wyższe tereny, wejdź na wążacza aby znaleźć **Adrenaline Orb**. Za drzewem z owocami czeka Cię kolejna walka. Kawalek dalej stoczysz pojedynek również z drugą osobą.

1. Pierwszą osobą do pokonania będzie Nicki, która do walki wystawi Miltanka na poziomie 21
2. Naukowiec Tyrone posiadać będzie 2 pokemony. Archena na poziomie 20 i Shieldona na poziomie 20. Na obu przeciwników bardzo dobrze działa żywioł wodny.

Po walce wejdź w krzaki, które znajdują się po lewej stronie. Na ich samym końcu znajdziesz **Ultra Ball**. Idąc dalej w kierunku **Poke Center** dostaniesz możliwość zmienia kierunku drogi w głąb dżungli. Znajdziesz tam kampus. Obok faceta w kapeluszu, włącz wążacza. Dzięki temu odnajdziesz **Awekening**. Za przyczepą odnajdziesz **Thunder Stone**, uwaga! Dzięki niemu możesz przemienić Eevee w Joltona. Udaj się następnie w kierunku **Poke Center**. Jeżeli potrzebujesz wylecz swoje pokemony, następnie udaj się do budynku obok. Tam możesz zakupić **Fresh Water** i **Soda Pop**, które służą do regeneracji życia rannych pokemonów. Dalej na parkingu stoczysz pojedynek z dwoma golfistami.

1. Maile posiadać będzie Alolan Meowth na poziomie 20
2. Alan zaś do walki wystawi Rockruffa na poziomie 20.

Po wygranych walkach udaj się na tył budynku. Znajdziesz tam **Dive Ball**. Teraz wróć na drogę w kierunku cel, lecz zamiast udać się bezpośrednio do niego, zjedź w dół na kamienną plażę. Tam wejdź na Laprasa. W szczelinach odnajdziesz standardowo takie przedmioty jak: **Hearth Scale**, **Pearl** i **Big Pearl**. Prócz tego możesz tu złapać takie pokemony jak:

1. Tentacool
2. Magikarp

Płynąc dalej, pod wodą znajdziesz **Water Stone**. Dzięki niemu przemienisz Eevee w Vaporeona. Wróć do wysepki, która znajduje się po drodze od kamiennej plaży i wygraj pojedynek z przeciwnikami.

- Do walki przeciw Tobie staną Samuel wraz z Guyem. Wystawią przeciwko 2 Machopy na 21 i 19 poziomie. Pamiętaj że z walczącymi pokemonami bardzo dobrze sobie radzi pokemon ognisty lub psychiczny.

Następnie czas abyś poszedł w kierunku nowej próby.

Lush Jungle



Dziko i tajemniczo, na pewno są tu fajne pokemony!

Znajdziesz się po wcześniej niedostępnej części Route 5. Zanim jednak będziesz ją eksplorował udaj się w kierunku nowej próby. Tam odnajdziesz Mallow, która wprowadzi Cię w zasady pozytywnego wykonania tej próby. Musisz odnaleźć dla niej 4 składniki. Są to: **Mago Berry**, **Tiny Mushroom**, **Revival Herb** i **Miracle Seed**. Do tego zadania otrzymasz **Forage Bag**. W tym miejscu również możesz złapać dużo ciekawych pokemonów lecz niestety możesz to zacząć po pozytywnym wykonaniu próby. Odnajdziesz tutaj kamień aby ulepszyć Eevee na Leafeona. Opis jak to zrobić znajduję się w przeznaczonym do tego dziale.

Udaj się w jedyną możliwą drogę, czyli w lewo. Tam znajdziesz małą wnękę, w której wączaczem odnajdziesz pierwszy składnik czyli **Tiny Mushroom**. Po zebraniu składnika zaatakuje Cię Shiinothic na poziomie 22. Pamiętaj że na tych terenach bardzo przydatny będzie ognisty pokemon! Niestety w trakcie próby nie możesz złapać żadnego pokemona. Teraz udaj się cały czas przed siebie nie przechodząc przez krzaki, którego znajdują się po środku. Wrócisz tam później. Dojdiesz do nowej części lokacji z krzakami. W tle będzie widać **TM**, lecz tam udasz się później. Tutaj zaatakuję Cię ukryty pokemon w drzewie. Będzie to Fomantis na poziomie 23. Po walce z nim na ziemi odnajdziesz **Mago Berry**, oczywiście by to podnieść musisz być na wączaczu. W tej lokacji odnajdziesz **również X Sp. Atk**. Wróć do wcześniejszej lokacji i przejdź przez krzaki znajdujące się po środku i udaj się dolną ścieżką. Tam droga poprowadzi Cię do następnej części dżungli. Za pomocą Taurosa zniszcz wszystkie kamienie. Pod spaloną ziemią znajdziesz **Miracle Seed**. Czas na ostatni przedmiot próby. Wyjdź drugim wyjściem. Na drodze znajdziesz **Big Root**. Czas wrócić do krzaków, które znajdują się na środku i tym razem udaj się górną ścieżką. Zanim jednak to zrobisz, użyj wączacza. Znajdziesz tu **X Defense**. Gdy już przejdiesz do góry udaj się maksymalnie na prawo. Znajdziesz tam małą szczelinę, pod która możesz przejść. Znajdziesz tam **TM86 Grass Knot**. Teraz odszukaj na wączaczu ostatniego przedmiotu czyli **Revival Herb**. Są trzy potencjalne lokacje, w których się może znajdować. Za każde wskazanie zostaniesz zaatakowany przez Fomantisa. Prawidłowe

miejsce zioła, znajdują się przy skróconej widocznie trawie. Po zebraniu zaatakuj Cię oczywiście Fomantis. Po krótkim filmiku zawalczysz z Totem Laurantisem na poziomie 24.

- Tak jak zazwyczaj Totem pokemon posiada ulepszone bazowe statystyki. Najlepszym pokemonem przeciw niemu będą ogniste pokemony. Do pomocy będzie wzywał Trumbeaka na poziomie 22. Prócz tego przyda się w zespole pokemon trawiasty aby wskrzeszać innych w zespole lub leczyć. Totem pokemon używa bardzo mocnego ataku, który potrafi zabić przeciwnika jednym atakiem, więc mniej przy sobie sporo Revive i Super Potion.

Po wygranej walce otrzymasz **Grassarium Z** i 10 **Nest Balls** i **TM Smart Strike**. Po wygranej walce czas przygotować się do walki z Kahuną. Posiadać on będzie kamienne pokemony, dlatego warto przygotować do zespołu pokemony trawiaste. Wróć zatem do dżungli i połap nowe pokemony!

1. **Paras**
2. **Comfey**
3. Fomantis
4. Trumbeak
5. Caterpie

Route 5, Diglett's Tunel, Route 9 i Memorial Hill

W tym dziale prócz solucji nowych lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i jak wygrać z przeciwnikami, których napotkasz.

- Route 5
- Diglett's Tunel
- Route 9
- Ruins of Life

Route 5

Po wykonaniu ostatniej próby, przejdź się po drugiej części Route 5. Chodząc po niej możesz napotkać takie pokemony jak:

- *Diglett*
- *Caterpie*
- *Fomantis*
- *Trumbeak*

Zejdź pierwszym schodkiem w dół i udaj się w lewo. W tym miejscu ciągle będą atakować Cię wychodzące z jaskiń *Digletty*. W jaskini po zabiciu pokemona możesz znaleźć Big Root. Idąc dalej odnajdziesz fragment **Zygard Cube** i krzaki do łapania pokemonów. Zanim przez nie przejdziesz z walcz z małym chłopcem obok.

- *Caleb* będzie posiadał tylko jednego pokemona. A będzie nim *Charjabug* na poziomie 20. Pokemon ten słaby jest na ataki ogniste.

Za krzakami skręć w lewo, tam stoczysz walkę z

- *Alexis*, która do walki wystawi dwa pokemony. Pierwszym będzie *Goomy* na poziomie 22 a drugim *Sylveon* na poziomie 23.

Po wygranej walce znajdziesz **Hyper Potion**. Wróć się i podążaj tym razem w lewo, tam stoczysz walkę z kolejnym przeciwnikiem

- Tym razem będzie to *Gabriel*. Do walki wezwie **Mudbraya** na poziomie 21.

Wejść na górę, odnajdziesz tam **Ether**. W tym miejscu również mogą zaatakować Cię wystające z dziur *Digletty*. W dziurze odnajdziesz **Soft Sand**. Obok niej znajdziesz wąskie przejście, tam będzie leżeć **TM59 Brutal Swing**. Wróć teraz na główną drogę zeskakując z małej skarpy. Teraz zejdź dwa schodki niżej a znajdziesz się we wcześniej poznanej lokacji. Czas wrócić do **Heahea City!**

Diglett's Tunel



Za tymi kamieniami znajdują się Fire Stone

W **Heahea City** najpierw udaj się do *Lillie*, która jest aktualnym celem na mini mapie. Udaj się teraz do laboratorium. Tam wejdź do windy i pojedź na piętro 3F. Po krótkiej scenie, porozmawiaj ponownie z *Lillie* a później z profesorem. Teraz czas udać się do *Diglett Tunel*. W trakcie przemierzania jaskiń odnajdziemy takie pokemony jak:

1. *Zubat*
2. *Diglett*

Porozmawiaj z dziewczyną stojącą obok następnie skręć w prawo, tam zawalczysz z górnikiem

- Posiadać będzie *Digletta* na poziomie 22.

Po wygranej walce odnajdziesz **Dusk Ball**. Czas wrócić i iść w drugą stronę. Po chwili znajdziesz kamienne, które można zniszczyć Taurosem. Zrób to i podnieś **Fire Stone** za nimi. Dzięki temu kamieniowi możesz zamienić *Eevee* w ognistą formę. Zanim wejdiesz na schody usiądź na wachacz, odnajdziesz w pobliżu **X Attack**. Wejdź na schody odnajdziesz dwóch ludzi. Porozmawiaj z nimi i idź dalej aż znajdziesz **Hyper Potion**. Do wyboru teraz masz dwie drogi, najpierw idź tą pomniejszą. Zaatakuję Cię tam krążący *Diglett*, za którego pokonanie otrzymasz **Soft Sand**. Następnie czeka Cię walka z górnikiem.

- Do walki wystawi dwa pokemony. Pierwszym będzie *Roggenrola* na poziomie 21, którego łatwo pokonać za pomocą roślinnych pokemonów. Drugim zaś pokemonem będzie *Mudbray* na poziomie 22.

Wróć na główną drogę i tym razem udaj się drugą możliwą drogą. Podejdź do skrzynki z węglem, znajdziesz tam *Nugget*. Obok niej znajdują się kolejny fragment **Zygarde Cube**. Zaczepi Cię tu kolejny górnik, z którym musisz stoczyć walkę.

- Vaclav posiadać będzie *Machop* na poziomie 22

Kawałek dalej spotkasz znowu ekipę *Skulla*. Hau pomoże Ci w trakcie walki.

- W walce przeciwnicy wystawią *Fomantisa* na poziomie 22 i *Salandita* na poziomie 22. Tobie towarzyszyć będzie pokemona *Hau'a* czyli *Pikachu*.

Po walce otrzymasz **Max Ether**. Wyjdź z jaskini na Route 9.

Route 9



W tym mieście jest naprawdę ładnie

W pierwszej kolejności zwalczysz z policjantem.

- *Haruki* do walki wystawi *Growlithe* na poziomie 24.

Idź dalej przed siebie aż nie dojdiesz do brzegu wodnego. Tam znajdziesz **Net Ball** i zwalczysz z rybakiem.

- *Mike* do walki wystawi *Chinchou* na poziomie 23, jest to wodno-elektryczny pokemon.

Po walce połów ze szczeliny, wyłowić tam możesz **Big Pearl** lub spotkać standardowe wodne pokemony. Następnie należy udać się w kierunku celu zadania. Wejść przez bramę wejściową do miasta. Pojawi się krótki filmik wprowadzający. W tym mieście będziesz mógł kupić dużo przedmiotów, zrobić sobie nową fryzurę czy kupić nowe ubrania. Gdy wyjdiesz z miasta drugim wyjściem, znajdziesz kobietę z trzema **Pikachu**. Otrzymasz od niej **Pikanium Z**. W **Poke Center** od małej dziewczynki możesz otrzymać **Poliwhirla** w zamian za **Zubata**. Naukowiec po prawej stronie **Poke Center** poprosi Cię o poznanie pokemonu, który nazywa się **Oranguru**. Znajdziesz go w **Lush Jungle**. Dalsza droga na ten moment jest zajęta, więc gdy będziesz gotowy udaj się do celu zadania. W środku okaże się że musisz udać się do *Ruins of Life* aby spotkać się z *Olivią*. Od zleceniodawcy otrzymasz również **Max Potion**. Udaj się więc z powrotem przed wyjście z tunelu **Diglettów**. Musisz się teraz udać w drugą stronę niż poprzednio aby przejść do nowej lokacji, **Memorial Hill**.

Ważne! Po pokonaniu *Olivi*, wróć do jej sklepu. Na piętrze odnajdziesz ważny przedmiot związany z **Zygarid Core**.

Ruins of Life



I kolejny cmentarz za nami

Początkowo znajdziesz się w **Memorial Hill**. Wejdź po schodkach do góry. Gdy będziesz podchodził do grobów możesz odnaleźć **Heal Powder**. Idąc dalej przed siebie stoczysz pojedynek z facetem odwróconym do Ciebie plecami.

- *Smith* do walki wystawi *Umbreona* na poziomie 23

Idąc dalej pamiętaj o zasadzie podchodzenia do grobów. Znajdziesz przy nich jeszcze **Adrenaline Orb** i **Super Repel**. Prócz tego na terenie cmentarzu możesz odnaleźć jeszcze **Cleanse Tag**, **Dusk Ball** i **Hyper Potion**. Przedmioty te leżąc będą na ziemi. Stoczysz walkę również z:

1. *Liamem*, który będzie posiadał dwa pokemony. Pierwszym będzie *Jigglypuff* na poziomie 21 a drugim *Ledian* na poziomie 22. Na te pokemony bardzo dobrze działa ognisty żywioł.
2. *Sayuri* do walki wystawi *Comfeya* na poziomie 23.
3. *Melissa* posiada jednego pokemona a jest nim *Ariados* na poziomie 23. Pokemon ten wrażliwy jest na ogniste pokemony.

Pokemony, które można złapać na terenie **Memorial Hill** to:

1. Zubat
2. **Phantump**
3. *Gastly*

Następnie przy przejściu do kolejnej lokacji spotkasz gang **Skulla**. Po krótkiej rozmowie stoczysz z jednym z nich pojedynek.

- *Skull* do walki wystawi *Raticate* na poziomie 23

Po walce otrzymasz informacje gdzie udać się po wykonaniu wielkiej próby. Następnym celem będzie *Hano Grand Resort*. Teraz znajdziesz się na *Akala Outskirts*. Pokemony, które możesz tam złapać to:

1. *Wingull*
2. *Stufful*
3. ***Nosepass***
4. ***Raticate***

Pierwszym rywalem na tych terenach będzie *Vernon*.

- Do walki wystawi dwa pokemony. Pierwszym będzie *Staryu* na poziomie 23, na którego dobrym wyborem będzie latający pokemon i *Gyarados* na poziomie 23. Ten drugi będzie bardziej wymagającym przeciwnikiem, dlatego skup na nim swoje najsilniejsze pokemony. Byle nie wystawić do walki ognistego.

Idąc dalej znajdziesz **TM28 Leech Life**. Połów w tym miejscu i udaj się dalej. Wchodząc do góry spotkasz kolejnego przeciwnika a będzie nim:

- *Kenji*, który do walki wystawi *Hariyame* czyli walczącego pokemona. Użyj przeciwko niemu latającego lub psychicznego pokemona.

Wracając w kierunku do *Memorial Hill*, znajdziesz kolejną część **Zygarid Cube**. Na wążaczu w tym miejscu znajdziesz **Big Mushroom** i 2 **Tiny Mushroom**. W końcu przed Tobą wejście do ruin. Przed samym przejściem zaczepi Cię nowa członkini gangu. Będziesz musiał stoczyć z nią walkę:

- *Plumeria* będzie posiadała 2 pokemony. Pierwszego do walki wystawi *Golbata* na poziomie 25. *Golbat* słaby jest na pokemony psychiczne. Drugim zaś przeciwnikiem będzie *Salandit* posiadający 26 poziom, na którego również psychiczny pokemon jest bardzo przydatny.

Po wygranej walce udaj się już bezpośrednio do ruin. Przed walką z *Kahuną* spotkasz jeszcze *Lilli*, która wyleczy wszystkie Twoje pokemony. Przed walką warto pamiętać że nasz przeciwnik specjalizuje się w kamiennych pokemonach. Dlatego warto mieć przy sobie roślinnych sojuszników.



Ahh! nie jest taka łatwa do pokonania jak się wydaje

Kahuna Olivia będzie posiadała aż 3 pokemony. Pierwszym, którego wystawi do walki będzie *Nosepass* na poziomie 26. Będzie on używał bardzo często **Thunder Wave**, który paraliżuje naszego pokemona i przeszkadza mu w używaniu umiejętności. Aby wyleczyć ten status warto jest mieć przy sobie zapas **Paralyze Heal**. Po zabicu *Nosepassa*, Olivia wystawi do walki *Boldure* na poziomie 26. Ostatnim pokemonem, którego posiada w swoim składzie jest *Lycanroc*. W trakcie walki Olivia może używać umiejętność **Z-Ringa - Continental Crush**. Zadaje on ogromne obrażenia od ziemi, przez co może łatwo pokonać naszego pokemona. Bardzo przydają się w ten walce pokemony roślinne, które nie tylko zadadzą większe obrażenia ale i wytrzymają ataki specjalne *Kahuny*. Po wygranej walce otrzymasz **Rockium Z**. Czas wybrać się do *Hano Grand Resrot*.

Hano Grand Resort i Aether Paradise

W tym dziale ponownie oprócz solucji nowych lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i jak wygrać z przeciwnikami, których napotkasz.

- Hano Grand Resort
- Aether Paradise

Hano Grand Resort



To co, czas na urlop?

Aby udać się do hotelu musisz wrócić do **Heahea City**. Użyj do tego Charizarda bądź wróć przez *Tunel Diglettów*. Udać się w kierunku wcześniej zamkniętego mostu po prawej stronie od **Poke Center**. Przejdź przez most, za którym znajdują się cel zadania. Zanim jednak udasz się do środka zjeżdź na plażę po prawej stronie. Przy pierwszym parasolu odnajdziesz **Fragment Zygarda**. Jeżeli zebrałeś wszystkie fragmenty, które w tym momencie były podane w trakcie poradnika to otrzymasz informację. Informację, która każe Ci udać się na *Route 16* do *Aether Base* aby dowiedzieć się co dalej zrobić ze zdobytymi fragmentami. Idąc dalej przez plażę zaczepiaj ludzi dookoła, jedna z osób obdaruje Cię przedmiotem o nazwie **Soda Pop**. Otrzymasz tu również dodatkowe zadanie poboczne, które polega na złapaniu luźno leżących *Pyukumuku* i wypuszczeniu ich z powrotem do wody. Zadanie warto wykonać ponieważ otrzymasz za nie 20tys. Udać się dalej plażą aż zauważysz dymki na piasku, oznaczają one dzikie pokemony, które zaatakują Cię jak się zbliżysz. Będą to takie pokemony jak:

- *Staryu*
- *Sandygast*

Za zabicie ich otrzymasz **Stardust** i **Star Piece**. Pozostaje Ci teraz wejście na Laprasa i odwiedzenie przybrzeżnych terenów obok plaży. Na środku wody odnajdziesz małą piaskową plażę, na której znajdziesz **Black Glasses**. Na całym terenie wodnym możesz odnaleźć: **Dive Ball**, **Antidote** i **Pearl String**. Głównie atakować Cię tu będzie *Tentacool*. W trakcie eksploracji wody spotkasz również sporo przeciwników:

- *Lawrance*, który do walki wystawi 2 pokemony. Pierwszym będzie *Wingull* na poziomie 24, którego szybko pokonasz elektrycznym pokemonem. Zaś drugi będzie to *Barboach* na poziomie 25.
- *Laura* przeciw Tobie wystawi 2 pokemony. *Finneona* na poziomie 24 i *Shelldera* na poziomie 25. Tak jak wcześniej wskazane są tu pokemony elektryczne bądź roślinne.
- Następnym przeciwnikiem, którego możesz tu spotkać będzie *Roddy*. Do walki wystawi tylko jednego pokemona ale będzie nim *Gyarados* na poziomie 25.
- *Chelsea* za to wystawi również jednego pokemona, lecz tym razem będzie to *Pyukumuku* na poziomie 25.
- *Logan* to następna osoba na tych terenach, która zawalczy przeciwko Tobie tylko jednym pokemonem. Tym razem wystawi *Wishiwashi* na poziomie 25.
- Ostatnim przeciwnikiem, którego tu możesz spotkać będzie *Alicia*. Wezwie ona do walki *Psyducka* na poziomie 25.

Gdy już jesteś gotowy udaj się do hotelu. W środku pojawi się człowiek, którego uratowałeś przez gangiem skulla. Dowiesz się od niego o istnieniu **Aether Paradise**, do którego oczywiście zostaniesz zabrany.

Aether Paradise



Czas pozwiedzać schronisko dla pokemonów

Aby dotrzeć do aktualizacji zadania udaj się przejściem, które znajdują się po prawej stronie. Obok niego również stoi Hau. Następnie podążaj w głąb **Aether Paradise** aż nie dotrzesz do kobiety w długich włosach. W tym miejscu poznasz prezydentkę tej specyficznej lokacji, która nazywa się *Lusamine*. Po krótkim filmiku stoczysz walkę z dziwnym stworzeniem.

- ??? będzie posiadał 27 poziom, dobrym sposobem na pokonanie go będzie posiadanie psychicznego pokemona.

Po wygranej walce nowy pokemon zniknie. W nagrodę otrzymasz **TM29 Psychic**. Po chwili przeniesiesz się na nową wyspę.

Malie City, Malie Garden i Route 10

W tym dziale ponownie oprócz solucji nowych lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i jak wygrać z przeciwnikami, których napotkasz.

- Malie City
- Malie Garden
- Route 10

Malie City



Czas odkryć nową wyspę

Na samym początku, gdy znajdziesz się na nowej wyspie stoczysz walkę z *Hau*.

- Będzie on posiadał już 3 pokemony. Pierwszym, którego wystawi do pojedynku będzie *Raichu* na poziomie 28, jest to ostatnia ewolucja *Pikachu*. Kolejnym pokemonem, którego przyjdzie nam pokonać będzie *Vaporeon* na poziomie 28. Zaś ostatnim, którego wystawi nasz przeciwnik będzie wybrany przez niego pokemon na poziomie 29.

Po walce okaże się że Twoim następnym zadaniem będzie spotkać się z profesorem. Jeżeli potrzebujesz udaj się do **Poke Center** aby uzdrowić swoje pokemony. Gdy już będziesz gotowy udaj się do ogrodu, gdzie czeka profesor.

Malie Garden



Najpierw zobaczmy na mapie gdzie jesteśmy...

W tym miejscu będziesz miał okazję połapać pokemony. Pojawią się nowe i stare okazy a będą to:

1. *Magikarp*
2. *Goldeen*
3. *Mewoth*
4. **Ledian**
5. **Arquanid**
6. *Petilil*
7. *Poliwag*
8. *Psyduck*

W pierwszej kolejności udaj się w prawo, idąc obserwuj rzekę czy nie znajdują się na niej lokacje łowieckie. W trakcie łowienia możesz otrzymać takie przedmioty jak **Prism Scale** czy **Big Pearl**. Wejź do góry po schodach a zauważysz mały budynek. Za nim znajdują się przeciwnik.

- *Mitch* do walki wystawi 2 pokemony. Pierwszym będzie *Persian* na poziomie 27 a drugim *Marowak* na poziomie 26.

W krzakach obok pokonanego możesz złapać pokemony, idąc dalej znajdziesz *Grassy Seed*. Wróć się teraz z powrotem do miejsca, w którym znajdują się *Hau*. Czas udać się w drugą stronę ogrodów. Zanim jednak zaczniesz zwiedzać spotkasz dziewczynkę, która stoczy z Tobą pojedynek.

- *Ailey* do walki wystawi *Cleffa* na poziomie 26

Za krzakami obok niej odnajdziesz **Luxury Ball**. Podążaj dalej cały czas drogą przed siebie. W końcu odnajdziesz się w miejscu, w którym spotkasz profesora *Kukui*. Po krótkiej rozmowie okaże się że musisz

wyjść z parku. Zanim jednak to zrobisz udaj się w przeciwnym kierunku. Obok parasola znajdziesz **Rage Candy Bar**. Idź teraz w górę parku. Po prawej stronie za krzakami będzie znajdował się **Big Mushroom**. Wróć i udaj się w lewą stronę, a stoczysz pojedynek z *Akali*.

- Do walki wystawi ona dwa pokemony. Pierwszym będzie dobrze znany *Raticate* na poziomie 26, drugim zaś *Raichu* na poziomie 27.

Podążając drogą cały czas przed siebie w końcu odnajdziesz fragment **Zygarde Cube**. Czas wyjść z parku, tam spotkamy Lilli, która poprosi nas abyśmy najpierw udali się do biblioteki. Gdy będziesz szedł w centrum miasta zauważysz między dwoma samochodami kolejny fragment **Zygarde Cube**. Zanim udasz się do biblioteki rozejrzyj się po mieście i porób zakupy. W restauracji znajdziesz dziewczynę, która będzie gotowa wymienić swoją *Happiny* na *Panchama*. *Panchama* możesz znaleźć na *Route 11*. W sklepie z ubraniami zaś otrzymasz zlecenie aby złapać *Togedemaru*. Gdy już wszystko będzie gotowe udaj się do *Lilli*. W środku otrzymasz informacje że poszukiwana jest bardzo stara książka. Rozejrzyj się wpiery na parterze. Tam od kobiety w kapeluszu otrzymasz **TM76 Fly**. Teraz czas wejść na pierwsze piętro gdzie jak się okaże otrzymasz wskazówki dotyczące następnej próby. Musisz się teraz udać na *Route 10*.

Route 10



Ta starsza kobieta da nam bardzo ciekawe zadanie...

Route 10 znajduje się w lewym dolnym rogu *Malie City*. Przechodząc do tej lokacji spotkasz kobietę, która poprosi Cię o odnalezienie ośmiu *Stuffulów*. Szukaj ich w krzakach, za drzewami a nawet za drewnianymi wskazówkami, które znajdują się przy drogach. W tej lokacji znajdują się ruszające drzewa, z którym za każdym razem atakują Cię latające pokemony. Może to być *Fearow* lub *Skarmory*. Wsiądź również na wążacza ponieważ obok drzewa znajdziesz **Lemoniade**. Pokemony, które możesz spotkać na Route 10 to:

1. **Fearow**
2. **Skarmory**
3. *Ledian*
4. *Raticate*
5. **Gumshoos**
6. **Ariados**

Pierwszym przeciwnikiem, którego spotkasz będzie *Alex*

- Do walki wystawi on jednego pokemona a będzie nim *Poliwhirl* na poziomie 28. Jest to pokemon wodny dlatego wskazane jest wystawienie pokemona roślinnego

Obok niego odnajdziesz jagody, które mogą być bronione przez strażnika. Za drzewem znajduje się **Paralyze Heal**. Na drodze kawałek dalej czeka Cię walka kolejna walka, obok niej również możesz dzięki wążaczowi odnaleźć **Tiny Mushroom**.

- *Andrea* do walki wystawi jednego pokemona a będzie nim *Steenee* na poziomie 27

Idąc dalej przed siebie, obok faceta w niebieskim stroju znajdziesz kolejny fragment **Zygarde Cube**. W krzakach obok również możesz znaleźć **X Accuracy**. Podnieś je i udaj się dalej wzwyż. Tam do walki przeciw Tobie stanie policjant.

- *Mitchell* do walki wezwie *Growlithe* na poziomie 28

Kawałek dalej napotkasz ponownie gang *Skulla*. Po krótkiej rozmowie rozpocznie się walką po kolei z każdym z nich.

- Pierwszy do walki wystawi *Golbata* na poziomie 27 drugi zaś *Raticate* na poziomie również 27

Po wygranej walce podejdzie do Ciebie *Kukui*. Po krótkiej rozmowie będziesz mógł udać się za pomocą autobusu na szczyt góry. Zanim jednak to zrobisz wróć do kobiety, która prosiła Cię o odnalezienie ośmiu *Stuffuli*. W nagrodę otrzymasz od niej **Never Melt Ice** i 15tys. Czas udać się dalej.

Hakulani Observatory i Electrium Trial

W tym dziale ponownie oprócz solucji nowych lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i jak wygrać z przeciwnikami, których napotkasz. Dodatkowo dowiesz się jak przejść bezbłędnie pierwszą próbę na nowej wyspie.



Piękne widoki...

Gdy już wjedziesz autobusem do góry w pierwszej kolejności udaj się do **Poke Center** aby przygotować swój zespół na dalszą wędrowkę. Przygotowany wyjdź i udaj się na tył budynku. Tam znajdziesz *Oaka*, który podaruje Cię **Moon Ball**. Idąc dalej tą ścieżką znajdziesz **Level Ball**, znajduję się on za dwoma żółtymi samochodami. Następnym celem byłoby udanie się do obserwatorium, zanim jednak to zrobisz odwiedź drogę do niego. Wyjdź z lokacji tak jak do niej przyjechałeś, tym razem jednak wykorzystaj do tego nogi a nie autobus. Przy samym wyjściu spotkasz kobietę, która odwrócona jest do Ciebie plecami. Jeżeli z nią porozmawiasz wyzwie Cię na pojedynek.

- *Jessica* będzie posiadała jednego pokemona, którego wystawi do pojedynku a będzie to *Clefairy* na poziomie 28.

Kawałek niżej znajdziesz krzaki, obok nich znajdziesz **TM72 Vola Switch**. W tej lokacji również możesz złapać takie pokemony jak:

1. *Skarmory*
2. *Fearow*
3. **Ditto**
4. **Cleffa**
5. **Minor**
6. **Beldum**

Podążając dalej droga w dół odnajdziesz **Fast Ball**. Po drodze również napotkasz faceta w plecaku, który stoczy z Tobą pojedynek:

- *Thomas* wystawi dwa pokemony przeciwko Tobie. Pierwszym, którego wezwie do walki będzie *Boldore* na poziomie 27 a drugim *Geodude* na poziomie 28. Obydwa pokemony słabe są na wodę.

Dalsza droga w dół zaprowadzi Cię do kolejnych krzaków. Znajdziesz tam również **Heavy Ball**. Obok tego miejsca również znajdują się następny przeciwnik a będzie to:

- *Todd* będzie miał 2 pokemony. *Passimiana* na poziomie 28 i *Oranguru* na poziomie 28.

Idąc dalej w dół znajdziesz **Max Potion**. Po chwili zauważysz przystanek autobusowy oznacza to że dalej już nie dojdiesz. Czas więc wrócić z powrotem na górę do celu zadania. Na samym początku przy drzwiach wejściowych do obserwatorium stoczysz walkę.

- *Maloyne* wystawi do walki aż 3 pokemony. Na samym początku będziesz walczył z *Skarmory* na poziomie 29. Bardzo przydatnym na niego będzie pokemon elektryczny. W zanadrzu posiada jeszcze *Dugtrio* na poziomie 30 i *Metang* także na poziomie 30. Pierwszy wrażliwy jest na obrażenia psychiczne drugi zaś na ataki ciemności.

Wchodząc do środka w pierwszej kolejności porozmawiaj z człowiekiem, który stoi za ladą. Otrzymasz od niego **Comet Shard**. Przejdź do następnego pomieszczenia i udaj się całkowicie w lewo. Za magnemite odnajdziesz następny fragment **Zygarde Core**. Gdy przejdziesz przez fioletowo-żółte drzwi rozpoczniesz kolejną próbę.

Electrium Trial

Po rozmowie z *Sophoclesem* rozpocznie się próba. Zgasną wszystkie światła a Twoim zadaniem będzie rozpoznawanie dźwięków. Po krótkich rozmowach usłyszysz pierwszy dźwięk.

- Poprawną odpowiedzią będzie **Poke Center**. Po odpowiedzeniu zaatakują Cię 27 poziom *Grubbina*.

Teraz czas na krótki przerywnik i sytuacja powtórzy się ponownie. Do rozpoznania będzie kolejny dźwięk.

- Tym razem prawidłową odpowiedzią będzie **Rotom Dex**. Następnym pokemonem, z którym stoczysz walkę będzie *Charjabug* na poziomi 27.

Tak jak wcześniej czeka Cię krótki filmik i następne rozpoznawanie dźwięku.

- Trzecią poprawną odpowiedzią będzie **Charjabug**. Po prawidłowej odpowiedzi ponownie stoczysz walkę, właśnie z *Charjabugiem* na poziomie 27.

Ostatnią odpowiedzią, która będziesz musiał wskazać po krótkich przerywniku będzie:

- **A Totem Pokemon**

Rozpocznie się walka z Totem Pokemonem. Tym razem będzie to **Totem Vikavolt** na poziomie 29. Posiada ulepszone statystyki bazowe i potrafi przyzywać do pomocy innego pokemony. Wrażliwy jest na pokemony kamienne i wodne. Po wygranej walce otrzymasz *Electrium Z* i *Steelium Z*. Po krótkiej rozmowie musisz wrócić do profesora, który znajduje się w **Malia Garden**. Wyjdź z budynku i za pomocą Charizarda udaj się do ogrodów. Tuż przy samym wejściu zauważysz że *Kukui* rozmawia z gangiem Skulla. Okaże się że pojawi się sam lider, z którym stoczysz pojedynek. Uwaga! Jest to bardzo trudna walka.

- *Guzma* posiadać będzie 2 pokemony. Pierwszym, którego wystawi będzie *Golisopod* na poziomie 31 a drugi *Ariados* na poziomie 30. Pierwszy z tych pokemonów wrażliwy jest na elektryczność, kamień i pokemony latające. Posiada umiejętność pasywną, która przy małej ilości życia pozwoli mu uciec z pola walki. Wtedy nasz przeciwnik wystawi *Ariadosa*. Wrażliwy jest na te same elementy, ale posiada jeszcze jedną słabość. Psychiczne pokemony. Uważaj na niego ponieważ potrafi zadać bardzo duże obrażenia i ulepszać swoją siłę drastycznie. Gdy już to się stanie może pokonać każdego Twojego pokemona na jeden atak.

Po wygranej walce otrzymasz **Z-Crystal** związany z Twoim pokemonem, którego wybrałeś na samym początku gry. Dowiesz się również że aby przejść następną próbę musisz udać się na *Route 11*. Droga znajduje się gdy wyjdiesz dolnym przejściem z miasta.

Route 11, Route 12 z Blush Mountain i Route 13 z Tapu Village

W tym dziale ponownie oprócz solucji nowych lokacji znajdziesz dokładny opis lokacji przedmiotów. Również znajdują się tu informacje jakie pokemony możesz złapać i jak wygrać z przeciwnikami, których napotkasz.

- Route 11
- Route 12 i Blush Mountain
- Route 13 i Tapu Village
- Tapu Village

Route 11



No to czas się wybrać na kolejną próbę!

Gdy znajdziesz się w nowej lokacji, to po lewej stronie w krzakach odnajdziesz **Big Mushroom**. Użyj tutaj również wączacza, który znajdzie **Stardust**. Na *Route 11* możesz również złapać takie pokemony jak:

1. **Pancham**
2. *Ariados*
3. *Trumbeak*
4. *Raticate*
5. *Morelull*
6. **Komala**

Na rozdwojeniu dróg udaj się górną ścieżką, ponieważ na dolnej nic nie znajdziesz. Zaatakuje Cię dwóch przeciwników na raz.

- *Allyssy* i *Sko* będą posiadali *Fletchindera* na poziomie 27 i *Herdiera* na poziomie 27.

W tym miejscu również odnajdziesz **TM74 Gyro Ball**. Znajduję się on między drogami. Obok krzaków znajdziesz **Tiny Mushroom** a na wążaczu **Stardust**. Wracając na główną drogę zaczepi Cię kolejny przeciwnik. Będzie to:

- *Hayden*, który do walki wystawi *Stuffula* na poziomie 26

Następnym przeciwnikiem po drodze będzie mężczyzna, który robi brzuski.

- *Clayton* do pojedynku przyzwie *Hariyame* na poziomie 28

Gdy go pokonasz, odnajdziesz w jego okolicy **Quick Ball**, **Big Mushroom** i fragment **Zygar**. Zauważysz również barykadę, blokując ona przejścia do *Route 12*. Jeżeli pokonałeś elektryczną próbę przejście zostanie odblokowane.

Route 12 i Blush Mountain



Fajny ten nowy koń!

Po przejściu na *Route 12* otrzymasz nowego pokemona, na którym możesz jeździć. Przekaze Ci go wcześniej poznana *Hapu*. Dzięki niemu będziesz mógł przechodzić przez kamienne podłoże, które znajdują się kawałek dalej. Za pierwszą tego typu przeszkodą znajdziesz **Burn Heal** i fragment **Zygarid Core**. W krzakach w tej lokacji możesz złapać:

1. **Geodude**
2. **Elekid**
3. Mudbray
4. **Torkoal**

Idąc dalej napotkasz drugą z kolei kamienną drogę. Kawałek z nią stoczysz walkę z duetem.

- *Yoko* i *Lane* będą posiadali *Krokoroka* na poziomie 29 i *Panchama* na poziomie 29

Za nimi znajdziesz kolejny fragment **Zygarid**. Jak ominiesz podróż główną drogą, spotkasz dodatkowego przeciwnika.

- *Leliani* do walki przyzwie *Tirtouge* na poziomie 30. Pokemon ten jest bardzo wrażliwy na elektryczne obrażenia.

Za pokonaną *Leliani* znajdziesz **Elixir**. Udaj się dalej wąskim tunelem omijając główną drogę. Dojdiesz do rozwidlenia gdzie będziesz miał możliwość podróży w różnych kierunkach. Zanim jednak udasz się dalej wróć wcześniejszą drogą, ale tym razem skorzystaj z głównej ścieżki, a nie z bocznej. Spotkasz tam jeszcze przeciwnika i przedmiot **Hyper Potion**.

- *Matthew* do walki wystawi jednego pokemona a będzie nim *Cranidos* na poziomie 30.

Wróć do rozwidlenia, przeszukaj najpierw sam środek gdzie spotkasz kolejnego przeciwnika, który chodzi dookoła krzaczastego kamienia.

- *Jayson* będzie posiadał dwa pokemony. Pierwszego, którego wezwie to będzie **Porygon** na poziomie 28. Bardzo dobrze działa na niego pokemon walczący. Następnym pokemonem, którego wystawi będzie *Magneton* na poziomie 29.

Gdy rozejrzysz się obok tego kamienia, odnajdziesz **X Attack**. Gdy udasz się na górę znajdziesz się w *Blush Mountain*. Do tego miejsca wrócisz później, udaj się teraz w kierunku plaży. Nazywa się ona *Secluded Shore* i spotkasz tam przeciwników do pokonania. Na samej piaskowej plaży do walki wezwą Cię:

1. *Sara* do walki wystawi *Alomomole* na poziomie 30. Jest to typowo wodny pokemon.
2. Drugi przeciwnik będzie posiadał *Whiscacha* na poziomie 29 i *Sandygasta* na poziomie 30, który słaby jest na pokemony duchy.

Znajdziesz tutaj również fragment **Zygarde Cube**. A po drugiej stronie plaży drzewo z jagodami, w których ukryty jest *Crabrawler*. Na plaży również wążaczem możesz wydobyć 2 **Big Pearl** i 2 **Pearl**. We wodzie zaatakować Cię mogą pokemony, nie znajdziesz niestety tam nic przydatnego:

1. *Finneon*
2. *Magikarp*
3. *Tentacool*

Wróć na górę, za krzakami przy skarpie na wążaczku znajdziesz PP Up. Czas udać się drogą do góry. Znajdziesz się w *Blush Mountain*. Po przejściu napotkasz od razu przeciwnika.

- *Shane* posiadać będzie dwa pokemony. Pierwszym, którego wystawi do walki będzie *Psyduck* na poziomie 29 a drugim *Fearow* na poziomie

Dalej za krzakami znajdziesz następny fragment **Zygarde Cube**. Obok czerwonego samochodu znajdziesz **Timer Ball**. A w pobliżu krzaków znajdziesz **Sun Stone**. W środku budynku znajdziesz profesora *Oak*, otrzymasz od niego **Lure Ball**. A od jednego z naukowców **TM63 Embargo**. Cofnij się teraz na dół i idź drogą w kierunku celu zadania. W końcu znajdziesz się na *Route 13*.

Route 13 i Tapu Village



Mała oaza blisko pustyni

Na *Route 13* spotkasz ponownie *Hau*, od którego otrzymasz **Max Potion**. Po krótkiej rozmowie, idź dalej aż znajdziesz się przy małej Oazie. Tam odnajdziesz **Moon Stone**. Jeszcze kawałek dalej przy jednej z przyczep znajdziesz kolejny fragment **Zygar**. Przy małym brzegu wodnym, który znajdują się w tej lokacji znajdziesz **Guard Spec**. Gdy już będziesz gotowy przejdź do *Tapu Village*.

Tapu Village

Po chwili zaczepi Cię *Hau*. Udaj się w kierunku **Poke Center**, naprzeciwko niego odnajdziesz fragment **Zygar Cube**. Wejść do **Poke Center**. W środku Hiker zamieni się z Tobą jeżeli posiadasz *Hauntera*. Otrzymasz wtedy *Gravelera*. Wyjść z **Poke Center** i udaj się w kierunku celu zadania. Po drodze spotkasz krzaki, w których możesz złapać:

1. **Pelipper**
2. **Snorunt**
3. **Alolan Sandshrew**
4. *Gumshoos*
5. **Absol**

Kawałek dalej znajdują się już *Route 15*.

Route 15, Route 14 z Ghost Trial i Route 16 i Ula'ula Meadow

Poniżej znajdziesz opis przejścia oraz dokładny opis położenia przedmiotów. Znajdą się tu również informacje o możliwych pokemonach do złapania oraz taktyki na poszczególnych wrogów, których napotkasz. Otrzymasz tu również informacje jak przejść Ghost Trial.

- Route 15
- Route 14 z Ghost Trial
- Powrót na Route 15
- Route 16 i Ula'Ula Meadow

Route 15



Udać się musisz wprost do domu naprzeciwko

Twój następny cel to budynek znajdujący się naprzeciwko. Zanim jednak to zrobisz, skręć w lewo, aż zauważysz krzaki, a obok nich przeciwnika. W nich również znajduje się **Hyper Potion**.

1. *Yuki* do walki wystawi dwa pokemony. Pierwszym z nich będzie *Alolan Sandshrew* na poziomie 32 a drugim *Marowak* również na poziomie 33.
2. *Tentacool*
3. *Pelipper*
4. *Finneon*
5. *Gumshoos*
6. *Slowpoke*

W tej lokacji na ten moment możesz złapać takie pokemony jak:

Zejdź na plażę, przy samym wejściu znajdziesz fragment **Zygarde Core**. Na wodę nie ma na razie sensu się wybierać, ponieważ potrzebujesz nowego pokemona, aby przebić się przez głazy. Wróć więc do wcześniej wspomnianego budynku. W środku czeka Cię pojedynek z chłopcem.

1. *Hunter* wystawi przeciwko Tobie *Elekida* na poziomie 30.
2. *Skull* będzie posiadał *Drowzee* na poziomie 33.

Przejdź teraz do pomieszczenia po lewej stronie. Znajdziesz tam fragment **Zygarde Core**. Następnie okaże się, że aby wykonać następną próbę, musisz udać się na *Route 14*. Po wyjściu z budynku zaczepi Cię *Lilli*, która ponownie ma problemy z gangiem. Stoczysz walkę z jednym z napastników.

Za uratowanie *Lilli* otrzymasz 5 *Luxury Balls*. Czas udać się do wcześniej wspomnianego *Route 14*.

Route 14 z Ghost Trial



Zaczyna się robić ponuro...

Route 14 znajduje się poniżej **Poke Center** w *Tapu Village*. Już przy samym wejściu za pomocą wążacza możesz znaleźć **Pearl**. Po plaży chodzą przeciwnicy, którzy zaatakują Cię, gdy się do nich zbliżysz.

1. *Hisato* do walki wystawi dwa pokemony. Pierwszym będzie *Feebas* na poziomie 30 a drugim *Gyarados* na poziomie 31
2. *Kawika* również posiada dwa pokemony. A będą to *Togedemaru* na poziomie 30 i *Gabiten* na poziomie 31. Na oba pokemony bardzo dobrze działa pokemon duch.

Idąc dalej, pamiętaj o używaniu wążacza, ponieważ możesz napotkać jeszcze **Big Pearl**. Na samym końcu plaży odnajdziesz również kolejny fragment **Zygarde**. Czas wejść do wody! Gdy to zrobisz, zobaczysz, co ukrywa. Na podwodnych gejzerach możesz stoczyć pojedynki z wodnymi pokemonami, aby

zdobyć nowe przedmioty. Znajdziesz tu także ruiny latarni, a w nich **TM30 Shadow Ball**. W trakcie pływania zawalczysz również z:

1. *Keoni* do walki wystawi *Pyukumuku* na poziomie 31.
2. Będzie to **Totem Mimikyu** na poziomie 33. Totem pokemony najczęściej mają wyższe statystyki i tak jest również i tym razem. W trakcie walki przyzywa *Hauntera* do pomocy. Wykorzystaj **TM Shadow Ball**, który zdobyłeś wcześniej.
3. **Haunter**
4. **Golbat**
5. **Klefki**
6. **Mimikyu**

Wejść po schodach do góry i zauważysz opuszczony sklep. Po krótkiej rozmowie okaże się, że musisz zrobić zdjęcie duchowi, który znajduje się w środku. Zanim udasz się do środka, warto wiedzieć o tym, że nic tak dobrze nie działa na pokemony duchy jak inny pokemon duch. W budynku idź cały czas przed siebie po ruchomej taśmie i będziesz mógł użyć aparatu. Zauważysz **Gastly**, z którym będziesz musiał zaważczyć. Następnie udaj się dalej. Kolejnym celem będzie ruszający się wózek sklepowy. Przy nim zawalczysz z **Haunterem**. Następnym celem będą ruszające się Przytulanki, wśród nich znajdziesz **Gengara**. Zaraz po tym wejdiesz do małego pomieszczenia. Za Twoimi plecami pojawi się Totem Pokemon.

Po wygranej walce otrzymasz **Ghost-type Z-Crystal**. Również dostaniesz 10 **Dusk Balls**. Wejść do opuszczonego budynku, aby połapać pokemony takie jak:

Udaj się ponownie do budynku na *Route 15*, w którym znajdują się *Lilli*

Powrót na Route 15

Wkrótce ponownie spotkasz *Plumerie* wraz z gangiem *Skulla*. Oczywiście zostaniesz przez nią zaatakowany.

1. *Plumeria* do walki wystawi dwa pokemony. Pierwszym pokemonem, którego wystawi będzie *Golbat* na poziomie 34. Drugim zaś *Salazzle* na poziomie 35. Na oba pokemony dobrze działają ataki psychiczne.
2. *Finneon*
3. *Pelipper*
4. *Tentacool*

Od małej dziewczynki otrzymasz **Rare Candy**. Czas udać się na plażę do człowieka w kimonie. Otrzymasz od niego *Shepardo*, będzie to nowy Ride Pokemon. Dzięki niemu będziesz w stanie niszczyć głązy w wodzie. Wejść na *Shepardo* i zniszcz pierwsze możliwe głązy, aby dostać się dalej. W wodzie zaatakować Cię mogą:

Po środku znajdują się mała wyspa, do której masz teraz dostęp. Wejść na nią i zawalcz ze znajdującą się tam dziewczyną. Znajdziesz tam również **TM93 Wild Charge**.

1. *Karla* do walki wystawi aż trzy pokemony. Będzie to *Alolan Vulpix* na poziomie 34, *Haunter* na poziomie również 34 i *Wigglytuff* na poziomie 35.

W pierwszej części wodnej możesz odnaleźć **Stardust** i zaważyć z pływakiem.

1. Do walki wystawi *Tentacruela* na poziomie 33. Pokemon ten jest szczególnie wrażliwy na elektryczność i roślinność.
2. *Yumi* i *Jake* do walki wystawią *Golducka* na poziomie 33 i *Slowbro* na poziomie 33. *Slowbro* słaby jest na element psychiczny zaś *Golduck* na elektryczny bądź roślinny.
3. Będzie nim *Alexandria*, która do walki wystawi trzy pokemony. Pierwszym będzie *Luvdisc* na poziomie 33. Drugim zaś *Corsola* na poziomie 33 a ostatnim *Alomomola* na takim samym poziomie co poprzedniczki.
4. Profesor będzie posiadał *Charjabuga* na poziomie 32 i *Muka* na poziomie 33.
5. *Pelipper*
6. *Gumshoos*
7. *Slowpoke*

Pojawią się teraz dwie małe plaże, na których możesz przycumować. Na pierwszej z nich znajdziesz **Dive Ball** i podwójną walkę z osobami, które robią brzuszki.

Dalej w wodzie możesz odnaleźć kolejnego przeciwnika.

Czas zejść na plażę. Tam za pomocą wączacza znajdziesz **Normal Gem** i **Pearl**. Wchodząc do góry znajdziesz się na *Route 16*.

Route 16 i Ula'Ula Meadow



Wreszcie jakieś Poke Center!

Gdy znajdziesz się na nowej drodze, udaj się w pierwszej kolejności do **Poke Center**, obok niego odnajdziesz fragment **Zygarid Core**. W środku otrzymasz **Lemonade**, również możesz przyjąć zadanie związane z odnalezieniem *Mimikyu*. Gdy będziesz gotowy wyjdź z **Poke Center**. W pierwszej kolejności udaj się w prawo. Znajdziesz tam wejście do miejsca, w którym dowiesz się, **do czego potrzebne Ci były fragmenty Zygarid**. Wyjdź z pomieszczenia i przejdź pod nim. Dzięki temu otrzymasz dostęp do **TM81 X-Scissor**. Następnie udaj się w prawo. Spotkasz tam przeciwnika, który porusza się w krzakach.

Na *Route 16* możesz złapać takie pokemony jak:

W tym miejscu znajdziesz również **PP Up**. Następnie udaj się już w kierunku celu zadania. Tuż przy znaku określającego drogę znajdziesz drzewo z jagodami. Zbierz je i idź dalej, znajdziesz się w nowej lokacji *Ula'Ula Meadow*.



Bagna, to coś nowego!

Idź drewnianym mostem, po drodze znajdziesz fragment **Zygarid Cube**. Przy pierwszej pętli będziesz mógł zejść na dół w krzaki, zawalczysz tam również z przeciwnikiem.

1. Tancerka *Mireille* posiadać będzie jednego pokemona, a będzie nim nowa odsłona *Oricorio* na poziomie 34.
2. Ledian
3. **Oricorio**
4. *Petilil*
5. **Rimbombee**
6. Będzie posiadała ona aż trzy pokemony. Pierwszego, którego wystawi naprzeciw nam, to *Torkoal* na poziomie 34. Następnym pokemonem będzie *Seaking* na poziomie 33, który jest pokemonem wodnym. Ostatnim pokemonem jakiego posiada Michelle jest *Leafeon* na poziomie 34. Pokemon ten wrażliwy jest na ataki ogniste.
7. *Rylee* wystawi do walki dwa pokemony. *Sneasel* na poziomie 33 i *Komala* na poziomie 34.

W tym miejscu również znajdziesz **Red Nectar** i **Repeat Ball**. W tej lokacji złapiesz takie pokemony jak: Wróć na drewniany most, znajdziesz tam również *Michelle*, która stoczy z Tobą pojedynek.

Kawałek dalej spotkasz kolejnego przeciwnika.

Przy ostatnim schodkach w tej lokacji znajdziesz ponownie **Red Nectar** i **Adrenaline Orb**. Zanim pójdziesz drogą do celu zadania skręć w lewo. Znajdziesz tam bardzo wysokie krzaki a obok nich fragment **Zygarid**. Idź dalej znajdziesz się w nowej lokacji. W środku za pierwszymi drzwiami leżeć będzie **TM03 Psyshock**. Na ten moment wróć z powrotem do celu zadania. Lokacja ta będzie później potrzebna. Znajdziesz się na *Route 17*.

Route 17, Po Town i Kahuna Nanu

W tym dziale ponownie oprócz opisu przejścia poszczególnych lokacji, znajdziesz dokładny opis położenia przedmiotów. Znajdziesz tu również informacje o możliwych do złapania pokemonach oraz poznasz taktyki na spotkanych przeciwników. Znajdziesz tutaj również opis pokonania nowego *Kahuny*.

- Route 17
- Po Town
- Kahuna Nanu

Route 17



A zapowiadało się że będzie słonecznie...

Wchodząc na *Route 17*, w pierwszej kolejności udaj się do domku. Znajdziesz w nim część **Zygar** **Cube**. Zanim udasz się do celu zadania, skręć w lewo. Na *Route 17* możesz złapać takie pokemony jak:

1. *Ledian*
2. **Graveler**
3. *Fearow*
4. *Skarmory*
5. *Panoram*

Za dużymi krzakami zaczniesz się wspinać w górę, zauważysz również, że krzaki zmieniły kolor. Wchodząc jeszcze wyżej znajdziesz **Lemonade**. Kawalek dalej stoczysz walkę z:

- Członkiem gangu *Skulla*, do walki wystawi on *Golbata* na poziomie 34.

1. Będzie ona posiadała dwa pokemony. Pierwszym, którego wystawi do walki będzie *Mareanie* na poziomie 33 a drugim *Fomantis* na poziomie 34.
2. Grunt wystawi do walki *Sanadita* na poziomie 33.
3. Kolejny przeciwnik z gangu Skulla do walki będzie miał dwa pokemony. Pierwszym, którego wystawi będzie *Rattata* na poziomie 33 a drugim *Raticate* na poziomie 34.
4. Do walki wystawią *Hauntera* na poziomie 34 i *Drowzee* na poziomie 34. Na oba pokemony bardzo dobrze działa pokemon duch jak i pokemon psychiczny.
5. Do walki wystawi on jednego pokemona, a będzie nim *Spinarak* na poziomie 34.
6. Po pokonaniu pierwszego czas na walkę z drugim, ten zaś do walki wystawi *Grimera* na poziomie 34.

Następnie odnajdziesz przedmiot **Full Heal**. Schodząc w dół, trzymaj się prawej półki. Kawałek niżej na rozdwojeniu dróg znajdziesz fragment **Zygarde Cube**. Ponownie wróć na samą górę i tym razem najpierw zeskocz w prawo a potem w lewo. Stoczysz walkę z kolejną osobą z gangu *Skulla*.

Teraz zostaje ostatni sposób schodzenia ze skarpy. Jednak zanim będziesz mógł tam wrócić, po drodze zaczepi Cię kolejny przeciwnik.

Wejść ponownie na samą górę i zeskocz na sam dół, trzymając się lewej strony. Dzięki temu znajdziesz **TM84 Poison Jab**. Gdy już zejdziesz udaj się w kierunku celu zadania. Po drodze znajdziesz kolejny fragment **Zygarde**, znajdując się on przy murze. Zaatakuj Cię tu również:

Przy lampie obok dwóch pilnujących drzwi członków gangu znajdziesz **Dire Hit**. Lecz żeby to odnaleźć, musisz być na wężaczu. Za krzakami znajdziesz drzewo z jagodami, zbierz je i wróć do drzwi. Rozpocznie się krótka rozmowa po której stoczysz pojedynek z dwoma przeciwnikami na raz.

Za chwilę wejdiesz do środka.

Po Town



Normalnie mur chiński!

Po prawej stronie znajdziesz **Max Repel**. Przejście za barykadę znajdziesz po lewej stronie. Musisz przeczołgać się pod żywoplotem. Po przejściu na drugą stronę zawalczysz z członkami gangu.

Wejść do **Poke Center**, jeżeli potrzebujesz wyleczyć swoje pokemony. Udaj się dalej przed siebie, pojawi się kolejna barykada. Skręć w prawo i przejdź pod żywoplotem. Czekają Ci tam walka i przedmiot **Rare Candy**.

1. Kobiety przeciwko Tobie wystawią *Golbata* na poziomie 35 i *Raticate* na poziomie 35.
2. Posiada on dwa pokemony. Pierwszego, którego wystawi do walki będzie *Fomantis* na poziomie 34 a drugim pokemonem będzie *Salandit* na poziomie 34.
3. Pokemon, z którym będzie trzeba Ci się zmierzyć to *Wimpod* na poziomie 35.
4. Do walki wystawi ona jednego pokemona, a będzie nim *Mareanie* na poziomie 35.
5. Członkini gangu do walki wystawi *Hauntera* na poziomie 35.
6. Tym razem nasz przeciwnik do walki wystawi aż trzy pokemony. *Zubata* na poziomie 34, *Gastly* na poziomie 34 i *Salandita* na poziomie 35.
7. Pierwsza wystawi do walki *Rattate* na poziomie 35.
8. Druga zaś wystawi do walki *Raticate* na poziomie 35.

Wróć i przejdź tym razem lewą dziurą pod żywoplotem. Po chwili zaatakują Ci następny przeciwnik znajdujący się na czerwonym samochodzie.

Idź lewą stroną, przejdź przez płot. Za nim ponownie stoczysz pojedynek.

Następnie idź cały czas w lewo i przejdź przez kolejną dziurę w żywoplotcie. Znajdziesz tam **Smoke Ball**. Wróć przez żywoplot i udaj się przed siebie. Obok żółtego samochodu znajdziesz kolejny fragment **Zygarid Cube**. Następnie udaj się do *Shady House*. Jest to ostatni budynek w tej lokacji. Na początku skręć maksymalnie w lewo aż nie wyjdiesz do basenu. Podnieś tam **Ice Stone**. Wróć do budynku i udaj się do

pokojów, których strzeże członkini gangu. Znajdziesz tam **Max Revive**. W drugim pokoju dowiesz się, że miesięczne hasło gangu to **Beat Up**. Zwalcz ze strażniczką.

Jak przejdiesz przez drzwi po lewej stronie schodów na pierwsze piętro, stoczysz kolejną walkę.

Idź cały czas drzwiami w prawo, w końcu dojdiesz do spiżarni, w której otrzymasz drugą informację na temat hasła. Dowiesz się o następnym miesięcznym hasle **Tapu Cocoa**. Dodatkowo otrzymasz informację żeby pamiętać o wyraźnym krzyczeniu **No!**. Zbierz **Heal Powder** i wróć do głównego pomieszczenia. Po prawej stronie schodów stoczysz kolejny pojedynek.

Wejść po schodach do góry i skręć w lewo. Ponownie zajrzyj do pokoi. W pierwszym znajdziesz **TM36 Sludge Bomb**. W drugim pokoju stoczysz dwie walki.

W trzecim pokoju ponownie stoczysz pojedynek i podniesiesz przedmiot **Iron**. Dodatkowo znajdziesz trzecią notkę na temat hasła. Tym razem wyskoczy Ci informacja o nazwie **Golisopod**.

1. Przeciwno Tobie zostanie wezwany do walki *Fomantis* na poziomie 35.
2. *Grunt* będzie posiadał dwa pokemony. Pierwszym będzie *Wimpod* na poziomie 34 a drugim *Drowzee* na poziomie 35.
3. Wystawi ona do walki jednego pokemona, a będzie nim *Golbat* na poziomie 35.
4. *Guzma* będzie posiadał ponownie dwa te same pokemony. W pierwszej kolejności do walki wystawi *Golisopoda*, na którego bardzo dobrze działa kamienny atak. Drugim pokemonem będzie to poznany wcześniej *Ariados*. Tym samym sposobem możesz go pokonać, pamiętaj że pierwszy z nich ucieka po zadaniu mu obrażeń do żółtego paska a *Ariados* potrafi bardzo mocno ulepszyć swój atak.
5. *Gladion* do walki wystawi trzy pokemony. Pierwszym będzie *Golbat* na poziomie 37, drugim *Sneasel* na poziomie 37 a trzecim *Type:Null* na poziomie 38.

Wychodząc z pokoju, stoczysz kolejną walkę.

Zauważysz teraz stojącego przy wejściu Grunta, który będzie sprawdzał hasło dostępu. **Pierwszą informacją, która musisz podać, będzie Beat Up, drugą Golisopod, a trzecią Tapu Cacao**. Pod sam koniec na pytanie, czy jesteś pewien swojej odpowiedzi, **krzyknij No!** Przejdź na dach budynku. Zbierz **Escape Rope** i zwalcz z kobietą stojącą na dachu.

Wejść ponownie do budynku. Przed Tobą pokój lidera, wejść do środka i obejrzyj krótki filmik. Stoczysz walkę z nim.

Po walce podejdź do czerwono złotej skrzynki. Zabierz z niej **Buginium Z**. Pora na ucieczkę. Gdy wyjdiesz głównymi drzwiami, spotkasz ponownie mężczyznę, który wcześniej pytał, czy chcesz wejść do środka. Uleczy on Twoje pokemony. Po filmiku wróć do *Aether House* na *Route 15*. Po chwili stoczysz walkę z *Gladionem*.

Po walce przyznaj rację *Gladionowi*, a udasz się do portu wraz z nim.

Kahuna Nanu



To on był Kahuną?!

Po krótkim filmiku stoczysz pojedynek z **Kahuną Nanu**. Posiadać on będzie trzy pokemony. Pierwszym, którego wystawi do walki, będzie *Sableye* na poziomie 38 wrażliwy jest na obrażenia wróżkowe. Drugim pokemonem jest *Krokorok* na poziomie 38. Wrażliwy jest między innymi na lód, wodę, roślinność czy obrażenia zadawane przez walczące pokemony. Ostatnim pokemonem, którego posiada Kahuna jest *Alolan Persian* na poziomie 39. Przeciw niemu najlepsze są pokemony walczące. Uwaga, w trakcie pojedynku użyj swojego **Z-Ringa**. Atak ten potrafi zabić każdego pokemona jednym ciosem.

Po wygranej walce otrzymasz **Darkium Z**. Gra przeniesie Cię do *Aether Paradise*. Zanim jednak udasz się tam, czas zwiedzić miejsca na wyspie Ula'ula, w których wcześniej nie byłeś.

Malie City - Outer Cape i Haina Desert

Jest to dział poświęcony wcześniej nieodkrytym lokacjom. Znajdziesz tutaj opis walk z przeciwnikami, lokacje nowych przedmiotów i pokemonów.

- Malie City - Outer Cape
- Haina Desert

Malie City - Outer Cape



Pamiętaj że za dnia złapiesz inne pokemony niż w nocy

Do tej lokacji możesz się udać, wychodząc z *Malie City* północnym wyjściem. Już na samym początku spotkasz przeciwnika do walki.

1. *Melvin* do walki wystawi dwa pokemony. Będą to dwa *Trubbishe* na poziomie 26.
2. *Gumshoos*
3. *Raticate*
4. *Magnemite*
5. ***Trubbish***
6. ***Grimer***
7. Do walki wystawi on *Muka* na poziomie 27. *Muk* wrażliwy jest na obrażenia zadawane od ziemi.
8. *Chase* do walki wystawi *Grimera* na poziomie 29.
9. ***Sandile***
10. ***Dugtrio***
11. ***Trapinch***

Podążając dalej przed siebie odnajdziesz **Antidote**. Gdy skręcisz w prawo, wejdź w krzaki a zauważysz tam małą wnękę. Znajdziesz tam *Nugget*. W samych krzakach w tym miejscu możesz złapać takie pokemony jak:

Od dziadka w czerwonej koszulce nauczysz się **Elegant Style**. Zauważyć zmianę możesz w trakcie walk. Obok niego również odnajdziesz **Zygarid Cube fragment**. Gdy podejdziesz do dwóch odwróconych ludzi z *Grimerem*, automatycznie zacznie się rozmowa. Jeżeli zgodzisz się, stoczysz z *Shawnem* pojedynek.

Chwilę później stoczysz walkę również z jego synem.

Po zakończeniu tego krótkiego wątku, otrzymasz **Twisted Spoon**. Odnajdziesz tu również *Oak'a*, który patrzy w przestrzeń odwrócony do Ciebie plecami. Otrzymasz od niego **Friend Ball**. Idąc brzegiem w lewo, znajdziesz lukę za budynkiem. Tam leżeć będzie **X Speed**.

Haina Desert



Witaj na Saharze!

Aby dostać się na pustynię musisz udać się na lewo od *Tapu Village*. Dostęp do niej otrzymasz dopiero po wykonaniu *Ghost Trials*. Chodząc po pustyni możesz napotkać dużo nowych okazów pokemonów, atakują Cię z losowo jak i z dymków widocznych w trakcie chodzenia.

Idąc dalej przed siebie skręć początkowo w prawo. Idąc według instrukcji z tego poradnika, odnajdziesz wszystkie poniższe rzeczy. Po prawej stronie odnajdziesz **Max Elixir**. Wróć do wcześniejszej lokacji i tym razem udaj się na północ. Po chwili natkniesz się na chłopaka z plecakiem. Od niego udaj się raz w prawo i znowu do góry. Znajdziesz się teraz w miejscu, w którym musisz użyć konia, aby móc przejść. Po środku będzie **Comet Shard**. Teraz udaj się w górę, odnajdziesz tam wejście do nowych ruin. Dzięki czemu odblokujesz sobie możliwość transportu do tego miejsca. Tam również będzie znajdować się następny fragment **Zygarde Cube**.

Aether Paradise

W tym dziale ponownie oprócz opisu przejścia nowych lokacji, znajdziesz dokładny opis położenia przedmiotów. Znajdziesz tu również informacje o pokemonach do złapania i taktyki na przeciwników. Opisanie zostaną tutaj również ciężkie walki z dwoma głównymi przeciwnikami.

Aether Paradise



Druga wizyta w tym miejscu nie będzie już taka przyjemna

Do tego miejsca przyjdź przygotowany, stoczysz tu wiele walk pod rząd. Rozpoczynając wędrówkę, udaj się jedyną możliwą drogą przed siebie. Tam napotkasz pierwszego przeciwnika.

1. Będzie posiadał *Dugtrio* na poziomie 37 i *Sliggoo* na poziomie 37. Tego drugiego można szybko za pomocą pokemonów roślinnych bądź elektrycznych.
2. Tym razem przeciwnik będzie posiadał *Herdiera* na poziomie 36. Na tego pokemona najlepiej jest mieć przy sobie walczące pokemony. Zaś drugim pokemonem, którego wezwie przeciwnik będzie *Lumineon* na poziomie 37.
3. Kolejny pracownik jako pierwszego pokemona wystawi *Shelgona* na poziomie 37. Który wrażliwy jest na umiejętności od pokemonów duchów. Drugiego pokemona, którego wystawi do walki to *Trumbeak* na poziomie 36.
4. Będzie posiadał aż trzy pokemony. Pierwszego do walki wystawi *Parasecta* na poziomie 36. Przeciwko niemu mniej w posiadaniu ognistego pokemona. Następnym będzie *Vibrava* na poziomie 37. A ostatnim *Drifblim* na poziomie 36.
5. Będzie on posiadał tylko *Primape* na poziomie 37 do pokonania. Na tego wroga bardzo przyda się posiadanie psychicznego pokemona.
6. Do walki wystawi *Hypno* na poziomie 39. Bardzo dobrze działają na niego pokemony duchy.
7. Pierwszy do walki wystawi *Muka* na poziomie 37.
8. Drugi wezwie *Megnetona* na poziomie 37.
9. Trzeci zaś *Porygona 2* na poziomie 38. Łatwo możesz pokonać go dzięki walczącemu pokemonowi zaś odporny jest na pokemony duchy.

Zaraz po nim stoczysz następną walkę.

Idąc dalej przed siebie, zauważysz następnego przeciwnika.

Zaraz po niej spotkasz kolejnego wroga.

Po walce zobaczysz swoich sojuszników przy windzie. Zanim jednak tam podejdziesz udaj się na wprost aby znaleźć **Rare Candy**. Cofając się, idź drugą stroną po drodze znajdziesz przeciwnika, którego omiń. Idź cały czas przed siebie aż odnajdziesz **X Sp. Atk**. Idąc dalej tą drogą w końcu odnajdziesz również **TM06 Toxic**. Teraz wróć w kierunku windy i zawalcz z kolejnym wrogiem.

Wejść do windy. Na piętrze zmierzysz się z *Fabą*.

Jeżeli jesteś gotowy udaj się na dół. W tym miejscu jednak możesz uleczyć swojego pokemony. Jeżeli zjedziesz w dół to po chwili od Hau otrzymasz **Max Revive**. Udaj się w prawo do drzwi. Za nimi zawalczysz z trzema przeciwnikami po kolei.

Idź teraz przed siebie, jednak zanim udasz się do towarzysza, idź dalej. Odnajdziesz na końcu drogi **fragment Zygarde Cube**. Następnie przejdź przez drzwi obok, stoczysz podwójną walkę.

1. Do pomocy otrzymasz *Hau*, który wezwie *Raichu*. Do pokonania będzie *Vanillish* na poziomie 37 i *Machoke* na poziomie 37. Na tego drugiego bardzo dobrze psychiczny pokemon zaś na lodowego rożka ognisty.
2. Przeciwno do pokonania będzie *Pelipper* na poziomie 37 i *Mudsdale* na poziomie 37. Na latającego pokemonsa bardzo dobrze działają kamienne ataki. Na *Mudsdale* przydatne są wodne pokemony.
3. Do walki wystawią *Magmara* na poziomie 38 i *Electrobuza* na poziomie 38.
4. Przeciwno Tobie wystawią aż 4 pokemony. W pierwszej kolejności do walki wezwą *Ledian* na poziomie 38 i *Slowbro* na poziomie 39. Po zabitym *Slowbro* zostanie wezwany *Bruxish* na poziomie 39, który słaby jest na roślinność i elektryczność. Ostatnim pokemonem, którego musisz pokonać jest *Hypno* na poziomie 40.
5. Pierwszy *Grunt* do walki wezwie jednego pokemonsa a będzie nim *Golbat* na poziomie 37.
6. Drugi będzie posiadał *Raticate* na poziomie 37.

Po walce podejź do komputera, okaże się że *Cosmog* jest legendarnym pokemonem. Wyjź teraz z pomieszczenia. Następnie czas udać się ponownie do windy. Po drodze wejź przez drzwi, znajdziesz tam **Full Restore**. Udaj się na piętro B1F. Tam znowu zawalczysz z *Hau* z dwoma przeciwnikami na raz.

Udaj się w kierunku Twoich sprzymierzeńców. Po krótkiej konwersacji czas na pojedynek. Najpierw z dwoma przeciwnikami na raz.

Następny pojedynek stoczysz z *Fabą* i jednym *Employeem*.

Zanim udasz się do walki z gangiem Skulla, skreć w prawo i udaj się na sam koniec. Znajdziesz tam **fragment Zygarde Cube**. Jeżeli udasz się maksymalnie w lewo odnajdziesz **Full Heal**. Wróć teraz do głównej drogi. Po drodze spotkasz trzech przeciwników.

Trzeci jak się okaże nie stoczy z Tobą pojedynek, dlatego udaj się w kierunku *Gladiona*. Po chwili stoczysz pojedynek z *Guzmą*.

1. Będzie to ciężka walka ponieważ nasz przeciwnik posiadać będzie aż cztery pokemony. Pierwszego do walki wystawi standardowo *Golisopoda* na poziomie 41. Na tego pokemonsa warto użyć kamiennego pokemonsa. Jeżeli nie pokonasz go za pierwszym atakiem, ucieknie. Następnie wezwą *Ariadosa* na poziomie 40. Postaraj się go pokonać jak najszybciej, ponieważ zadaje ogromne obrażenia. Bardzo przydatny będzie tutaj pokemon psychiczny. Kolejnym pokemonem będzie *Masquerain* na poziomie 40. Wrażliwy jest między innymi na pokemony ogniste, lodowe czy elektryczne. Ostatnim pokemonem, którego wystawi do walki będzie *Pinsir* na poziomie 40. Również wrażliwy jest na ogniste pokemony, prócz tego można szybko go pokonać za pomocą latającego bądź kamiennego pokemonsa.

2. Kolejna ciężka walka przed Tobą ponieważ Twój przeciwnik do walki wezwie aż pięć pokemonów. Pierwszym, którego przyjdzie Ci pokonać będzie *Clefable* na poziomie 41. Pokemon ten wrażliwy jest na truciznę i stal, zaś odporny na wszelkiego rodzaju smoki. Pokemon ten będzie zwiększał sobie odporność dlatego postaraj się go szybko pokonać. Następnym, którego Prezydent wystawi do walki będzie *Mismagius* na poziomie 41. Pokemon ten wrażliwy jest na ciemność i duchy. Trzecim pokemonem będzie *Lilligant* na poziomie 41. Wrażliwy jest na ogień, lód, truciznę czy pokemony robaki. Czwartym przeciwnikiem będzie *Milotic* na poziomie 41. Jest to wodny pokemon, który wrażliwy jest na elektryczność i pokemony roślinne. Ostatnim pokemonem do pokonania będzie *Bewear* na poziomie 41. Wrażliwy jest na pokemony psychiczne, latające lub walczące.

Zanim udasz się dalej, idź w lewo. Odnajdziesz tam **kolejny fragment Zygarda**. Przejdź przez drzwi, pod małą półką **znajdziesz kolejny fragment**. Przejdź przez drzwi, po krótkim filmiku zostaniesz poproszony o pomoc. Udaj się do portalu za *Lilli*. Znajdziesz się w nowym miejscu. Po dłuższych bardzo emocjonujących filmikach stoczysz walkę z *Prezydentem Lusamine*.



Od początku było z nią coś nie tak

Po walce znowu pojawi się kilka ekscytujących scen. Po przebudzeniu, wyjdź na zewnątrz. Otrzymasz **Sun Flet** i **Master Ball**. Po rozmowie udaj się do doków aby udać się na nową wyspę.

Seafolk Village z Poni Wilds, Ancient Poni Path i Exeggutor Island

W tym dziale ponownie oprócz opisu przejścia nowych lokacji, znajdziesz dokładny opis położenia przedmiotów. Znajdziesz tu również informacje o pokemonach do złapania i taktyki na przeciwników.

- Seafolk Village z Poni Wilds
- Ancient Poni Path
- Exeggutor Island

Seafolk Village z Poni Wilds



Miasteczko na wodzie, możesz złowić tu naprawdę ciekawego pokemona

Pojawisz się na nowej wyspie. Idź kawałek przed siebie a po krótkiej rozmowie, wejdź do restauracji, która wygląda jak wielki waleń. Pod jednym ze stołów znajdziesz **fragment Zygard Core**. Wyjdź z restauracji i udaj się do budynku znajdującego się na wprost. Tam zauważysz siedzące kobiety. Jedna z nich za pokazanie *Alolan Raichu* da Ci **Aloraichium Z**. Od drugiej otrzymasz **Lucky Punch**. Aby dostać przedmiot, musisz odpowiedzieć, że jesteś szczęśliwym człowiekiem. Wyjdź z budynku drugim możliwym wyjściem. Znajdziesz tam **TM91 Flash Cannon**. Prócz tego możesz połowić pokemony i przedmioty. Wyjdź z budynku i udaj się w kierunku *Poke Center*. Po drodze możesz zahaczyć o kobietę, która za *Granbullę* da Ci *Steenee*. W środku *Poke Center* możesz nauczyć swojego pokemona smoka umiejętności **Draco Meteor**. Gdy będziesz gotowy wyjdź na zewnątrz i udaj się maksymalnie w prawo. Obok zabudowy znajdziesz **kolejny fragment Zygarda**. Następnie wyjdź z wioski. Czas na eksplorację nowej lokacji. W tym miejscu możesz złapać takie pokemony jak:

1. **Gastrodon**
2. **Wailmer**
3. **Granbull**
4. *Pelipper*
5. **Exeggcute**
6. *Gumshoos*
7. **Laprasa**
8. **Tentacruel**
9. **Lumineon**

W pierwszej kolejności udaj się na plażę. Na samej plaży możesz znaleźć **Max Repel** i **fragment Zygard Cube**. Zaś na wąchaczu znajdziesz **Pearl** i **Repeat Ball**. Wejdź do wody, tam znajdziesz zatopione przedmioty takie jak **Pearl String** i **Dusk Stone**. Wyjdź ponownie na plażę i udaj się brzegiem wodnym do góry. Tam spotkasz przeciwnika.

1. *Cara* będzie posiadała jednego pokemona. A będzie nim *Oricorio* na poziomie 43.
2. *Kekoa* wystawi do walki dwa pokemony. A będą nimi *Skarmory* na poziomie 44 i *Shepardo* na poziomie 45.
3. Wystawi ona do walki dwa pokemony. Pierwszym będzie *Garbodor* na poziomie 44 a drugim *Toxapex* na poziomie 45. Na *Toxapexa* bardzo dobrze działają elektryczne pokemony.
4. *Fil* do walki wystawi *Parasecta* na poziomie 43 i *Ribombee* również na poziomie 43. Na oba pokemony bardzo przydatny jest żywioł kamienny.
5. *Pelipper*
6. *Shungoos*
7. *Granbull*
8. *Gastrodon*

Idąc dalej znajdziesz drzewo z jagodami, zbierz je. Obok niego odnajdziesz również **Rare Candy**. Udaj się w dół i pokonaj kolejnego przeciwnika.

Za przeciwnikiem skręć w prawo, będzie tam kolejny przeciwnik.

Podejdź do następnego drzewa z jagodami. Idąc w prawo znajdziesz jeszcze **Max Potion**. Idź teraz w dół, zobaczysz w piaskową skarpe, dzięki której możesz wrócić skrótem do miasta. Na niej znajduje się **fragment Zygard Core**. Zbierz z kolejnego drzewa jagody i udaj się dalej. Po drodze spotkasz przeciwnika.

Idąc dalej, przejdziesz do nowej lokacji.

Ancient Poni Path



Wchodząc do tej lokacji rozpocznie się krótka scenka. Otrzymasz ostatniego dostępnego **Ride Pokemona**, dzięki któremu odblokujesz nowy dostęp do różnych lokacji. W tym miejscu znajdziesz również **fragment Zygard Cube**. Wróć się do domu babci *Hapu*, tam możesz uleczyć swoje pokemony i w pokoju najbardziej po prawej stronie **znajdziesz fragment**. Wyjdź z budynku, na farmie po prawej jego stronie znajdziesz kolejny **fragment Zygard Cube**. Dokładniej będzie leżeć obok studni. Zauważysz przedmiot za tym, żeby go zdobyć musisz obejść budynek dookoła, zdobędziesz *Shiny Stone*. Wróć do skrzyżowania i udaj się w dół. Na lewo znajdują się krzaki a za nimi *Adrenaline Orb*. W tym miejscu możesz zdobyć takie pokemony jak:

Następnie udaj się w prawo w kierunku celu zadania. Zanim jednak zejdziesz na plażę udaj się dalej w prawo. Spotkasz tam przeciwnika, który wystaje za okna.

1. *Raymond* do walki wystawi dwa pokemony. Będą nimi *Turtonator* na poziomie 43, który wrażliwy jest na kamienne pokemony i *Drampa* na poziomie 43.
2. *Jamie* będzie posiadała aż cztery pokemony. Pierwszym, którego wystawi będzie *Sandshrew* na 43 poziomie. Następnym będzie *Vulpix* na poziomie 43, trzecim z kolei *Geodude* na poziomie 34. Ostatnim zaś pokemonem będzie *Graveler* na poziomie 44.
3. *Pelipper*
4. *Exeggcute*
5. ***Exeggutor***

Teraz czas udać się do *Hapu*. Zejdź na nową plażę i udaj się w lewo. Spotkasz tam kolejnego przeciwnika.

Wchodząc do zielonych krzaków, odnajdziesz **TM79 Frost Breath**. Wróć się teraz w kierunku celu. Gdy zauważysz gejzer, obejdź go. Znajdziesz tam następny **fragment Zygard Core**. Zanim przejdiesz do ruin, obejdź mały staw dookoła i kliknij na charakterystyczny kamień po drugiej jego stronie. Znajdziesz **Calcium**. Wejdź do środka. Zanim porozmawiasz z *Lilli*, podnieś następny **fragment Zygard Core**. W środku po raz pierwszy będziesz musiał użyć nowego Ride Pokemona, który przesunie wielkie głązy. Gdy już to zrobisz znajdziesz się w nowym pomieszczeniu, gdzie znajdywać się będzie *Hapu*. Po filmiku wróć do wioski. Będziesz musiał udać się do wcześniej poznanego kucharza. Dzięki niemu dostaniesz się na nową wysepkę.

Exeggutor Island



Mała wysepka, a ile dzięki niej odblokujesz!

Twoim zadaniem będzie odnalezienie fletu. Udaj się do *Lilli*, dzięki temu stoczysz walkę z *Alolan Exeggutorem*. Prócz tego na tej wyspie stoczysz walkę z takimi pokemonami jak:

Podejdź ponownie do *Lilli*. W jaskini znajdziesz **Big Pearl**. Idź dolną drogą tak długo aż nie znajdziesz **Prism Scale**. Potem powróć na główną ścieżkę wzwyż. Wyżej odnajdziesz **Hearth Scale** przy dwóch czerwonych kwiatach. Podejdź do *Lilli* i zabierz **Moon Flute**. Teraz udaj się do miejsca, w którym mieszka *Hapu*. Okaże się że znowu spotkasz męczących ludzi z gangu Skulla. Stoczysz walki.

1. Dziewczyna Grunt do walki wystawi *Fomantisa* na poziomie 44.
2. Następnym przeciwnikiem do walki wystawi aż pięć pokemonów. Pierwszym, z którym będzie Ci się trzeba zmierzyć będzie *Salandit* na poziomie 43. Kolejny, którego wezwie do walki to *Haunter* na poziomie 44. Trzecim z kolei będzie *Raticate* na poziomie 44 a czwartym *Mareanie* na poziomie 43. Ostatnim pokemonem, którego wystawi przeciwnik będzie *Golbat* na poziomie 43.

Po chwili pojawi się *Plumeria*. Po krótkim filmiku otrzymasz od niego **Poisonium Z**. Następnie znajdziesz się na *Vast Poni Canyon*.

Vast Poni Canyon, Canyon Trial i Altar of the Moon

W tym dziale ponownie oprócz opisu przejścia nowych lokacji, znajdziesz dokładny opis położenia przedmiotów. Znajdziesz tu również informacje o pokemonach do złapania i taktyki na przeciwników. Opisane zostaną tutaj również ciężkie walki z przeciwnikami. Dodatkowo zostanie opisana walka z Kahuną.

- Vast Poni Canyon i walka z Kahuna Hapu
- Canyon Trial i Altar of the Moon
- Ultra Space

Vast Poni Canyon i walka z Kahuna Hapu



Oj, groźne spojrzenie...

Podążaj cały czas przed siebie, aż nie spotkasz *Hapu* i *Lilli*. Okaże się że w tym właśnie momencie rozpocznie również walkę z *Kahuną Hapu*.

1. Do walki wystawi ona cztery pokemony. Pierwszym, z którym będzie trzeba Ci się zmierzyć to *Dugtrio* na poziomie 47. Aby go pokonać najlepiej użyj pokemony z ziemnym elementem. Następnym pokemonem, którego wezwie do walki będzie *Mudsdale* na poziomie 48. Trzecim pokemonem będzie *Gastrodon* na poziomie 47. Ostatnim pokemonem, którego wystawi *Hapu* będzie *Flygon* na poziomie 47.
2. *Harry* do walki będzie posiadał dwa pokemony. Pierwszym z nich będzie *Torkoal* na poziomie 46, który słaby jest na kamienne pokemony. Następnym będzie *Arcanine* na poziomie 46.

3. *Perdy* do walki wystawi *Whimsicotta* na poziomie 44. Pokemon ten wrażliwy jest głównie na ogień.
4. *Kent* i *Aimee* do walki wystawią *Alolan Ninetales* na poziomie 46 i *Alolan Sandslash*. Oba te pokemony są wrażliwe na ogień.
5. Wspinacz będzie posiadał *Archeopsa* na poziomie 44 i *Rampardosa* na tym samym poziomie.
6. *Lynn* do walki wystawi trzy pokemony. *Starmie* na poziomie 46, na którego bardzo dobrze działa pokemon roślinny lub ciemności. Drugim pokemonem będzie *Talonflame* na poziomie 46. Ostatnim, którego wystawi do walki będzie *Shinnotic* na poziomie 46, którego szybko możesz pokonać za pomocą ognia.
7. Będzie posiadała dwa pokemony. *Lilligant* na poziomie 45 i *Weavile* na poziomie również 46.
8. *Ikaika* będzie posiadał *Muka* na poziomie 43 i *Magnezone* na poziomie 44.
9. *Anna* do walki wystawi dwa pokemony. Pierwszym będzie *Persian* na poziomie 44 a drugim *Honchkrow* na poziomie 44. Pierwszy pokemon jest słaby na pokemony robaki.
10. *Earl* to walki wystawi jednego pokemona a będzie nim *Poliwrath* na poziomie 46.
11. Pierwszy z nich, *Hiroshi* do walki wezwie dwa pokemony. Pierwszym będzie *Absol* na poziomie 46, który wrażliwy jest na pokemony robaki. Drugim zaś *Lapras* na poziomie 47. Łatwo go pokonasz za pomocą roślinnego bądź elektrycznego pokemona.
12. Następna przeciwniczka będzie posiadała trzy pokemony. Pierwszym z nich będzie *Stoutland* na poziomie 47. Kolejnym pokemonem do pokonania będzie *Tsareena* na poziomie 47. Na nią przyda się posiadanie ognistego pokemona. Ostatnim pokemonem, który zostanie wystawiony do walki będą *Klefki*, również na poziomie 47.
13. Trzecim i ostatnim przeciwnikiem w tym miejscu będzie *Eric*, który do walki wystawi aż cztery pokemony. Najpierw zmierzysz się z *Granbullem* na poziomie 47. Posiada on również *Golema* na poziomie 47, *Gengara* na poziomie 47 i *Cloystera* na poziomie 48.

Po wygranej walce otrzymasz **Groundium Z**. Następnie przejdź pod widocznymi gałęziami. Za nimi znajdują się **Max Potion**. Podejdź do *Lilli*, otrzymasz od niej **Max Revive**. Gdy będziesz gotowy wejdź do środka. W jaskini możesz tutaj napotkać takie pokemony jak:

1. **Boldore**
2. *Carbink*
3. *Golbat*
4. *Dugtrio*

Tuż przy samym wejściu zaatakuje Cię przeciwnik.

1. Do walki wystawi ona cztery pokemony. Pierwszym, z którym będzie trzeba Ci się zmierzyć to *Dugtrio* na poziomie 47. Aby go pokonać najlepiej użyj pokemony z ziemnym elementem. Następnym pokemonem, którego wezwie do walki będzie *Mudsdale* na poziomie 48. Trzecim pokemonem będzie *Gastrodon* na poziomie 47. Ostatnim pokemonem, którego wystawi *Hapu* będzie *Flygon* na poziomie 47.
2. *Harry* do walki będzie posiadał dwa pokemony. Pierwszym z nich będzie *Torkoal* na poziomie 46, który słaby jest na kamienne pokemony. Następnym będzie *Arcanine* na poziomie 46.
3. *Perdy* do walki wystawi *Whimsicotta* na poziomie 44. Pokemon ten wrażliwy jest głównie na ogień.
4. *Kent* i *Aimee* do walki wystawią *Alolan Ninetales* na poziomie 46 i *Alolan Sandslash*. Oba te pokemony są wrażliwe na ogień.
5. Wspinacz będzie posiadał *Archeopsa* na poziomie 44 i *Rampardosa* na tym samym poziomie.
6. *Lynn* do walki wystawi trzy pokemony. *Starmie* na poziomie 46, na którego bardzo dobrze działa pokemon roślinny lub ciemności. Drugim pokemonem będzie *Talonflame* na poziomie 46. Ostatnim, którego wystawi do walki będzie *Shinnotic* na poziomie 46, którego szybko możesz pokonać za pomocą ognia.
7. Będzie posiadała dwa pokemony. *Lilligant* na poziomie 45 i *Weavile* na poziomie również 46.
8. *Ikaika* będzie posiadał *Muka* na poziomie 43 i *Magnezone* na poziomie 44.
9. *Anna* do walki wystawi dwa pokemony. Pierwszym będzie *Persian* na poziomie 44 a drugim *Honchkrow* na poziomie 44. Pierwszy pokemon jest słaby na pokemony robaki.
10. *Earl* to walki wystawi jednego pokemona a będzie nim *Poliwrath* na poziomie 46.

11. Pierwszy z nich, *Hiroshi* do walki wezwie dwa pokemony. Pierwszym będzie *Absol* na poziomie 46, który wrażliwy jest na pokemony robaki. Drugim zaś *Lapras* na poziomie 47. Łatwo go pokonasz za pomocą roślinnego bądź elektrycznego pokemona.
12. Następna przeciwniczka będzie posiadała trzy pokemony. Pierwszym z nich będzie *Stoutland* na poziomie 47. Kolejnym pokemonem do pokonania będzie *Tsareena* na poziomie 47. Na nią przyda się posiadanie ognistego pokemona. Ostatnim pokemonem, który zostanie wystawiony do walki będą *Klefki*, również na poziomie 47.
13. Trzecim i ostatnim przeciwnikiem w tym miejscu będzie *Eric*, który do walki wystawi aż cztery pokemony. Najpierw zmierzysz się z *Granbullem* na poziomie 47. Posiada on również *Golema* na poziomie 47, *Gengara* na poziomie 47 i *Cloystera* na poziomie 48.

Zaraz po nim zaatakują Cię kolejna trenerka pokemon.

Zniszcz kamienie stojące na drodze i przejdź małym tunelem. Tam odnajdziesz **Elixir**. Zejdź na dół i udaj się dalej w górę. Za kolejnymi skałami znajdziesz **Max Potion**. A później zaatakuje Cię dwójka rywali.

Idź w górę a przeniesiesz się do nowej lokacji, po prawej stronie znajdziesz **Revive**. W krzakach w tej lokacji możesz złapać:

1. **Murkow**
2. **Lycanroc**
3. **Machoke**
4. *Boldore*
5. *Skarmory*

Przejdź przez kamienny most i przejdź do jaskini po drugiej stronie. Na samym początku odnajdziesz fragment **Zygarde Cube**. Dalej stoczysz walkę z *Hikerem*.

1. Do walki wystawi ona cztery pokemony. Pierwszym, z którym będzie trzeba Ci się zmierzyć to *Dugtrio* na poziomie 47. Aby go pokonać najlepiej użyj pokemony z ziemnym elementem. Następnym pokemonem, którego wezwie do walki będzie *Mudsdale* na poziomie 48. Trzecim pokemonem będzie *Gastrodon* na poziomie 47. Ostatnim pokemonem, którego wystawi *Hapu* będzie *Flygon* na poziomie 47.
2. *Harry* do walki będzie posiadał dwa pokemony. Pierwszym z nich będzie *Torkoal* na poziomie 46, który słaby jest na kamienne pokemony. Następnym będzie *Arcanine* na poziomie 46.
3. *Perdy* do walki wystawi *Whimsicotta* na poziomie 44. Pokemon ten wrażliwy jest głównie na ogień.
4. *Kent* i *Aimee* do walki wystawią *Alolan Ninetales* na poziomie 46 i *Alolan Sandslash*. Oba te pokemony są wrażliwe na ogień.
5. Wspinacz będzie posiadał *Archeopsa* na poziomie 44 i *Rampardosa* na tym samym poziomie.
6. *Lynn* do walki wystawi trzy pokemony. *Starmie* na poziomie 46, na którego bardzo dobrze działa pokemon roślinny lub ciemności. Drugim pokemonem będzie *Talonflame* na poziomie 46. Ostatnim, którego wystawi do walki będzie *Shinotic* na poziomie 46, którego szybko możesz pokonać za pomocą ognia.
7. Będzie posiadała dwa pokemony. *Lilligant* na poziomie 45 i *Weavile* na poziomie również 46.
8. *Ikaika* będzie posiadał *Muka* na poziomie 43 i *Magnezone* na poziomie 44.
9. *Anna* do walki wystawi dwa pokemony. Pierwszym będzie *Persian* na poziomie 44 a drugim *Honchkrow* na poziomie 44. Pierwszy pokemon jest słaby na pokemony robaki.
10. *Earl* to walki wystawi jednego pokemona a będzie nim *Poliwrath* na poziomie 46.
11. Pierwszy z nich, *Hiroshi* do walki wezwie dwa pokemony. Pierwszym będzie *Absol* na poziomie 46, który wrażliwy jest na pokemony robaki. Drugim zaś *Lapras* na poziomie 47. Łatwo go pokonasz za pomocą roślinnego bądź elektrycznego pokemona.
12. Następna przeciwniczka będzie posiadała trzy pokemony. Pierwszym z nich będzie *Stoutland* na poziomie 47. Kolejnym pokemonem do pokonania będzie *Tsareena* na poziomie 47. Na nią przyda się posiadanie ognistego pokemona. Ostatnim pokemonem, który zostanie wystawiony do walki będą *Klefki*, również na poziomie 47.
13. Trzecim i ostatnim przeciwnikiem w tym miejscu będzie *Eric*, który do walki wystawi aż cztery pokemony. Najpierw zmierzysz się z *Granbullem* na poziomie 47. Posiada on również *Golema* na poziomie 47, *Gengara* na poziomie 47 i *Cloystera* na poziomie 48.

Wyjdiesz z jaskini. Po prawej stronie znajdziesz małą szczelinę, przejdź pod nią a odnajdziesz dodatkowy przedmiot **Escape Rope** i przeciwnika.

Kolejnym przeciwnikiem, którego możesz tu spotkać to *Junko*.

Wyjdź następnym wyjściem a odnajdziesz **TM99 Dazzling Gleam**, a dzięki wachaczowi znajdziesz **X Sp. Atk**. Czas wrócić do wcześniejszej drogi, przed wejściem w małą szczelinę. Udaj się w lewo i przejdź przez drewniany most. Zaczepi Cię *Lilli*, która po chwili wyleczy Twoje pokemony. Wejdź do następnej jaskini, zauważysz ruszające się dymki. Gdy w nie wejdiesz, zaatakują Cię pokemony. Po środku nich znajdziesz **fragment Zygard Cube**. Zejdź w dół. W tym miejscu potrzebny będzie Machoke, którego otrzymałeś od babci *Hapu*. Najpierw zepchnij duży kamień od góry aby wpadł do dziury. Zbierz przedmiot **Full Restore**. Po zepchnięciu kolejnego kamienia znajdziesz wyjście na skarpe. Tam możesz połapać pokemony, zebrać **Dusk Ball** i **fragment Zygard Cube**. Wróć do wcześniejszej lokacji i przesun ostatni kamień. Następnie wejdź po drabinie na wyższe piętro. Zawalczysz tam z profesorem.

Ponownie wyjdiesz z jaskini. Tam spotkasz kolejnego przeciwnika.

Na moście spotkasz *Minę*, od której otrzymasz **Fairium Z**. Idź dalej przed siebie, gdy zejdziesz z gałęzi udaj się maksymalnie w prawo. Tam za krzakami zawalczysz z facetem w białym kimono.

Obok niego znajdziesz **Full Heal**. Aby iść dalej do celu zadania udaj się w drugim kierunku, który prowadzi w dół. Jeżeli udasz się drogą cały czas przed siebie, omijając walki dojdiesz do miejsca, w którym będziesz mógł stworzyć sobie skrót do samego początku lokacji. W tym miejscu odnajdziesz kolejny **fragment Zygard Cube**. Zrób to i wróć do przeciwników. Będzie ich aż trzech.

Gdy przejdiesz za totemy zostaniesz wyleczony przez *Lilli*. Za nimi rozpoczniesz próbę.

Canyon Trial i Altar of the Moon



W oddali widać już piedestał

Idź przed siebie, zostaniesz tutaj zaatakowany między innymi przez *Jangmo-o*. Ten pokemon wrażliwy jest na lód czy smoki. W małej jaskini znajdziesz **TM02 Dragon Claw**. Idąc dalej przed siebie stoczysz pojedynek z ewolucją *Jangmo-o*, która nazywa się *Hakamo-o*. Podejdź do statuetki i podnieś **Z-Crystal**. Zostaniesz zaatakowany przez *Totem Kommo-o*. Jak to przystało na niego, będzie miał zwiększone statystyki a do pomocy będzie wzywał *Jangmo-o*, *Hakamo-o* lub *Scizora*. Boss wrażliwy jest na takie żywioły jak: lód, smoki, psychiczne pokemony, pokemony wróżki czy pokemony latające. Po wygranej walce otrzymasz **Dragonium Z**. Wyjdź z pomieszczenia, znajdziesz się w nowej lokacji. W **Altar of the Moon** otrzymasz odblokowaną możliwość dostania się tutaj *Charizardem*. Udaj się schodami na samą górę. Idź na prawą stronę lokacji i zacznij grać na flecie. Po emocjonującej scenie pojawi się tytułowy legendarny pokemon. Później zostaniesz przeniesiony do Ultra Space.

Ultra Space



Przemieniła się i wygląda jeszcze groźniej

Udaj się drogą przed siebie. Spotkasz *Guzme*, po krótkiej rozmowie bęgnij dalej przed siebie. Czeka Cię tam krótki filmik. Stoczysz walkę z matką *Lilli*. Posiadać będzie aż pięć pokemonów. Wszystkie pokemony będą posiadały ulepszone statystyki i będą silniejsze niż poprzednio.

1. Pierwszym pokemonem, z którym się zmierzysz, będzie *Clafable* na poziomie 50. Jest on wrażliwy na stal i truciznę. Bardzo często używa wróżkowych ataków, potrafi również uleczyć się. Umiejętnością *Cosmic Power* zwiększa swoją odporność.
2. Następnym pokemonem będzie *Mismagius* na poziomie 50. Wrażliwy jest na pokemony duchy i ciemność.
3. Trzecim z rzędu pokemonem będzie *Lilligant* na poziomie również 50. Przeciwno niej najlepiej użyć pokemony ogniste, lodowe, latające czy pokemony robaki.
4. Czwartym pokemonem będzie *Milotic*. Wrażliwy on jest na roślinne pokemony i elektryczne.
5. Ostatnim pokemonem będzie *Bewear* również na poziomie 50. Wrażliwy jest na walczące pokemony, latające, psychiczne i pokemony wróżki.

Po wygranej walce czeka Cię kolejny filmik. A po nim stoczysz walkę z *Lunala*, którą możesz złapać do *Pokeballa*. Jeżeli zabijesz ją, będziesz mógł stoczyć walkę ponownie.

- *Lunala* będzie posiadała 55 poziom. Pokemon ten jest bardzo wrażliwy na pokemony duchy i ataki z ciemności.

Jak złapiesz swojego legendarnego pokemona, zaczepi Cię *Nanu*. Jeżeli chcesz możesz w tym momencie udać się z nim do następnej lokacji, gdzie będziesz musiał przejść ostateczną próbę. Miejsce to znajdziesz obok *Tapu Village* w *Mount Lanakila*.

Mount Lanakila i Wielka Czwórka

W tym dziale ponownie oprócz opisu przejścia nowych lokacji, znajdziesz dokładny opis położenia przedmiotów. Znajdziesz tu również informacje o pokemonach do złapania i taktyki na przeciwników. Dodatkowo zamieszczony jest tutaj opis walki z wielką czwórką.



Zimno tutaj coś...

Gdy już będziesz w *Tapu Village* udaj się w prawo do nowo odblokowanej lokacji. Wjedź windą na górę, zanim jednak to zrobisz zaatakują Cię *Gladion*.

1. Do walki wystawi cztery pokemony. Pierwszym z nich będzie *Crobat* na poziomie 52. Użyj na niego pokemona psychicznego lub elektrycznego. Drugim pokemonem będzie *Silvally*, pokemon ten wrażliwy jest na pokemony walczące. Następnym pokemonem będzie *Weavile* na poziomie 53, który wrażliwy jest na pokemony walczące. Również warto go bić za pomocą pokemonów ognistych, stalowych, kamiennych czy wróżek. Ostatnim pokemonem, z którym będzie nam trzeba się zmierzyć będzie *Lucario*. Wrażliwy on jest na pokemony walczące, ogniste i ziemne. Pokemon ten może użyć umiejętności Z-Power.
2. *Alolan Sandshrew*
3. ***Alolan Vulpix***
4. *Absol*
5. ***Sneasel***
6. *Snorunt*
7. *Golbat*
8. ***Drampa***

Po wygranej walce otrzymasz **Max Elixir**. Następnie wejdź za pomocą windy na szczyt góry. Po prawej stronie odnajdziesz **Escape Rope**. Pokemony, które możesz złapać na terenach góry to:

Kawałek dalej odnajdziesz **fragment Zygarde Cube**. Wejdź do jaskini i idź cały czas przed siebie. Gdy znajdziesz małą wąską dróżkę, udaj się nią. Na końcu odnajdziesz **TM13 Ice Beam**. Wejdź na górę i udaj się w prawo. Potem trzymaj się dolnej odnogi aż dotrzesz do piedestału. Otrzymasz tam **Icium Z**. Zeskocz w dół i wróć do tej samej drogi, tylko tym razem udaj się w górę. Po drodze znajdziesz **Full Restore**. Idąc cały czas przed siebie dojdiesz do kamienia ewolucyjnego dla *Eevee*. W tym miejscu jeżeli posiadasz *Eevee* u siebie w zespole, ulepszysz ją na *Glaceona*. Idź cały czas przed siebie i wyjdź z jaskini. Obok krzaków, odnajdziesz **Max Revive**. Udaj się w kierunku windy. Zobaczysz **Poke Center**. Jeżeli potrzebujesz, skorzystaj z niego. Jak nie udaj się dalej. Znajdziesz tam kolejny **fragment Zygarde Cube**. Zaczepi Cię *Hau*, który wyzwie Cię do walki.

1. *Hau*, będzie posiadał cztery pokemony. Pierwszym, które użyje będzie *Raichu* na poziomie 53. Następnym będzie trzecia ewolucja startowego pokémona. Trzecim pokémonem będzie *Komala* na poziomie 53. Ostatnim pokémonem, którego przyzwie będzie *Vaporeon* na poziomie 53.
2. *Hala* będzie posiadał pięć pokémonów. Pamiętaj iż jego ulubionymi pokémonami, są pokemony walczące. Dlatego warto posiadać przy sobie latające bądź psychiczne pokemony. Pierwszym, będzie *Hariyama* na poziomie 54. Pokemon ten wrażliwy jest na latające, psychiczne i pokemony wróżki. Następnym będzie *Primeape* na poziomie również 54. Trzecim pokémonem będzie *Bewear* na poziomie 54. Czwartym pokémonem, którego posiada będzie *Crabominable* na poziomie 55. Wrażliwy jest na wcześniej wymienione elementy plus dodatkowo zranić go możesz ogniem bądź stalą. Ostatnim pokémonem będzie *Poliwrath* na poziomie 54. W tej walce bardzo przyda się roślinny bądź elektryczny pokémon.
3. *Olivia*, która specjalizuje się w kamiennych pokémonach. Dlatego warto jest posiadać pokemony roślinne i wodne. Do walki wystawi pięć pokémonów. Pierwszym będzie *Relicanth* na poziomie 54. Pokemon ten wrażliwy jest na pokemony roślinne, ziemne, walczące i elektryczne. Drugim pokémonem, którego posiada będzie golem na poziomie 54. Trzecim pokémonem będzie *Lycanroc* na poziomie 55. Wrażliwy jest na pokemony walczące, ziemne, wodne, roślinne i stalowe. Czwartym pokémonem będzie *Carbink* na poziomie 54. Ostatnim pokémonem, którego wystawi Olivia będzie *Probopass* na poziomie 54. Najlepiej pokonać go za pomocą pokémona walczącego, ziemnego bądź wodnego.
4. Następnym przeciwnikiem będzie *Acerola*. Pamiętaj że posiada ona głównie pokemony psychiczne i duchy, dlatego warto właśnie takie mieć ze sobą. Pierwszym pokémonem będzie *Sableye* na poziomie 54. Wrażliwy jest tylko i wyłącznie na pokemony wróżki. Następnym pokémonem do pokonania będzie *Dhelmise* na poziomie 54. Wrażliwa jest na pokemony ogniste, lodowe, latające i te podane wcześniej. Trzecim pokémonem, którego *Acerola* będzie posiadała to *Palossand* na poziomie 55. Następnym pokémonem, będzie *Froslass* na poziomie 54. Pokemon ten wrażliwy jest na ogień, stal, kamień, ciemność i pokemony duchy. Ostatnim pokémonem, którego będzie posiadała *Acerola* to *Drifblim* na poziomie 54.
5. Ostatnim przeciwnikiem będzie nie poznana wcześniej *Kahili*, która specjalizuje się w latających pokémonach. Pierwszym pokémonem, którego wystawi do walki będzie *Skarmory* na poziomie 54. Drugim będzie *Madibuzz* na poziomie 54, który wrażliwy jest na kamień, elektryczność, lód i pokemony wróżki. Trzecim pokémonem, którego posiada *Kahili* jest *Toucannon*. Wrażliwy jest na lód, elektryczność i kamień. Czwartym pokémonem będzie *Oricorio* na poziomie 54. Ostatnim pokémonem, którego posiada *Kahili* jest *Crobat* na poziomie 54.

Po walce otrzymasz 3 **Max Revives**. Idź ścieżką w górę, aż nie zauważysz *Kukui*.



Gdy rozpalą się cztery złote drogi, otworzy się przejście dalej

Jeżeli jesteś gotowy, wejdź do środka. W tym miejscu musisz pokonać wielką czwórkę. Udaj się w pierwszej kolejności do pomieszczenia najbardziej po lewej stronie. Stoczysz pierwszy pojedynek.

Czas udać się do drugiego przeciwnika. Tym razem stoczysz walkę z:

Po wygranej walce czas udać się do trzeciego pomieszczenia.

Po pokonaniu *Aceroli* czas na ostatni pojedynek.

Po pokonaniu wielkiej czwórki udaj się na sam środek. Zostaniesz przeniesiony dalej. Po krótkim filmiku okaże się, że musisz jeszcze wygrać walkę z *Kukui*.



Skubany ma sześć pokemonów!

Profesor posiada aż sześć pokemonów, które musisz pokonać. Pierwszym jest *Lycanroc* na poziomie 57. Wrażliwy na pokemony walczące, ziemne, stalowe, wodne i roślinne. Drugim zaś będzie *Snorlax* na poziomie 56. Szybko go pokonasz jeżeli posiadasz w swoim zespole pokemona walczącego. Trzecim pokemonem, którego posiada *Kukui* to *Braviary* na poziomie 56. Ptak ten wrażliwy jest na kamienne pokemony, elektryczne i lodowe. Czwartym pokemonem będzie *Alolan Ninetales* na poziomie 56. Zalecony jest tutaj ognisty pokemon. Ostatnim pokemonem będzie trzeci z możliwych do wyboru pokemonów startowych. Ostatnim pokemonem, z którym będzie Ci się trzeba zmierzyć to *Magnezone* na poziomie 56. Wrażliwy on jest na elektryczność, ogień i pokemony walczące.

Po wygranej walce zobaczysz bardzo emocjonujący filmik! Później okaże się że drewniany most jest już naprawiony, dlatego wraz z Lilli wymkniesz się z przyjęcia i udasz się w kierunku nowych ruin. Stoczysz walkę ze strażnikiem świątynnym *Tapu Koko*. Wrażliwy on jest na pokemony ziemne i te, które posiadają element trucizny. Uwaga! Można go złapać, co zajmuje naprawdę dużo czasu i nerwów, ale w końcu "Złap je wszystkie!". Po wygranej walce wrócisz do wioski na przyjęcie. Otrzymasz **Poke Doll** i ukończysz grę. Po napisach otrzymasz od Hau **Decidium Z** i **Primarium Z** a przed domem od dziadka, tajemniczą kartę, która każe Ci iść do pokoju.

Zadania i aktywności poboczne

Powrót na wyspę Melemele



Lokacje wszystkich fragmentów na wcześniej dostępnym terenie wyspy zostaną opisane poniżej. Gdy znajdziesz się już na wyspie, udaj się w kierunku domku profesora *Kukui*. Zanim cokolwiek zrobisz, wejdź do środka. Jeżeli posiadasz w Pokedexie przynajmniej 60 odblokowanych pokémonów, otrzymasz **Lucky Egg**. Następnie wejdź do jaskini. Idź cały czas przed siebie, aż nie odnajdziesz wielkiego jasnego głazu, który możesz przesunąć tylko za pomocą *Machoke*. Przejdź po nim na górę aż znajdziesz wyjście z jaskini. Na piedestale będzie leżeć **Flyinium Z**. Wyjdź teraz ponownie przed dom profesora *Kukui*. Przy jego boku odnajdziesz **pierwszy fragment** na tej wyspie. Wejdź do wody i w pierwszej kolejności pływaj w stronę miasta. Po drodze znajdziesz przeciwników.

1. *Kelsie* do walki wystawi tylko jednego pokémona, a będzie nim *Finneon* na poziomie 18.
2. *Shelby* posłuży się *Corsołą* na poziomie 18.

Po przejściu do następnej lokacji będzie potrzebny *Sharpedo*. Tutaj również wyzwie Cię do walki kolejna pływaczka

1. *Jade* przeciw Tobie wystawi *Goldeen* na poziomie 13
2. *Portia* do walki wystawi dwa pokemony. A będą nimi dwa *Luvdisc* na poziomie 18.
3. *Kalani* będzie posiadał dwa pokemony. *Wishiwashi* na poziomie 18 i *Barboach* na poziomie również 18.
4. *Yasu* do walki wystawi *Tentacoolę* na poziomie 18.

5. **Bagon**
6. *Wingul*
7. *Rattata*
8. *Slowpoke*

Zniszcz kamienie i wejdź do wodnej jaskini. Tam odnajdziesz **TM64 Explosion**. Wyjdź z jaskini i pływ dalej w kierunku miasta. Na małej plaży za pomocą wachacza odnajdziesz **Rare Candy**. Płynąc dalej znajdziesz kolejną przeciwniczkę.

W tym miejscu już nic nie znajdziesz. Dlatego wróć na wody obok domu profesora. W pierwszej kolejności na mini mapie rzuci Ci się w oczy mała wyspa, która trzeba opłynąć aby się do niej dostać. Udaj się tam a znajdziesz **TM80 Rock Slide**. Wypłyn na wody i udaj się teraz drugą stroną a znajdziesz tam zatopiony **Super Repel** i przeciwnika.

Na małej wysepce obok odnajdziesz **Soft Sand**. Obok niej pływa kolejny przeciwnik.

Zejdź na plażę i za pomocą Charizarda udaj się do *Route 3*. Udaj się do jaskini, która znajduje się obok. Na samym końcu żółtych kwiatków znajdziesz małą jaskinię, do której możesz się precyzyjnie przemieszczać. Znajdziesz tam **Escepe Rope** i **Heal Ball**. Przepłyn w górnej części jaskini na drugi brzeg a znajdziesz również **Max Revive**. Zejdź na dół i idź przed siebie, na małej odnodze będzie znajdować się również **Never-Melt Ice**. W tym miejscu znajdziesz jeszcze **Super Potion**. Za pomocą wachacza znajdziesz tutaj Star Piece. A za pomocą *Tauros*a odblokujesz małe przejście do **Expert Belt**. Wyjdź z jaskini. Znajdziesz się na *Kala'e Bay*. Tuż przy samym przejściu zauważysz przedmiot, podnieś go. Będzie to Net Ball. W tym miejscu tylko po drugiej stronie znajdziesz również **fragment Zygarde Cube**. W tym miejscu wejdź do wody i przepłyn na plażę obok. Na niej za pomocą wachacza znajdziesz **Pearl**. Na końcu tej plaży znajdziesz również **TM05 Roar**. W tych krzakach obok możesz złapać takie pokemony jak:

Wejdź do wody i wypłyn na małe wyspy. Na jednej za pomocą wachacza znajdziesz **Big Pearl** a na drugiej **Dive Ball**. Udaj się następnie do szkoły Pokemonów. Tam wejdź na samą górę, zobaczysz faceta w białym kimonie. Wyzwij go na pojedynek.

1. *Duane* posiadać będzie *Primeape* na poziomie 55 i *Lucario* na poziomie 56.
2. Asuka to walki wystawi trzy pokemony, pierwszym będzie Granbull na poziomie 57. Drugim Arcanine również na poziomie 57. Ostatnim pokemonem, z którym będzie trzeba Ci się zmierzyć to Stoutland na poziomie 57.

Po wygraniu walki przejdź do pomieszczenia za nim. Stoczysz tam walkę.

Za pokonanie nauczycielki otrzymasz **King's Rock**. Czas zająć się odszukaniem reszty fragmentów na wyspie. Poniżej rozpisane masz dokładnie kiedy i gdzie się znajdują.

1. Udaj się przed dom, w którym zaczynałeś grę. Skręć w prawo i idź cały czas przed siebie w górę. Tam znajdziesz fragment. (Dzień)
2. Drugi fragment znajdują się po lewej stronie od domu. Udaj się w górę w kierunku wioski, tam znajdują się kamienie, które trzeba rozbić tarusoem. Zrób to i zeskocz w dół po schodach. Obok drzewa znajdziesz fragment. (Dzień)
3. Następny znajdziesz w szkole trenerów pokemon. Znajdują się na poduszce, przy samym wejściu. (Noc)
4. Aby odnaleźć następny fragment przenieś się na Hau'Oli Cementary i udaj się do góry. Na parkingu maksymalnie po lewej stronie znajdziesz kolejny fragment. (Noc)
5. Za pomocą Charizarda udaj się na *Route 3*. Zejdź trochę w dół a znajdziesz fragment. (Dzień)
6. Kolejny fragment znajdziesz również lecąc na *Route 3*. Udaj się poniżej drewnianego mostu aż nie zauważysz samotnego drzewa poniżej drogi, którą idziesz. Przy nim znajdują się fragment.
7. Następny fragment znajdziesz na Hau'Oli Cementary. Za pierwszymi krzakami. Na tym cmentarzu, gdy przyjdiesz nocą możesz zauważyć kobietę na Machoke. Otrzymasz od niej TM56 Fling.
8. Następny fragment znajdziesz obok Poke Center w Hau'Oli City. (Noc)

9. Aby odnaleźć kolejny fragment udaj się od Poke Center w Hau'Oli w dół. Po prawej stronie znajduje się duży czarny budynek. Wejdź do niego i skręć maksymalnie w lewo. Tam odnajdziesz fragment. W tym domu również, pójdiesz porozmawiać z Ilimą. Po chwili stoczysz z nim pojedynek. Będzie posiadał dwa pokemony. Gumshoosa na poziomie 15 i Smeargle na poziomie 14. Otrzymasz od niego Everstone.
10. Kolejny fragment znajduję się w Iki Town. Wejdź po schodach do góry i udaj się za mężczyznę, który stoi obok wielkiego drzewa. (Noc)
11. Następny fragment znajduję się obok Ruin na tej wyspie. Jeżeli posiadasz zawalony most przyjdź tutaj później.
12. Ostatni fragment znajduję się w miejscu, w którym wykonywałeś swoją pierwszą próbę w grze. Udaj się Charizardem na Route 2 i wejdź do jaskini. Na samym jej końcu przy domu Ratatty odnajdziesz fragment.

Powrót na Akala Island



Gdy już skończysz grę warto rozejrzeć się za dodatkowymi rzeczami, które możesz zrobić na *Akala Island*. Zaczynaj od odwiedzenia *Lush Jungle*. Aby się tam dostać użyj **Charizarda**. Najbliżej do *Lush Jungle* będzie z *Route 5*. W środku odnajdź miejsce, w którym trzeba przesunąć **Machoke** kamień. Wejść do jaskini, przy samym wejściu znajdziesz fragment **Zygarde Cube**. Kawalek dalej znajdziesz **Awakening**. Przesuń kamień i wyjdź z jaskini. Tam odnajdziesz **TM53 Energy Ball**. Następnie udaj się z powrotem do *Poke Center*, który znajduje się obok. Idź asfaltową ulicą w kierunku przeciwnym od *Lush Jungle*. Po chwili spotkasz Colressa. Otrzymasz od niego **Douse Drive**, **Shock Drive**, **Burn Drive** i **Chill Drive**. Czas wybrać się do *Ruins of Life* aby złapać kolejnego pokemona strażnika. W środku za pomocą **Machoke** przesuń najpierw kamień po prawej stronie a potem ten znajdujący się po jego lewej. Potem zajmij się nowo odkrytym głazem. Dzięki takiej kombinacji możesz przejść dalej. Dotknij kamienia a zawalczysz z **Tapu Lele**.

1. **Tapu Lele** posiadać będzie 60 poziom. Jest ona pokemonem psychiczno-wróżkowym. Wrażliwa jest na truciznę, duchy i stal. Bardzo ciężko jest ją złapać ale dzięki wytrwałości wszystko jest możliwe!
2. Wróć na *Route 8*. Wylądujesz obok *Poke Center*, następnie skręć w lewo i wejdź do budynku znajdującego się obok. To właśnie w to miejsce miałeś przyjść w zaproszeniu, które otrzymałeś. Zgódź się na współpracę z ludźmi, którzy się tam znajdują. Dzięki temu odblokujesz możliwość łapania **Ultra Beast**. Po rozmowie musisz stoczyć pojedynek.
3. **Anabel** będzie posiadała aż pięć pokemonów. *Alakazam* na poziomie 61, który wrażliwy jest na pokemony duchy. Następnym będzie *Mismagius* na poziomie 61. Trzecim pokemonem, który zostanie wezwany będzie *Snorlax* na poziomie również 61. Przed ostatnim pokemonem, którego wezwie Anabel będzie *Salamence* na poziomie 61. Ostatnim zaś pokemonem będzie *Weavile* na poziomie 61.
4. Po walce udaj się do **Aether Paradise** w celu spotkania. Tam udaj się windą do B2F i skręć w prawo, zaczepi Cię Wickie. Otrzymasz od niej 2 Big Malasada. Przejdź przez drzwi i wejdź do pierwszego z kolei pokoju. Tam otrzymasz **DNA Splicers**, **Prison Bottle** i **Soul Dew**. Od niego

również dowiesz się, do czego służą te przedmioty. Wyjdź z tego pomieszczenia i udaj się do następnego. Otrzymasz tam 10 **Beast Balls**. Teraz możesz wyjść z **Aether Paradise** i udać się ponownie do motelu, w którym jest Anabel. Otrzymasz tam pierwszą Misję na UB-01! Dokładniejszy opis znajdziesz w dziale przeznaczonym UB.

Poniżej zostały opisane wszystkie lokacje, w których możesz odnaleźć fragmenty **Zygarid Cube**.

- **1/18** Odnajdziesz na Route 4. Aby dotrzeć do niego wejdź na tą drogę od strony miasta. Fragment znajduje się w pobliżu kobiety w kapeluszu z warkoczami. Za pierwszym wzniesieniem.
- **2/18** Aby odnaleźć drugi fragment udaj się Charizardem na Route 5. Stamtąd zbiegnij poniżej Lush Jungle do następnej lokacji. Biegając cały czas przed siebie zeskocz z pierwszego schodka i skręć w lewo. Po chwili odnajdziesz fragment.
- **3/18** Następny fragment znajduje się obok Route 7. Udaj się do tego miejsca i skręć przed odblokowaną barykadą na plażę. Wejdź na Laprasa i opłyń kamienie, aby dostać się na drugi brzeg. Tam przy wodzie odnajdziesz fragment.
- **4/18** Następny fragment znajdziesz przy wejściu na Route 8. Dokładniej znajduje się obok małego laboratorium.
- **5/18** Następny znajdziesz również na Route 8, lecz obok Poke Center. Udaj się w dół od określonego Poke Center i skręć w prawo na kamienną plażę. Tam znajdziesz fragment. (Dzień)
- **6/18** Kolejny fragment odnajdziesz na Akala Outskirts. Udaj się do mężczyzny w białym kimono, który stoi między trzema zakrzaczonymi terenami. Gdy już go zauważysz, idź cały czas w lewo aż do schodka w dół. Tam znajduje się fragment.
- **7/18** Następny fragment znajdziesz przy dolnym wejściu do Diglett's Tunel. Gdy już znajdziesz się w jaskini idź cały czas przed siebie aż zauważysz cel.
- **8/18** Odnajdziesz go na Hano Beach. Gdy będziesz przed Hotelem obok plaży zejdziesz schodami na dół. Przy pierwszym parasolu znajduje się fragment. (Dzień)
- **9/18** Ten fragment również odnajdziesz na Hano Beach. Tym razem udaj się do faceta, od którego brałeś zadanie, aby wypuścić Pyukumuku do wody. Za nim znajduje się wieża ratownicza a pod nią fragment. (Dzień)
- **10/18** Udaj się przed Poke Center w HeaHea City. Biegnij cały czas asfaltową drogą w prawo aż nie zauważysz faceta w niebieskim krawacie i białej koszuli. Tam wejdź obok murku, w tym miejscu znajdziesz fragment. (Noc)
- **11/18** Ten fragment znajdziesz w Heahea City Mansion. Jest to budynek za studnią z Horsea. Gdy wejdiesz do niego udaj się do prawego pomieszczenia, tam obok sofy znajdziesz fragment.
- **12/18** Następną część znajdziesz w Konikoni City. Udaj się na sam koniec miasta aż nie zauważysz trzech Pikachu. Obok nich leży fragment. (Noc)
- **13/18** Kolejny fragment znajdziesz w Lush Jungle. Gdy wejdiesz do dżungli dobiegnij do miejsca, w którym potrzebujesz Machoke aby przejść do jaskini. Jeżeli nie przepchnąłeś kamienia, zrób to teraz. W środku tuż przy samym wejściu jest fragment.
- **14/18** Ten fragment znajdziesz na Paniola Ranch. Idź cały czas przed siebie aż nie zauważysz pierwszych krzaków. Trzymaj się wtedy drewnianego płotu a znajdziesz fragment. (Dzień)
- **15/18** Następny fragment znajdziesz w tym samym miejscu co poprzedni. Tylko zamiast trzymać się płotu przejdź przez piaskową górkę. (Noc)
- **16/18** Odnajdziesz w miejscu, w którym znajduje się Royal Battle Dome. Dokładniej udaj się na środek miejsca, w którym można zerwać kwiaty. Znajduje się ono obok Poke Center. W tym miejscu znajdź drewnianą ławkę i lampę, za którymi znajdziesz fragment. (Noc)
- **17/18** Ten fragment znajdziesz również w lokacji z Royal Battle Dome. Udaj się na parking obok supermarketu. Między dwoma samochodami znajdziesz część.
- **18/18** Tę część odnajdziesz w Vela Volcania Park. Biegnij cały czas przed siebie aż nie dojdiesz do pierwszej jaskini. Przejdź przez nią. Za nią znajdziesz dwie drogi. Udaj się tą dolną, gdzie znajdują się schody w dół. Po chwili znajdziesz fragment.
- **19** Ostatni fragment znajdziesz w sklepie Olivi, który znajduje się w Konikoni City naprzeciwko Poke Center. Udaj się schodami na piętro i przeszukaj pokój. Tam odnajdziesz fragment.

Powrót na Ula'ula Island



Na *Ula'ula* pozostaje złapanie starożytnego pokemona i zebranie wszystkich fragmentów **Zygard Core**. Zajmij się najpierw złapaniem pokemona. Udaj się do ruin na pustynie. **Machoke** przesuń najpierw kamień znajdujący się po prawej stronie a potem ten po lewej. Wejź do środka i wezwij strażnika.

- **Tapu Bulu** będzie posiadał 60 poziom. Wrażliwy będzie na ogień, stal, lód, truciznę i pokemony latające.

Teraz czas na zebranie wszystkich fragmentów. Poniżej zostały opisane dokładnie wszystkie lokacje, w których możesz odnaleźć części **Zygard Cube**.

- **1/30** Znajdę się na Route 10. Wchodząc na tę drogę z miasta idź cały czas przed siebie. Gdy zauważysz faceta w niebieskim stroju to dotarłeś do celu. (Dzień)
- **2/30** Kolejny fragment znajdziesz na Route 11. Dokładniej znajduje się za mężczyzną w białym kimono a przed wejściem na Route 12. (Noc)
- **3/30** Następny fragment znajdziesz na samym początku Route 12 wchodząc na tą drogę z Route 11. Musisz koniem przedostać się za pierwszą kamienną drogę. Tam znajdziesz fragment. (Dzień)
- **4/30** Kolejny fragment również znajdziesz na Route 12. Udaj się kawałek dalej niż poprzednio. W końcu zauważysz dwóch ludzi, z którymi wcześniej prawdopodobnie walczyłeś. Obok nich znajduje się fragment. (Noc)
- **5/30** Ten fragment odnajdziesz na Route 13 obok przyczepy przy małym stawie.
- **6/30** Odnajdziesz również na Route 13, obok budynku, przy którym stoi facet na koniu. (Noc)
- **7/30** Znajdę się przy prawie samym wejściu na Route 14. Trzymaj się blisko rozwalonej drogi. (noc)
- **8/30** Ten fragment odnajdziesz również na Route 14. Wchodząc do tej lokacji trzymaj się cały czas brzegu wodnego. Na samym końcu znajdują się fragment.
- **9/30** Odnajdziesz na Route 15. Dokładniej na plaży obok Aether House.
- **10/30** Znajdziesz w lewym pokoju w Aether House. (Dzień)

- **11/30** Jedenasty fragment odnajdziesz przy Poke Center na Route 16. (Dzień)
- **12/30** Kolejny fragment znajduję się na Route 17 przy murze miasta gangu Skulla.
- **13/30** Ten fragment odnajdziesz również na Route 17. Znajduje się on na piaskowym wzgórzu. Aby go znaleźć wejdź na sam szczyt i zjeżdź trzymając się prawej strony.
- **14/30** Odnajdziesz go na Blush Mountain. Znajduje się za facetem w białym ubraniu przy wejściu do elektrowni.
- **15/30** Ten fragment znajdziesz w Hakulani Observatory. Zanim wejdiesz do pomieszczenia, w którym odbywała się próba udaj się maksymalnie korytarzem w lewo. Za Magnemite odnajdziesz fragment. (Noc)
- **16/30** Znajdziesz go w Malie City. Udaj się pod Poke Center, następnie idź cały czas droga w kierunku Route 10. Po chwili zauważysz dwa żółte samochody. Między nimi znajduje się fragment. (Dzień)
- **17/30** Odnajdziesz go również w Malie City. Udaj się maksymalnie na samą górę miasta i wejdź do budynku, który się tam znajduje. W środku nie wchodź do żadnych pokoi tylko udaj się na koniec korytarza. Tam znajduję się fragment. (Noc)
- **18/30** Następny fragment odnajdziesz w Malie City Outer Cape. Aby się tam dostać wyjdź z miasta górną drogą. Idąc przed siebie zauważysz budynek, a tam parking dla samochodów. To właśnie w tym miejscu znajduje się fragment. (Dzień)
- **19/30** Ten fragment odnajdziesz w Malie Garden na samym jego końcu. Wchodząc do ogrodów idź cały czas prosto przed siebie. Gdy odnajdziesz dwa małe pomosty, przez które musisz przejść oznacza to że idziesz w dobrym kierunku. Na samym końcu tej drogi znajdziesz fragment.
- **20/30** Kolejny fragment odnajdziesz za pierwszą winda na Mount Lanakila.
- **21/30** Odnajdziesz go za Poke Center na Mount Lanakila. Idź w kierunku miejsca, w którym walczyłeś z wielką czwórką. Po drodze przy kamieniu znajdziesz fragment.
- **22/30** Ten fragment odnajdziesz w Po Town Trucks. Udaj się w kierunku głównej siedziby i zamiast wchodzić do środka, skręć w lewo. Odnajdziesz tam żółty samochód a obok niego fragment.
- **23/30** Kolejny fragment znajduję się w tym samym miejscu co poprzedni tylko po przeciwnej jego stronie. Tym razem będzie to czerwony samochód.
- **24/30** Znajdziesz go na Haina Desert. Wchodząc na pustynię udaj się jedną lokację wyżej, później idź cały czas w prawo. Odnajdziesz małą paproć a przy niej fragment.
- **25/30** Ten fragment również odnajdziesz na Haina Desert. Od poprzedniego miejsca udaj się dwa razy prosto, aby znaleźć Ruiny. Tam też znajduje się fragment.
- **26/30** Ten fragment odnajdziesz na Secluded Shore. Jest to mała plaża, która znajduje się przed wejściem na lokacje z małym stawem. Dokładniej fragment odnajdziesz na piasku po prawej stronie od wejścia. (Noc)
- **27/30** Kolejny fragment znajduje się w tym samym miejscu co poprzedni, tylko po lewej stronie plaży. (Dzień)
- **28/30** Odnajdziesz go w Tapu Village przed Poke Center. Udaj się w dół aż nie zauważysz ustawionego płotu. Przy nim znajduję się fragment.
- **29/30** Ten fragment odnajdziesz na Ula'ula Meadow przy samym wejściu do lokacji. Musisz przejść jedynie kawałek po drewnianych deskach.
- **30/30** Kolejny fragment znajdziesz na samym końcu Ula'ula Meadow. Zamiast wychodzić z niego górną ścieżką udaj się w prawo. Za zielonymi krzakami znajdziesz fragment.
- **31** - Odnajdziesz na Route 17 w jedynym domu, w którym znajduję się duża ilość Meowth.

Powrót na Poni Island



W pierwszej kolejności udaj się Charizardem do *Vest Poni Canyon*. Tam zejź w dół i skręć w prawo, jakbyś szedł w kierunku ruin. Po chwili spotkasz znajomych o **Zygarda**. Dostaniesz od nich **Key Stone** i kamień pozwalający **Alakazamowi** użyć mega ewolucji. Ale najpierw musisz wygrać walkę.

1. **Dexio** będzie posiadał *Espeona* na poziomie 61, *Raichu* na poziomie 61, *Slowkinga* na poziomie 61, *Metagrossa* na poziomie 61 i *Alakazam*.
2. Będziesz o posiadał pokemona, który nazywa *Crabominable* na poziomie 56. Pokemon ten wrażliwy jest na pokemony latające, psychiczne, ogniste czy walczące.
3. *Raticate*
4. *Gumshoos*
5. *Trumbeak*
6. *Granbull*
7. ***Pinsir***
8. ***Riolu***

Po wygranej walce udaj za faceta, który wystaje z kamiennej okiennicy aż przejdziesz do nowej lokacji, *Poni Grove*. Dostęp do niej otrzymasz dopiero po zdobyciu tytułu czempiona. Wchodząc do tej lokacji zauważysz człowieka w białym kimonie. Stoczysz z nim walkę.

Po prawej stronie od niego odnajdziesz **Max Potion**. Idź teraz wydeptaną ścieżką w górę. Odnajdziesz tam fragment **Zygarde Cube** i **X Sp.Atk**. Na tej lokacji możesz złapać takie pokemony jak:

Idź w prawo aż nie dotrzesz do kolejnego przeciwnika, tym razem będzie to **Jackson**.

1. Będzie posiadał trzy pokemony. Pierwszym, którego wystawi będzie *Bruxish* na poziomie 55, który wrażliwy jest między innymi na pokemony duchy. Następnym pokemonem będzie *Marowak* na poziomie 56. Ostatnim pokemonem będzie *Braviary* na poziomie 56. Jest on latającym pokemonem, dlatego przydatne będą kamienne, lodowe lub elektryczne.
2. *Gumshoos*
3. *Fearow*
4. *Trumbeak*
5. *Petilil*
6. ***Primeape* (atak z drzewa)**
7. ***Emolga* (atak z drzewa)**
8. ***Hariyama* (atak z krzaków)**
9. ***Scyther* (atak z krzaków)**

Kawałek dalej znajdziesz fragment **Zygarde Cube**. Wejdź na *Poni Plains*.

Poni Plains, Meadow, Resolution Cave, Poni Grove, Gauntlet i Battle Tree

W tej lokacji możesz złapać takie pokemony jak:

Naprzeciwko Ciebie odnajdziesz fragment **Zygarid Cube**. Następnie skręć w prawo i udaj się do góry, tam napotkasz **Hikera**. Wyzwie on Cię do pojedynku.

1. Ryan będzie posiadał dwa pokemony. Pierwszym będzie *Lycanroc* na poziomie 55 a drugim *Gigalith* na poziomie 55. Drugi pokemon wrażliwy jest na pokemony ziemne, wodne, roślinne i walczące.
2. **Angela** do walki wystawi *Cloystera* na poziomie 58 i *Lurantisa* na poziomie 59.
3. **Maria** do walki wystawi jednego pokemona. Będzie nim *Emolga* na poziomie 57. Wrażliwa jest na kamienne pokemony.
4. **Travis** będzie posiadał dwa pokemony. Pierwszym będzie *Dugtrio* na poziomie 56 a drugim *Mudsdale* na poziomie 57.
5. **Leon** wystawi trzy pokemony do walki. Pierwszym będzie *Skarmory* na poziomie 59, który wrażliwy jest na elektryczność i ogień. Drugim pokemonem będzie *Vikavolt* na poziomie 59. Na niego warto posiadać pokemona kamiennego lub również ognistego. Ostatnim pokemonem będzie *Gyarados* na poziomie 59.
6. Będą posiadali cztery pokemony. Walka stoczy się w zasadach 2vs2. Pierwsze dwa pokemony, które zostaną przez nich wezwane to klasyczne wersję *Sandslasha* i *Ninetales* na poziomach 58. *Ninetales* wrażliwy jest na kamień, ziemię i wodę. Zaś *Sandslash* wrażliwy jest na wodę, ziemię i ogień. Następne dwa pokemony, z którymi będziemy musieli się zmierzyć to *Exeggutor* i *Golem* również na poziomach 59. *Exeggutor* wrażliwy jest na pokemony duchy zaś *Golema* łatwo możesz zabić za pomocą wody.
7. Do walki wystawi on 2 pokemony. Pierwszym będzie *Ditto* na poziomie 58 a drugim *Porygon-Z* na poziomie 59.
8. **Sheri** do walki wystawi aż cztery pokemony. Pierwszym będzie *Weavile* na poziomie 61. Na niego bardzo dobrze działają kamienne pokemony. Następnym przeciwnikiem będzie *Trevenant* na poziomie 61. Wrażliwy jest na pokemony duchy, ogniste, lodowe, ciemności i pokemony latające. Trzecim pokemonem, którego wystawi *Sheri* będzie *Magmortar* na poziomie 61. Tutaj przydadzą się pokemony kamienne, ziemne lub wodne. Czwartym i ostatnim pokemonem, z którym będziesz walczył to *Kommo-o* również na poziomie 61. Na niego przydatny będzie psychiczny pokemon.
9. Kobieta z plecakiem będzie posiadała jednego pokemona a będzie to *Mimikyu* na poziomie 59.
10. Będzie to walka 2vs2, przeciw Tobie stanie dwóch Punków. Wystawią *Lycanroca* i *Honchkrowa* na poziomach 59.
11. **Tracy** wystawi do walki dwa pokemony. A będą nimi *Pangoro* na poziomie 60 i *Machop* na poziomie 60.
12. Znowu stoczysz walkę na zasadach 2vs2. Tym razem **Tsunekazu** i **Nobuko** będą posiadali aż 6 pokemonów. Pierwszymi, które wystawią będzie *Comfey* i *Wishiwashi* na poziomach 61. Posiadają jeszcze *Turtonator*, *Lilligant*, *Electivire* i *Alomomola*.
13. Blue na początku do walki wystawi *Alakazam* na poziomie 65. Drugim jego pokemonem będzie *Machop* na poziomie 65, który wrażliwy jest na psychiczne pokemony. Trzecim pokemonem, które wystawi będzie *Aerodactyl* również na poziomie 65. Czwartym pokemonem będzie *Gyarados*. Następnym do pokonania będzie *Exeggutor*. Ostatni pokemon, którego wystawi Blue to *Arcanine*.
14. Pokemonem strażnikiem będzie **Tapu Fini** na poziomie 60. Wrażliwy jest na truciznę, elektryczność i roślinność. Jest on pokemonem wodno-wrózkowym.

Zeskocz w dół aby zebrać wszystkie jagody spod drzewa. Następnie wróć ponownie do wcześniejszego przeciwnika. Tym razem wejdź na górę gdzie zniszcz kamienie za pomocą **Taurosa**. Trzymając się lewej strony odnajdziesz **TM24 Thunderbolt**. Jeszcze niżej znajduje się fragment **Zygarid Cube**. Teraz ponownie wróć do tej lokacji i trzymaj się środka. Znajdziesz tam Star Piece. Teraz udaj się maksymalnie na prawą stronę pół. Gdy dojdiesz do wody, idź w dół. Tam napotkasz przeciwnika.

Idąc dalej znajdziesz **Carbos**. Trzymając się ponownie brzegu idź w górę. Po chwili napotkasz krzaki, w których chodzi pokemon. Jeżeli skręcisz w lewo dostaniesz się do *Poni Meadow*. Wejdź tam. Za dziewczyną z *Nosepass* odnajdziesz **Purple Nectar**. Idź dalej do góry, zanim udasz się na północ

przejdź po gałęzi za Tobą i podnieś **Honey**. Aby zdobyć fragment **Zygarid Core**, który się tutaj znajduje obejdź kamienie dookoła. Za kolejną gałęzią, po której przejdiesz odnajdziesz **TM50 Overheat**. Idź w kierunku następnej gałęzi. Zeskocz ze schodków w dół a znajdziesz wcześniej wspomniany fragment. Następnie ponownie wróć w to samo miejsce. I udaj się w górę, tam znajdziesz Power Herb. Teraz czas udać się do jaskini. Znajdziesz się w *Resolution Cave*. Przejdź przez kamienną podłogę i idź ciągle w lewo. Znajdziesz tam **Elixir**. Wróć i zejdź w południe, tam znajdziesz przeciwnika.

Jeżeli jesteś na koniu, zejdź z niego i udaj się wąskim tunelem. Na końcu tunelu odnajdziesz **Terrain Extender**. Następnie zniszcz kamienie znajdujące się obok dziewczyny. Znajdziesz tam **TM26 Earthquake**. Udaj się w dół i zniszcz kolejne kamienie. Za nimi stoczysz pojedynek.

Po walce zejdź w dół aż dojdiesz do głębszej części jaskini. Na wprost odnajdziesz fragment **Zygarid Cube**. W dolnej lewej odnodze znajdziesz **Light Ball**. W dolnej prawej odnodze odnajdziesz Life Orb. W górnej prawej odnodze za pomocą wachacza znajdziesz **Big Nugget**. W ostatniej odnodze po lewej górnej stronie znajdziesz **Adrenaline Orb**. Czas wyjść z jaskini i *Poni Meadow* na *Poni Plains*. Tym razem idź w górę aż napotkasz przeciwnika. Przed nim zauważysz przedmiot na małej skarpie, wystarczy ją obejść. Będzie to **X Defense**.

Znajdziesz się na *Poni Coast*. W tej lokacji zaatakować Cię może tylko i wyłącznie *Dugtrio*. Odnajdziesz tutaj dwa fragmenty do **Zygarid Cube**. Znajduje się tutaj również **TM97 Dark Pulse**. Gdy zniszczysz kamienie i udasz się na wprost zaatakują Cię bliźniacy.

Za nimi zdobędziesz **Comet Shard**. Zejdź na dół do kolejnej lokacji. Tym razem znajdziesz się w *Poni Gauntlet*. Przy samym wejściu zawalczysz z Kyle.

Przejdź przez mały drewniany most, odnajdziesz tam fragment **Zygarid Cube** i przeciwnika.

Udaj się na drugi drewniany most, który znajduje się po lewej stronie. Idź cały czas przed siebie i podnieś **Guard Spec**. Za kolejnym drewnianym mostem znajdziesz kolejnego przeciwnika.

Idź dalej przed siebie i omiń kolejny drewniany most. Przed ostatnim dłuższym mostem skróć w prawo, tam znajdziesz **Misty Seed**. Od tego przedmiotu udaj się w dół, tam spotkasz przeciwników.

Idąc dalej w dół odnajdziesz **Big Pearl**. Po zebraniu wróć się na północ aby przejść przez ostatni most. Przed nim stoczysz walkę.

Na moście znajdziesz fragment **Zygarid Cube**. Kawałek dalej stoczysz kolejny pojedynek.

Od chłopaka obok możesz otrzymasz **Talonflame** za **Bewear**. Za nim przejdiesz do Battle Tree. Spotkasz tutaj Red i Blue. Możesz wybrać, z którym chcesz stoczyć pojedynek.

Znajdziesz się teraz przy **Battle Tree**. To tutaj wspinasz się na coraz wyższy poziom drzewa aby otrzymać walutę, którą wymienisz na nowe specjalne przedmioty. Czas wybrać się po ostatnią rzecz na tej wyspie. Po strażnika świątynnego. Aby go złapać udaj się do *Ruins of Hope*.

Ostatnia rzecz jaka została do zrobienia na tej wyspie, to zebranie wszystkich fragmentów **Zygarid Core**. Poniżej znajdują się lista wszystkich fragmentów na wyspie.

- **1/27** Odnajdziesz obok wejścia do Vast Poni Canyon. Zanim udasz się do niego, skróć w lewo aż zobaczysz kamienny symbol. Przy nim znajduje się fragment. (Noc)
- **2/27** Znajduje się na skrzyżowaniu w Ancient Poni Path. (Dzień)
- **3/27** Kolejny fragment znajdziesz również na Ancient Poni Path, obok domu babci Hapu. Po jego prawej stronie znajduje się studnia a przy nim fragment.
- **4/27** Odnajdziesz na Poni Braker Coast obok wielkiego gejzeru. (Dzień)
- **5/27** Znajduje się również na Poni Braker Coast, tym razem przed wejściem do Ruins of Hope. (Noc)
- **6/27** Ten fragment znajdziesz wchodząc do Poni Grove. Idź cały czas przed siebie aż nie zauważysz błyszczącego fragmentu.
- **7/27** Odnajdziesz również na Poni Grove. Fragment znajduje się przed przejściem do Poni Plains.

- **8/27** Znajduje się na samym początku Poni Plains. (Dzień)
- **9/27** Odnajdziesz również na Poni Plains. Trzymaj się prawej strony lokacji, obok ruszających się krzaków leży fragment. (Noc)
- **10/27** Ten fragment znajduje się również na Poni Plains. Tym razem trzymaj się lewej strony i za pomocą Taurosa zniszcz kamienie stojące na drodze. Zeskocz schodkami w dół. W tym miejscu znajdziesz fragment. (Noc)
- **11/27** Odnajdziesz na Poni Meadow. Aby go zdobyć musisz obieć dookoła drogę, która prowadzi tylko w jedną stronę. A więc udaj się do góry obok wielkiego drzewa i skręć w prawo. Po chwili zauważysz fragment.
- **12/27** Fragment znajdziesz w Resolution Cave. Gdy wejdiesz do jaskini udaj się dolną drogą od skalnego filaru. Trzymaj się głównej drogi nie zbaczając w poboczne. W końcu dotrzesz do fragmentu, który znajduje się obok wejścia do dalszej części jaskini.
- **13/27** Ten fragment również znajduje się w Resolution Cave. Aby go odnaleźć przejdź do następnej części jaskini, która jest ciemniejsza. Przy samym wejściu odnajdziesz fragment.
- **14/27** Odnajdziesz w tym samym miejscu co poprzedni fragment. Tym razem biegnij dalej prosto przed siebie. Wejdź na lekką skarpe i zabierz fragment.
- **15/27** Znajdziesz na Poni Coast. Trzymaj się cały czas prawego brzegu, Taurosem zniszcz kamień a za nim odnajdziesz fragment.
- **16/27** Kolejny fragment również znajdują się na Poni Coast. Umieszczony jest kawałek dalej od poprzedniego, znowu potrzebujesz Taurosa aby odblokować sobie drogę.
- **17/27** Odnajdziesz obok wejścia do Ruins of Hope.
- **18/27** Znajduje się na Poni Gauntlet za małym drewnianym pomostem, który nie prowadzi dalej.
- **19/27** Odnajdziesz również na Poni Gauntlet. Tym razem biegnij cały czas pomostami, które znajdują się po lewej stronie. Na ostatnim, dłuższym drewnianym moście znajdziesz fragment.
- **20/27** Znajduje się w Seafolk Village. Stań przed Poke Center i biegnij w prawo, przy deskach na zabudowie nowego budynku znajduje się fragment.
- **21/27** Odnajdziesz również w Seafolk Village, dokładniej w restauracji. Tam pod drewnianym stołem znajdziesz fragment.
- **22/27** Znajdziesz na Poni Wilds. Gdy wyjdiesz z miasta skręć od razu w prawo, tam po chwili zauważysz piaskową skarpe, na którą możesz wejść z drugiej strony. Tam też również odnajdziesz fragment. (Dzień)
- **23/27** Odnajdziesz również na Poni Wilds. Tym razem udaj się na plażę, która znajduje się po prawej stronie.
- **24/27** Ten fragment znowu odnajdziesz na Poni Wild. Aby go odnaleźć udaj się na samą górę i trzymaj prawej strony. Po chwili zauważysz drzewo z jagodami, przed nim odnajdziesz fragment. (Noc)
- **25/27** Odnajdziesz go w Vest Poni Canyon. Udaj się w górę i zniszcz pierwsze z brzegu kamienie po prawej stronie. Przejdź przez małe przejście i udaj się na górę kanionu. Po wyjściu z tej jaskini przejdź przez kamienny most i wejdź do następnej. Przy samym wejściu za kamieniem znajdziesz fragment.
- **26/27** Aby odnaleźć ten fragment udaj się w lewo od wcześniej podanego miejsca. Wyjdź z jaskini i przejdź przez wieki drewniany most. Odnajdziesz następną jaskinię, tam zauważysz fragment leżący obok dwóch dziur, z których wychodzą Digletty.
- **27/27** Ostatni fragment odnajdziesz za trzema przesuwanymi kamieniami przez Machoke. Wyjdź dołem z jaskini i udaj się maksymalnie w lewo. Za krzakami znajduje się fragment.
- **28** Odnajdziesz w domu babci Hapu na Ancient Poni Path. Gdy wejdiesz do domu udaj się do pokoju za fioletowymi drzwiami. W nim znajdziesz fragment.

Poradniki do gier dla ciebie.

Najnowsze poradniki i solucje do gier komputerowych i konsolowych
możesz pobrać na naszej stronie internetowej

<http://www.gry-online.pl/poradniki-do-gier.asp>

Serwisy GRYOnline.pl **to gry dla każdego i wszystko o grach.**

Encyklopedia Gier

Wszystkie gry w jednym miejscu, obszerne opisy, video, wymagania sprzętowe, daty premier.

<http://www.gry-online.pl/encyklopedia-gier.asp>

TVgry.pl

Internetowa telewizja dla graczy, własne produkcje, oficjalne materiały filmowe o grach.

<http://tvgry.pl/>

Czytaj o grach

Recenzje, beta testy i zapowiedzi gier.

<http://www.gry-online.pl/czytaj-o-grach.asp>

Forum Dyskusyjne

dla graczy, największe w Polsce internetowe forum tematyczne dla miłośników internetowej rozrywki.

<http://www.gry-online.pl/S008.asp>

Gameplay.pl

Serwis blogowy, gry, filmy, komputery, konsole, książki, muzyka... serwisy na fajne tematy

<http://gameplay.pl/>

www.gry-online.pl

NAJLEPSZE PORADNIKI DO GIER



GRYOnline.pl